

ହାତତିଆରି ଖେଳନା



ସୂକ୍ଷ୍ମଚିତ୍ର

ସୃଜନକାର ଅନ୍ୟ ସବୁ କାମ ଭଳି ଏହି ବହିଟିର ପ୍ରସ୍ତୁତିରେ
 ଅନେକ ସମୟ ଲାଗିଛି ଓ ଅନେକ ଲୋକ ଭାଗ ନେଇଛନ୍ତି ।
 ରବିବାର କ୍ଲବ୍ ପିଲାଙ୍କଠାରୁ ଆରମ୍ଭ କରି ବଡ଼ମାନଙ୍କ ଯାଏଁ
 ସମସ୍ତେ ଏହି ଖେଳନା ତିଆରି କାମରେ ବିଭିନ୍ନ ବାଟରେ
 ଯୋଡ଼ିହୋଇଛନ୍ତି । ଏଗୁଡ଼ିକୁ ପ୍ରଥମେ ତିଆରି କରିବାରେ ଏବଂ
 ପିଲାମାନଙ୍କୁ ଶିଖାଇବାରେ ବିଶେଷ ଭାବରେ ସମ୍ପୃକ୍ତ ଥିଲେ
 ମିନତି ଭୋଳ, ସ୍ୱର୍ଣ୍ଣଲତା ରାଉତ, ଅନୀତା ନାୟକ, ଅଜିତ କୁମାର
 ପ୍ରଧାନ, ପ୍ରଦୋଷ କୁମାର ହୋତା, ଲଡୁକିଶୋର ପ୍ରଧାନ, ଶିବପ୍ରସାଦ
 ପାତ୍ର, ପ୍ରଭାତି ସିଂହ, ଉଷାରାଣୀ ଦାଶ, ସନ୍ତୋଷ ରାଉତରାୟ, ଜୟଶ୍ରୀ
 ବିଶ୍ୱାଳ, ସସ୍ମିତା ସିଂହ, ଅପର୍ଣ୍ଣା ରାଉତ, ଗୀତାଞ୍ଜଳୀ ସାହୁ ।

ସେମାନଙ୍କୁ ଦିଗ୍‌ଦର୍ଶନ ଦେବାରେ ଏବଂ ତାଙ୍କ କାମକୁ ଲିଖିତ
 ରୂପକୁ ଆଣିବାରେ ମୁଖ୍ୟ ଭୂମିକା ନେଇଛନ୍ତି
 ସମ୍ପଦ ମହାପାତ୍ର, ଜୀବନ କୁମାର ପଣ୍ଡା ଓ ଅଲେଖ ପ୍ରସାଦ ନାୟକ ।

ବହିଟିର ସମ୍ପାଦନା ଓ ରୂପାନ୍ତ ଉପସ୍ଥାପନା କରିଛନ୍ତି
 ପୁଷ୍ପଶ୍ରୀ ପଟ୍ଟନାୟକ ।

ସ୍ବାତନ୍ତ୍ର୍ୟାର୍ଥେ ଖେଳନା

ସୂଚନା

ଜାଗମରା, ତାଳ: ଖଣ୍ଡଗିରି,
ଭୁବନେଶ୍ୱର ୭୫୧୦୩୦
ଦୂରଭାଷ: ୪୭୦୭୭୪

ହାତ ତିଆରି ଖେଳନା

Handmade Toys

ଉପସ୍ଥାପନା ଓ ପ୍ରକାଶନ

ସୂକ୍ଷ୍ମନିକା

ଜାଗମରା, ଡାକ: ଶାନ୍ତଗିରି
ଭୁବନେଶ୍ୱର ୭୫୧ ୦୩୦

© ସୂକ୍ଷ୍ମନିକା, ୨୦୦୧

ମୁଦ୍ରଣ

ଶୋଭନ

୧୦୬, ଆଚାର୍ଯ୍ୟବିହାର
ଭୁବନେଶ୍ୱର

ପ୍ରଥମ ପ୍ରକାଶନ: ଫେବୃଆରୀ ୨୦୦୧

ମୂଲ୍ୟ: ପନ୍ଦର ଟଙ୍କା

Presentation & Publication

Srujanika

Jagamara, Po. Khandagiri
Bhubaneswar 751 030

© Srujanika, 2001.

Printing

Shovan

106, Acharyabihar
Bhubaneswar

First Edition: February 2001

Price: Fifteen Rupees

ଅରବିନ୍ଦ ଗୁପ୍ତାଙ୍କର ମୂଳ ହିନ୍ଦୀ/ଇଂରାଜୀ ସଙ୍କଳନ ଏବଂ ଅବିନାଶ ଦେଶପାଣ୍ଡେଙ୍କର
ଚିତ୍ର ଉପରେ ଆଧାରିତ।

Based on Hindi/English originals of Arvind Gupta with Avinash
Deshpande's illustrations.

ଆମକଥା

ପିଲା ମାତୃକେ ଖୁନ୍ନୁକୁଡ଼ିଆ । ସେ ସବୁବେଳେ କିଛି ନା କିଛି କରିବାରେ ବ୍ୟସ୍ତ ଥାଏ । ଯାହା ଯେଉଁଠୁ ପାଏ ତାକୁ ଆଣି ତା'ର ଖେଳନା ପେଡ଼ିରେ ପୁରାଇଥାଏ । ସେଥିରେ ଥାଏ ପୁରୁଣା ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବୋତାମଠାରୁ ଆରମ୍ଭ କରି ଖାଲି ଦିଆଯିଲି ଖୋଳ, ଖାଲି କଲମ ନଳା, ରିଫିଲ୍, ସୂତା ରିଲ୍, ରବର ଟୁକୁଡ଼ା, ଲୁହାକଣ୍ଟା, ଫିଉଦ ବଲ୍‌ବ୍ ଯାଏଁ କେତେ ଯେ କ'ଣ ଡିନିଷ । ଏସବୁକୁ ନେଇ ସେ କିଛି ଡିନିଷ ତିଆରି କରିବାରେ ଲାଗିଥାଏ । ଆମକୁ ଏସବୁ ଅଳିଆ ଭଳି ଲାଗୁଥିଲେ ମଧ୍ୟ ପିଲା ପାଇଁ ତାହା ଅମୂଲ୍ୟ ସମ୍ପଦ । ତାହାର ସୃଜନଶୀଳ ଚିନ୍ତାର ବାସ୍ତବ ପରିପ୍ରକାଶ ପାଇଁ ଏଗୁଡ଼ିକ ଅତି ଜରୁରୀ କଥାମାଲ । ସେହି ଖୁନ୍ନୁକୁଡ଼ିଆ ହାତ ଏବଂ ସୃଜନଶୀଳ ମନ ଦୁଇଟିକୁ ଏକାଠି କରି ଆଉ କିଛି ବାଟ ଆଗେଇ ନେବା ପାଇଁ ଏହି ବହିଟିରେ କିଛି ନୂଆ ପ୍ରକାରର ଖୋରାକ ଦିଆଯାଇଛି ।

ଆଦିକାଲି ବନ୍ଦାରରେ ଅନେକ ପ୍ରକାରର ଖେଳନା ମିଳୁଛି । କିନ୍ତୁ ସେଗୁଡ଼ିକ ଏପରି ତିଆରି ହୋଇଛି ଯେ ତା' ଭିତରେ କ'ଣ ଅଛି ବା ସେଗୁଡ଼ିକ କିପରି କାମ କରୁଛି ତାହା ଜାଣିବା ସମ୍ଭବ ନୁହେଁ । ପୁଣି ସେଗୁଡ଼ିକର ମୂଲ୍ୟ ଏତେ ବେଶୀ ଯେ ପିଲାକୁ ମୂଳରୁ ତାଗିବା କରିଦିଆଯାଇଥାଏ ତାକୁ ସାଇତି ରଖିବା ପାଇଁ । ନହେଲେ ଭାଙ୍ଗିଯିବ । ତେଣୁ ପିଲାର ଖେଳନା ପ୍ରତି ଆଗ୍ରହ ମରିଯାଏ । ସେ ତାହେଁ ତା'ର ଖେଳନା ଏପରି ହୋଇଥିବ ଯାହାକୁ ସେ ଖୋଲିପାରିବ, ଭାଙ୍ଗିପାରିବ, ଯୋଡ଼ିପାରିବ ଏବଂ ନିଜେ ସଜାଡ଼ି ବି ପାରିବ । ଏପରି ବଡ଼ କମ୍ପାନୀ ତିଆରି ଖେଳନା ବନ୍ଦାରରେ ମିଳିବାର ବହୁତ ଆଗରୁ ପିଲାମାନେ ନିଜ ଚାରିପାଖର ଡିନିଷ ସବୁକୁ ନେଇ ଖେଳନା ତିଆରି କରୁଥିଲେ । ନଡ଼ିଆପତ୍ରରେ ପେଁକାଳୀ ବା ଦିଆଯିଲି ଖୋଳର ଟେଲିଫୋନ ଭଳି କେତେ ଡିନିଷ ପିଲାମାନେ ନିଜ ହାତରେ ତିଆରି କରିବାର ଓ ଅନ୍ୟଙ୍କୁ ଶିଖାଇବାର ମନ୍ଦା ପାଉଥିଲେ ।

କିନ୍ତୁ ଏବେ ହାତରେ କିଛି ତିଆରି କରିବା ପାଇଁ ପିଲା ପାଖରେ ସୁବିଧା ବା ପ୍ରେରଣା ନାହିଁ, ସେତିଗରେ ବୟସ୍କଙ୍କର ସହାୟତା ବା ସହାନୁଭୂତି ମଧ୍ୟ ନାହିଁ । ତେଣୁ ନିଜେ ହାତରେ ସେ କିଛି ତିଆରି କରିପାରୁନାହିଁ । ବଡ଼ ହେଲା ବେଳକୁ ତା'ର ଏହି ଦୁର୍ବଳତା

ରହିଯାଇଛି । ତେଣୁ ଅତି ଛୋଟ ଜିନିଷଟିଏ ଖରାପ ହୋଇଗଲେ ବି ସେ ଅନ୍ୟ ଉପରେ ନିର୍ଭର କରୁଛି । ନିଜେ ସଜାଡ଼ିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟା ମଧ୍ୟ କରୁନାହିଁ ।

ହାତରେ ତିଆରି କରିବା ଶିକ୍ଷାର, ବିଶେଷକରି ବିଜ୍ଞାନଶିକ୍ଷାର, ଗୋଟିଏ ବଡ଼ ଅଂଶ । ଅନୁଭୂତିମୂଳକ ଶିକ୍ଷାର ଏହା ପ୍ରଥମ ପାହାଚ । ପ୍ରତ୍ୟକ୍ଷ ଅନୁଭୂତିରୁ ଆସେ ଶିକ୍ଷାର ଉଦ୍‌ଘାଟନା ଏବଂ ପ୍ରୟୋଗ ଓ ମୌଳିକ ଯୋଜନା ପାଇଁ ଆଡ଼ବିଶ୍ୱାସ । ଖେଳରୁ ଆରମ୍ଭ କରିଥିଲେ ସିଦ୍ଧାନ୍ତ ବୁଝିବା ବେଳକୁ ଆଉ ତର ରହେନାହିଁ । ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକରେ ବିଜ୍ଞାନର ଅନେକ ସିଦ୍ଧାନ୍ତ ରହିଛି, କିନ୍ତୁ ଏଠାରେ ତା'ର ଆଲୋଚନା କରାଯାଇନାହିଁ । କାରଣ ପିଲା ପ୍ରଥମେ ଖେଳୁ । ସମୟ ଓ ଆଗ୍ରହ ଆସିଲେ ବିଜ୍ଞାନର ଚର୍ଚ୍ଚା ଆପେ ଆଗେଇବ ।

ନିଜ ଚାରିପାଖରେ ଥିବା ସାଧାରଣ ଜିନିଷକୁ ନେଇ କିପରି କିଛି ଖେଳନା ତିଆରି କରାଯାଇପାରିବ ତା'ର ବର୍ଣ୍ଣନା ଏହି ବହିରେ ରହିଛି । ଆମପାଇଁ ଏସବୁର ପରିଚିତି ଆସିଛି ଅରବିନ୍ଦ ଗୁପ୍ତାଙ୍କର ଲିଟିଲ୍ ଯାଇନ୍‌ସ୍, ଟେ ଡଏ, ଟେ ବ୍ୟାଗ୍, ଖେଳି ଖେଳି ଶିଶିବା, ଲିଟିଲ୍ ଟେଡ୍ ବହିରୁ । ମୂଳ ଚିତ୍ରଗୁଡ଼ିକର ସୃଷ୍ଟି ଅବିନାଶ ଦେଶପାଣ୍ଡେଙ୍କ ପାଖରେ ମଧ୍ୟ ଆମେ କୃତଜ୍ଞ । ସୂଜନିକାର ଅନ୍ୟ ସବୁ କାମ ଭଳି ଏହି ବହିଟିର ପ୍ରସ୍ତୁତିରେ ଅନେକ ସମୟ ଲାଗିଛି ଓ ଅନେକ ଲୋକ ଭାଗ ନେଇଛନ୍ତି । ରବିବାର କ୍ଲବ୍ ପିଲାଙ୍କଠାରୁ ଆରମ୍ଭ କରି ବଡ଼ମାନଙ୍କ ଯାଏଁ ସମସ୍ତେ ଏହି ଖେଳନା ତିଆରି କାମରେ ବିଭିନ୍ନ ବାଟରେ ଯୋଡ଼ିହୋଇଛନ୍ତି । ସୂଜନିକାର ଗୋଟିଏ ଖରାଦିନିଆ ଶିବିରରେ ପିଲାମାନେ ଏହିଭଳି ଅନେକ ଖେଳନା ତିଆରି କରିଥିଲେ ଓ ଖେଳରେ ଲଗାଇଥିଲେ । ସେଭିତରୁ ଯେଉଁଗୁଡ଼ିକ ତାଙ୍କୁ ବେଶୀ ଭଲ ଲାଗିଥିଲା ସେଗୁଡ଼ିକୁ ସେମାନେ ଏହି ବହିପାଇଁ ବାଛିଥିଲେ । ଏଥିରୁ ଅନେକଗୁଡ଼ିଏ ବିଜ୍ଞାନ ତରଙ୍ଗରେ ଆଗରୁ ବାହାରିଥିଲା ।

ଆମ ସମସ୍ତଙ୍କର ଆଶା ଯେ ଏହି ବହିଟିକୁ କେହି ଖାଲି 'ପଢ଼ିବେ' ନାହିଁ, ବରଂ ଏହାକୁ ଧରି କାମକରିବେ, ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ତିଆରି କରିବେ ଏବଂ ନିଜର କାମରେ ସେଗୁଡ଼ିକୁ ବ୍ୟବହାର କରିବା ପାଇଁ ବାଟ ଖୋଜିବେ । ମୋଟାମୋଟି ଭାବରେ ଅନ୍ୟମାନଙ୍କ ସହିତ ସମ୍ପର୍କ ଯୋଡ଼ିବା ପାଇଁ ଖେଳନା ତିଆରି କାମକୁ ଗୋଟିଏ ମାଧ୍ୟମ କରିବାର ଚେଷ୍ଟା କରିବେ । ଆହୁରି ମଧ୍ୟ ଆଶା ଯେ ନିଜର ହାତତିଆରି ଖେଳନାର ଅନୁଭୂତି ବିଷୟରେ ଆମକୁ ନିଶ୍ଚୟ ଜଣାଇବେ । ବହିଟି ବିଷୟରେ ମତାମତ ଦେବା ସହିତ ନିଜେ ଜାଣିଥିବା ସହଜ ଓ ସରଳ ଖେଳନା ବିଷୟରେ ଲେଖି ଜଣାଇବାକୁ ମଧ୍ୟ ଅନୁରୋଧ ।

ସୁତାପତ୍ର

୧. ସୋଡ଼ା ଖୁ ପେଁକାଳୀ	୭	୨୭. ପିତକାରୀ	୩୪
୨. ସୋଡ଼ାଠିପି ହିସିଲ୍	୮	୨୮. ବଢ଼େଇ ଭଅଁର	୩୫
୩. ଟିକ୍ ଟିକ୍ ବାଘା	୯	୨୯. ପଞ୍ଜୁରୀ ବଢ଼େଇ ଖେଳନା	୩୬
୪. କାଗଜ ପେଁକାଳୀ	୧୦	୩୦. ଘାପାନୀ ପଙ୍ଗା	୩୭
୫. ବେଲୁନ ପେଁକାଳୀ	୧୧	୩୧. କଥାଶୁଣା ବୁଢ଼ାଳୀ	୩୮
୬. ଘରି ପେଁକାଳୀ	୧୨	୩୨. ବୋତାମ ସିବ୍	୩୯
୭. ଫୋଟକା	୧୩	୩୩. ଅଣ୍ଟାଭଙ୍ଗା ନାଟୁଆ	୪୦
୮. ସୁତାଟଣା ଗାଡ଼ି	୧୪	୩୪. ଝୁଲନ୍ତା ମଣିଷ	୪୧
୯. ବଲ୍‌ବର ଯବକାଚ	୧୫	୩୫. ଲମ୍ବା ହାତ	୪୨
୧୦. ପାଲଲଗା ଗାଡ଼ି	୧୬	୩୬. ଯାଦୁ ପଙ୍ଗା	୪୩
୧୧. ବେଲୁନ ଘେବ୍	୧୭	୩୭. ଘେବ୍ ଡଙ୍ଗା	୪୪
୧୨. ଚାବିଦିଆ ଗାଡ଼ି	୧୮	୩୮. ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ଡଙ୍ଗା	୪୫
୧୩. ତରକା ପ୍ରହାପତି	୧୯	୩୯. ସିଲେଇ କଳ	୪୬
୧୪. ଉଡ଼ନ୍ତା ପ୍ରହାପତି	୨୦	୪୦. ଆଖିନଟା କଣ୍ଢେଇ	୪୭
୧୫. କାନ୍ଥଚଢ଼ା ପ୍ରହାପତି	୨୧	୪୧. ରଙ୍ଗର ଦୁନିଆ	୪୮
୧୬. କାଗଜରୁ ଘର ତିଆରି	୨୨	୪୨. ଯାଦୁ ବାକ୍ସ	୪୯
୧୭. ଘୂରନ୍ତା ଘର	୨୩	୪୩. ଡାକ ତରାଘୁ	୫୦
୧୮. କାଗଜର ଘର	୨୪	୪୪. ଘୂରନ୍ତା ଚକ	୫୧
୧୯. ରିଫିଲ୍ ଚକ୍ରି	୨୫	୪୫. ଗୋଲି କଲମର ମଡେଲ	୫୨
୨୦. କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ ଚିତପଟାଙ୍ଗ	୨୬	୪୬. ନଳକୂଅ	୫୩
୨୧. କାଗଜ ମାଙ୍କଡ଼ଚିତ୍ର	୨୭	୪୭. ଭାତି ପମ୍ପ	୫୪
୨୨. ବୋତାମର ଖେଳ	୨୮	୪୮. ଉଡ଼ନ୍ତା ମାଛ	୫୫
୨୩. ଦିଆସିଲିର ଚୌଡ଼	୨୯	୪୯. ହେଲିକପ୍ଟର	୫୬
୨୪. ଲମ୍ବା ପେଟ	୩୦	୫୦. ଲୁପ୍ ଗୁଆଇଡ଼ର	୫୭
୨୫. ଶଗଡ଼ି	୩୧	୫୧. ଗୁଆଇଡ଼ର	୫୮
୨୬. କାଗଜ ଚକ୍ରି	୩୨	୫୨. ଶେଷକଥା	୫୯

ବ୍ୟବହାର ପାଇଁ ସୂଚନା . . .

ହାତଟିଆରି ଖେଳନା ବହିଟି ପିଲାଠାରୁ ବଡ଼ଯାଏଁ ସବୁ ବୟସର ଲୋକଙ୍କର କାମରେ ଆସିପାରିବା ଭଳି ଏକ ବହି । ହାତକୁ କାମରେ ଲଗାଇ ନିଜେ ବିଶେଷ କିଛି କରିବା ପାଇଁ ଏହା ଏକ ସାଧନ ସାମଗ୍ରୀ ।

- ପିଲାମାନେ ଏଥିରୁ ସିଧାସଳଖ ମତା ପାଇପାରିବେ ।
- ଶିକ୍ଷକ/ଶିକ୍ଷୟିତ୍ରୀମାନେ ପିଲାଙ୍କ ସହିତ କାମକରିବା ପାଇଁ ଏହାକୁ ଏକ ମାଧ୍ୟମ ଭାବରେ ବ୍ୟବହାର କରିପାରିବେ ।
- ବାପା ମା' ବା ବଡ଼ ଭାଇଭଉଣୀମାନେ ପିଲାମାନଙ୍କ ସହିତ ମିଶି ଏହିଭଳି କିଛି ଖେଳନା ତିଆରିକଲେ ପରିବାର ଭିତରେ ସମ୍ପର୍କ ଆହୁରି ନିବିଡ଼ ହୋଇପାରିବ ।
- ଶିକ୍ଷା ଓ ବିଜ୍ଞାନ କର୍ମୀମାନେ ଅନ୍ଧଣା ଜାଗାରେ ପରିଚିତି ଆଣିବା ପାଇଁ ଏଥିରୁ ନିଜର କାମ ଆରମ୍ଭ କରିପାରିବେ । ଏକ ଅଭିଯାନର ରୂପ ଦେଇ ନିଜେ କରି ଶିଖିବା ଆନ୍ଦୋଳନରେ ଏହାକୁ ଏକ ହତିଆର ଭାବରେ କାମରେ ଲଗାଇପାରିବେ ।

କେବଳ ପଢ଼ିଦେଲେ ଏହି ବହିଟିର ଅସଲ ମତା ମିଳିବନାହିଁ । ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକୁ ନିଜେ ତିଆରି କରିବାକୁ ହେବ ଓ ଅନ୍ୟମାନଙ୍କୁ ଦେଖାଇବାକୁ/ଖେଳାଇବାକୁ/କରାଇବାକୁ ହେବ ।

ଆହୁରି କେତେ ନୂଆ ଖେଳନା ପାଇଁ ଦେଖନ୍ତୁ -

୧. ଲିଟିଲ ସାଇନ୍ସ (ହିନ୍ଦୀ/ଇଂରାଜୀ), ଅରବିନ୍ଦ ଗୁପ୍ତା, 'ଏକଲବ୍ୟ', ଭୋପାଳ ।
୨. ଟ୍ୟ ବ୍ୟାଗ (ହିନ୍ଦୀ/ଇଂରାଜୀ), ଅରବିନ୍ଦ ଗୁପ୍ତା, 'ଏକଲବ୍ୟ', ଭୋପାଳ ।
୩. ମାଟ୍ରିକ୍ ମେକାନୋ (ଇଂରାଜୀ), ଅରବିନ୍ଦ ଗୁପ୍ତା, 'ଏକଲବ୍ୟ', ଭୋପାଳ ।
୪. ଖେଲ୍ ଖିଲେନେ (ହିନ୍ଦୀ), 'ଏକଲବ୍ୟ', ଭୋପାଳ ।
୫. ଟ୍ୟ ଜସ (ଇଂରାଜୀ), ଅରବିନ୍ଦ ଗୁପ୍ତା, ବିଜ୍ଞାନ ପ୍ରସାର, ନୂଆଦିଲ୍ଲୀ ।
୬. ଲିଟିଲ ଟ୍ୟଜ୍ (ଇଂରାଜୀ), ଅରବିନ୍ଦ ଗୁପ୍ତା, ନାସନାଲ ବୁକ୍ ଟ୍ରଷ୍ଟ, ନୂଆଦିଲ୍ଲୀ ।
୭. ଜସ ଅଫ୍ ମେକିଙ୍ଗ୍ ଇଣ୍ଡିଆନ ଟ୍ୟଜ୍ (ଇଂରାଜୀ),
ସୁଦର୍ଶନ ଖାନ୍ନା, ନାସନାଲ ବୁକ୍ ଟ୍ରଷ୍ଟ, ନୂଆଦିଲ୍ଲୀ ।

(ଏହି ବହିଗୁଡ଼ିକ ସୁଜନିକାଠାରୁ ମିଳିପାରିବ)

ସୋଡ଼ା ଷ୍ଟ୍ର ପେଁକାଳୀ

ଚକ୍ରରେ ଅନେକ ପ୍ରକାରର ପେଁକାଳୀ ମିଳେ । ସେଗୁଡ଼ିକ ଭାଙ୍ଗିଗଲେ ଦୁଃଖ ଲାଗେ । କିନ୍ତୁ ଆମେ ଯଦି ନିଜ ହାତରେ ପେଁକାଳୀ ତିଆରି କରିପାରିବା, ଭାଙ୍ଗିଗଲେ ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ ନିଜେ ଆଉ ଗୋଟିଏ ତିଆରି କରିଦେବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ସୋଡ଼ା ଷ୍ଟ୍ର, କଇଁଟି ।

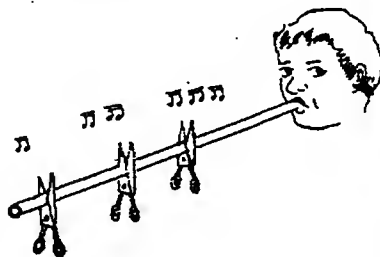
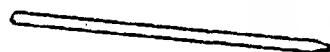
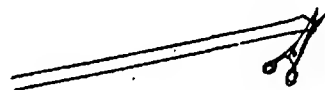
କିପରି କରିବ:

✿ ସୋଡ଼ା ଷ୍ଟ୍ର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡକୁ ହାତରେ ଧରି ଚାପିଦିଅ ଯେପରି ତାହା ଚେପଟା ହୋଇଯିବ ।

✿ ଚେପଟା ଅଂଶକୁ ଗୋଢିଆ (Λ) କରି କାଟିଦିଅ ।

✿ କଟା ପଟରେ ଷ୍ଟ୍ର ଗୋଢିଆ ହୋଇ ବୁଲଟି ପରସ୍ତ ଥିବ । ଏହାକୁ ପାଟିରେ ପୁରାଇ ଫୁଲିଲେ ପେଁକାଳୀ ପରି ବାଜିବ ।

✿ ଷ୍ଟ୍ର ଅନ୍ୟମୁଣ୍ଡରୁ କଇଁଟି ସାହାଯ୍ୟରେ ଅଳ୍ପ ଅଳ୍ପ କରି କାଟି ଯେପରି ଷ୍ଟ୍ର ଲମ୍ବା କମି କମି ଯିବ ଓ ପ୍ରତିଥର କାଟିବା ପରେ ଫୁଲ । ଷ୍ଟ୍ର ଯେତିକି ଯେତିକି ଛୋଟ ହୋଇଯିବ ପେଁକାଳୀର ସ୍ୱର ବଦଳି ବଦଳି ଯିବ । ଆସ୍ତେ ଆସ୍ତେ ଏମିତି କାଟି କାଟି ଷ୍ଟ୍ରକୁ କେତେ ଛୋଟ କରିବା ଯାଏଁ ପେଁକାଳୀଟି ବାହୁଛି ତାହା ଲକ୍ଷକର ।



ସୋଡ଼ାଠିପି ହିସିଲ୍

ପିଲାଦିନେ ହିସିଲ୍ ଫୁଙ୍କିବାକୁ ଭାରି ମଜା ଲାଗେ । ହିସିଲ୍‌ରୁ
ବାହାରୁଥିବା ସୁନ୍ଦର ସ୍ୱର ମନକୁ ଟାଣିକିଏ ।

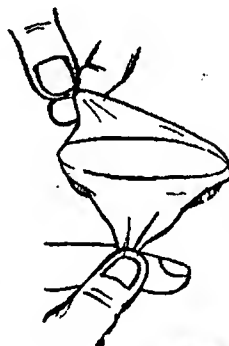
କ'ଣ ଦରକାର:

⊗ ସୋଡ଼ାଠିପି, ବେଲୁନ୍ ଟୁକୁରା ଖଣ୍ଡେ ।



କିପରି କରିବ:

⊗ ସୋଡ଼ାଠିପିଟିକୁ ଉପର ମୁହାଁ କରି
ରଖି ଯେପରି ଟା'ର ଦାନ୍ତ ଦାନ୍ତ
ପଟଟି ଉପରକୁ ରହିବ ।



⊗ ଟୁକୁରା ବେଲୁନ୍‌ଟିକୁ ଟାଣି ସେହି
ଠିପି ଉପରେ ଲଗାଇଦିଅ, ଯେପରି
ବେଲୁନ୍‌ଟି ସୋଡ଼ାଠିପିରେ ଭଲ
କରି ଲାଗିଯିବ ଓ ସହଜରେ
ଖସିଯିବନାହିଁ ।

⊗ ବେଲୁନ୍‌ଲଗା ଠିପିକୁ ଦୁଇ ଓଠ
ଫାଙ୍କରେ ଲଗାଇରଖି ଡୋରରେ
ଫୁଙ୍କ । କ'ଣ ହେଉଛି?

⊗ ବାଜାଟିକୁ ଓଠ ପାଖରେ ବିଭିନ୍ନ
କୋଣରେ ରଖି ଓ ଫୁଙ୍କିକରି
ଦେଖ, କ'ଣ ହେଉଛି ।



ଟିକ୍ ଟିକ୍ ବାଜା

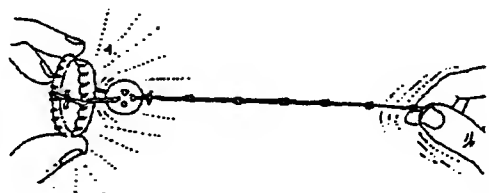
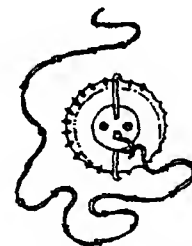
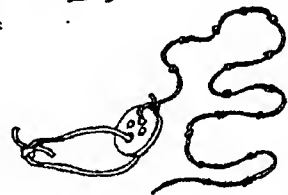
ସୋଡ଼ାଓପିରୁ ଟିକ୍ ଟିକ୍ ଶବ୍ଦ ବାହାରି ପାରୁଥିବା ବାଜାଟିଏ ତିଆରିକରି ବଜାଇଲେ
ସତରେ ବହୁତ ମଜା ଲାଗେ । ଏମିତି ବାଜାଟିଏ ତିଆରି କରି ବଜାଇବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ⊗ ସୋଡ଼ାଓପି, ବୋତାମ, ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡ, ପ୍ରାୟ ୩୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ମୋଟା ସୂତା ।

କିପରି କରିବ:

- ⊗ ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡଟିକୁ ଛିଣ୍ଡାଇ ବୋତାମର ଗୋଟିଏ କଣାରେ ପୁରାଇଦିଅ ଓ ଗଣ୍ଡି ପକାଇଦିଅ ଯେପରି ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡଟି ଆଉ ଖସିଯିବନାହିଁ ।
- ⊗ ବୋତାମର ଆଉ ଗୋଟିଏ କଣାରେ ସୂତା ପୁରାଇ ଗଣ୍ଡି ପକାଅ ଯେପରି ତାହା ଖସିଯିବ ନାହିଁ ।
- ⊗ ସୂତାରେ ପ୍ରାୟ ଦୁଇ ସେଣ୍ଟିମିଟର ଲେଖାଁ ଛାଡ଼ି ଗୋଟିଏ ଲେଖାଏଁ ଗଣ୍ଡି ପକାଅ । ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡଟିକୁ ଗୋଟିଏ ସୋଡ଼ାଓପିରେ ଚଢ଼ାଇଦିଅ ।
- ⊗ ଏଥର ବାଜାଟି ତିଆରି ହୋଇଗଲା । ଓପିଟିକୁ ବାଁ ହାତରେ ଧରି ସୂତାଟିକୁ ଡାହାଣ ହାତର ବୁଡ଼ା ଆଙ୍ଗୁଠି ଓ ବିଶି ଆଙ୍ଗୁଠି ଭିତରେ ରଖି ହାଲୁକା ଭାବରେ ଖସାଇନିଅ । ସୂତାର ପ୍ରତି ଗଣ୍ଡି ପାଖରେ ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡଟି ଟାଣି ହୋଇଯିବ ଓ ଟିକ୍ ଟିକ୍ ହୋଇ ବାଜିବ ।



କାଗଜ ପେଁକାଳୀ

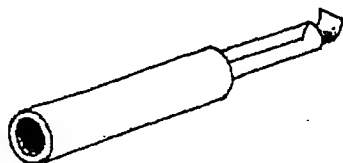
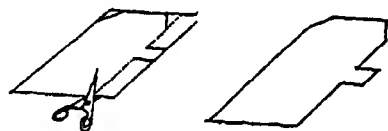
ପେଁକାଳୀ ବଜାଇବାକୁ ତ ଭାରି ମଜାଲାଗେ । ଏଇଟି ଯଦି କାଗଜରେ ତିଆରି
କରାଯାଏ ତେବେ ସୁବିଧା । କାରଣ ଯେତେବେଳେ ଚାହିଁଲେ କରିହେବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ⊗ ୧୦ ସେ.ମି. x ୧୦ ସେ.ମି. ବର୍ଗାକାର କାଗଜ,
କଇଁଟି, ଥୌ,

କିପରି କରିବ:

- ⊗ ୧୦ ସେ.ମି.ର ଗୋଟିଏ ବର୍ଗାକାର କାଗଜ
ନେଇ ଚିତ୍ର ଭଳି ଗାର ପକାଅ ଓ ଗାର
ଉପରେ କାଟିଦିଅ ।
- ⊗ ଏବେ କାଗଜର ଗୋଟିଏ ପଟକୁ ଛୋଟିଆ
ପଟିଖଣ୍ଡେ ରହିଥିବ ।
- ⊗ କାଗଜଟିକୁ ଗୋଟିଏ ପଟୁ ଗୁଡ଼ାଇଥାଣ । ତା'ର
ଶେଷମୁଣ୍ଡରେ ଥୌ ଦେଇ ଯୋଡ଼ିଦିଅ ।
- ⊗ ନଳାର ଗୋଟିଏ ପଟରେ କାଗଜ ପଟି ଖଣ୍ଡକ
ରହିଥିବ । କାଗଜ ପଟିଟି ବାହାରକୁ ରଖି
ନଳାରେ ପୁଙ୍କ । ଏହା ପେଁକାଳୀ ଭଳି
ବାଜିବ ।
- ⊗ ଏବେ ଏହାକୁ ଗୋଟିଏ ପୁରୁଣା ସୂତାରିଲ୍
ଭିତରେ ପୁରାଇ ନଳାଟିକୁ ଭିତର
ବାହାରକର । କ'ଣ ହେଉଛି?



ବେଲୁନ ପୈକାଳୀ

ବେଲୁନ ଖଣ୍ଡେ ପାଇଗଲେ ତାକୁ ନେଇ କେତେରକମର ଖେଳ କରାଯାଏ ।
ଫାଟିଗଲାପରେ ମଧ୍ୟ ତାକୁ ନେଇ ପୈକାଳୀ କରିହେବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ଫିଲ୍ମ ତବାର, ଖାଲି ସ୍ୱେଚ କଲମ, ଖାଲି ରିଫିଲ, ଫଟା ବେଲୁନ, ଛୁରା

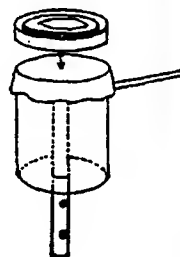
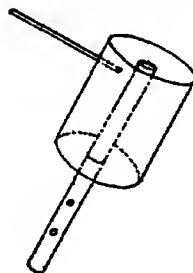
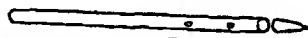
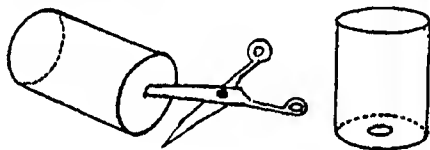
କିପରି କରିବ:

✿ ଫିଲ୍ମ ତବାର ଖୋଲର ମଝିରୁ ପ୍ରାୟ ଦେଢ଼ ସେ.ମି. ଗୋଲେଇର କଣାଟିଏ କାଟ ।

✿ ତବାର ତଳପଟେ ଛୋଟ କଣାଟିଏ କର ।
କଇଁଟି ପୁରାଇ ତାକୁ ଧାରେ ଧାରେ ବଡ଼ କର ଯେପରି ସେଥିରେ ଖାଲି ସ୍ୱେଚ କଲମଟି ଠିକରେ ପଶିବ ।

✿ ସ୍ୱେଚ କଲମର ଉପର ମୁନିଆ ଅଂଶ କାଟିଦେଇ ଉପରୁ ୧ ସେ.ମି ଓ ୩ ସେ.ମି ଛାଡ଼ି ଦୁଇଟି କଣାକର । ତବାର ତଳ କଣାରେ ଏହି ସ୍ୱେଚ କଲମକୁ ପୁରାଇଦିଅ ।

✿ ଫିଲ୍ମ ତବାର ଉପରୁ ୧ ସେ.ମି. ତଳକୁ ଛୋଟିଆ କଣାଟିଏ କରି ସେଥିରେ ଖାଲି ରିଫିଲ ଖଣ୍ଡେ ପୁରାଇଦିଅ ।



✿ ଫଟା ବେଲୁନ ଖଣ୍ଡେ ନେଇ ତବାର ଖୋଲା ମୁହଁରେ ଟାଣିକରି ଲଗାଇଦିଅ । ତବାର ଖୋଲ ବନ୍ଦ କରିଦିଅ । ତାହେଲେ ବେଲୁନଟି ଖସି ନଯାଇ ଭିଡ଼ି ହୋଇ ରହିବ ।

✿ ଏବେ ସ୍ୱେଚ କଲମଟିକୁ ଧୀରେ ଧୀରେ ଉପରକୁ ଉଠାଅ ଓ ଏକା ସମୟରେ ରିଫିଲରେ ଫୁଙ୍କ । ଗୋଟିଏ ଜାଗାରେ ପେଁକାଳାଟି ବାଜିବ । ସେହି ଜାଗାରେ ସ୍ୱେଚ କଲମଟି ରଖ ।

✿ ସ୍ୱେଚ କଲମର କଣାଦୁଇଟିରେ ଆଙ୍ଗୁଠି ରଖି ଖୋଲାବନ୍ଦ କଲେ ତାହା ବଂଶା ଭଳି ସ୍ୱର କରି ବାଜିବ ।



ଜରି ପେଁକାଳୀ

ଚକଲେଟିଏ ଖାଇବା ସେମିତି ମଜା ତା'ର ଜରିରେ କଣେଇ ତିଆରି କରିବା ସେହିପରି ମଜା । ଏବେ ସେହି ଜରିରେ ପେଁକାଳାଟିଏ କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ଚକଲେଟ ଜରି

କିପରି କରିବ:

✿ ଚକଲେଟ ଜରିଟିଏ ନେଇ ତାକୁ ଭିଡ଼ି ସିଧା କରିଦିଅ ।

✿ ସିଧା ହୋଇଥିବା ଜରିଟିକୁ ଦୁଇ ହାତର ବୁଡ଼ା ଏବଂ ବିଶି ଆଙ୍ଗୁଠିରେ ଟାଣିକରି ଧର ।

✿ ଜରିଟିକୁ ମୁହଁ ପାଖରେ ରଖି ଡୋରରେ ଫୁଙ୍କ । ଖୁବ୍ ଡୋରରେ ପେଁକାଳାଟି ବାଜିଉଠିବ ।



ଫୋଟୋକା

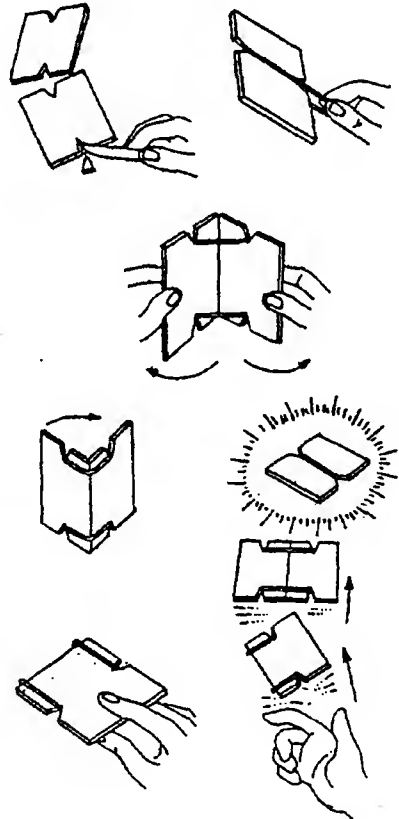
କାଗଜ ବା ବେଲୁନରୁ ତ ଅନେକ ପ୍ରକାରର ବାଜା ତିଆରି କରିହେବ ।
ଏବେ ଗୋଟିଏ ମୋଟା ପଟା କେଇ ଫୋଟୋକାଟିଏ ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ✿ ୮ ସେ.ମି. ବର୍ଗର ଦୁଇଟି ମୋଟା ପଟା, (ପତଳା ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ୍ ମଧ୍ୟ ହେବ), ଛୁରୀ, ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡ

କିପରି କରିବ:

- ✿ ୮ ସେ.ମି. ବର୍ଗର ଦୁଇଟି ମୋଟା କାଗଜପଟି ନିଅ । ଟା'ର ଦୁଇ ଧାରରେ ଦୁଇଟି ଘାଇ କାଟ । ଘାଇ ଦୁଇଟି ଯେପରି V ଭଳି ହେବ ।
- ✿ ଦେଖିବ ଯେପରି ପଟା ଦୁଇଟିରେ ଘାଇଗୁଡ଼ିକ ଏକା ଜାଗାରେ ହୋଇଥିବ ।
- ✿ ଏବେ ପଟି ଦୁଇଟିକୁ ଏକାଠି ରଖି ସେ ଘାଇରେ ଗୋଟିଏ ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡ ଲଗାଇଦିଅ । ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡଟି ଟାଣି ହୋଇ ରହିବା ଦରକାର ।
- ✿ ପଟି ଦୁଇଟିକୁ ଓଲଟାଇ ଦେଇ ମିଶାଇଦିଅ ।
- ✿ ଏପରି କରିବା ଯୋଗୁଁ ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡଟି ଟାଣି ହୋଇ ରହିଥିବ ।
- ✿ ଏବେ ପଟି ଦୁଇଟିକୁ ଉପରକୁ ଛାଡ଼ିଦିଅ । ତାହା ପିଟି ହୋଇ ଜୋରରେ ଶବ୍ଦ କରିବ ।



ସୁତାଟଣା ଗାଡ଼ି

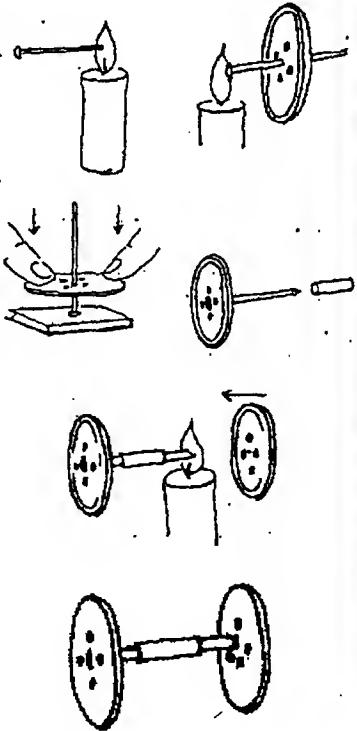
ଦୋକାନରେ କେତେ ପ୍ରକାରର ରଙ୍ଗବେରଙ୍ଗ ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ଗାଡ଼ି ମିଳିଥାଏ ।
ଏସବୁର ଦାମ୍ ବି ବହୁତ ବେଶୀ । ଏବେ ଆମେ ଖୁବ୍ କମ୍ ଖର୍ଚ୍ଚରେ
ଗୋଟିଏ ଗାଡ଼ି ନିଜ ହାତରେ ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ✿ ଗୋଟିଏ ଖାଲି ଦିଆଯିଲି ଖୋଳ, ଚାରୋଟି ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବୋତାମ, ଗୋଟିଏ ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡ, ଦୁଇଟି ଛୋଟ ରିଫିଲ୍ ବୁକୁଡ଼ା, ଦୁଇଟି ଆଲପିନ୍, ମହମବତୀ

କିପରି କରିବି

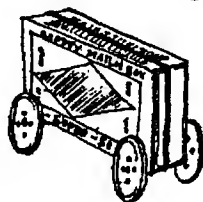
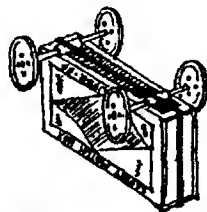
- ✿ ଦିଆଯିଲି ଖୋଳର ମୋଟେଇ ଉପରେ ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡକୁ ଭଲଭାବେ ଗୁଡ଼ାଇଦିଅ ।
- ✿ ଗୋଟିଏ ଆଲପିନ୍‌କୁ ଗରମ କରି ଗୋଟିଏ ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବୋତାମର ଠିକ୍ ମଝିରେ ଫୋଡ଼ିଦିଅ । ଫୋଡ଼ିବା ବେଳେ ଯେପରି ଆଲପିନ୍‌ଟି ବଙ୍କା ହୋଇନଯାଏ । ଆଲପିନ୍‌ଟି ଗରମ ଥିବା ଅବସ୍ଥାରେ ହିଁ ବୋତାମଟିକୁ ତଳକୁ ଚାପିଦିଅ ଯେପରି ତାହା ଆଲପିନ୍‌ର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ ଯାଇ ରହିବ ।
- ✿ ଏବେ ପିନ୍‌ରେ ଗୋଟିଏ ଛୋଟ ରିଫିଲ୍ ଖଣ୍ଡ ପୁରାଇଦିଅ । ପିନ୍‌ର ଆରମୁଣ୍ଡକୁ ପୁଣି ଥରେ ଗରମ କରି ଆଉ ଗୋଟିଏ ବୋତାମ ଲଗାଇଦିଅ । ଏବେ ତୁମ ଗାଡ଼ିର ଗୋଟିଏ ଯୋଡ଼ା ତକ ତିଆରି ହୋଇଗଲା । ଏଥିରେ ଆଲପିନ୍‌ଟି ଅଖର କାମ ଦେବ । ତା' ଭିତରେ



ଚକଟି ବେଶ୍ ଆରାମରେ ବୁଲିପାରିବ । ସେହିପରି ଭାବରେ ଆଉ ଗୋଟିଏ ଯୋଡ଼ା ଚକ ତିଆରିକର ।

- ⊗ ଏବେ ଚକ ଦୁଇ ଯୋଡ଼ାକୁ ଦିଆଯିଲି ଗାଡ଼ିରେ ଖଞ୍ଜିବା କଥା । ଦିଆଯିଲି ଖୋଳର ବାବୁଦପଟରେ ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡଟି ଗୁଡ଼ାଇଦିଅ । ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡ ଭିତରେ ଚକ ଦୁଇଟିକୁ ଏପରି ପୁରାଅ ଯେପରି ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡଟି ଚକ ଦୁଇଟିର ରିଫିଲ୍ ଖଣ୍ଡକୁ ଭିଡ଼ି ପରିବ ।

- ⊗ ଚକ ଦୁଇ ଯୋଡ଼ା ଲାଗିଯାରିବା ପରେ ଆମ ଟଣା ଗାଡ଼ି ତିଆରି ହୋଇଗଲା । ଦିଆଯିଲି ଖୋଳର ସାମ୍ନାରେ ଯାଇଥିବା ରବରବ୍ୟାଣ୍ଡରେ ସରୁ ସୁତାଟିଏ ବାନ୍ଧି ଟାଣ ।



ବଲ୍‌ବର ଯବକାତ

ଲେନ୍‌ସ ବା ଯବକାତରେ ଛୋଟ ଜିନିଷକୁ ଦେଖିଲେ ତାହା ବଡ଼ ଦେଖାଯାଏ । ପୁରୁଣା ଇଲେକ୍ଟ୍ରିକ୍ ବଲ୍‌ବ୍ ଭାଙ୍ଗି ଆମେ ନିଜେ ଯବକାତ ତିଆରି କରିପାରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ⊗ ପୁରୁଣା ଇଲେକ୍ଟ୍ରିକ୍ ବଲ୍‌ବ୍, ମୁନିଆ ବଡ଼ ଲୁହା କଣ୍ଟା

କିପରି କରିବ:

- ⊗ ବଲ୍‌ବର ପଛପଟେ ଥିବା ପିଚୁକୁ ଗୋଟିଏ ମୁନିଆ ଲୁହାକଣ୍ଟା ଧରି ଧୀରେ ଧୀରେ ଠୁକେଇଲେ ତାହା ଭାଙ୍ଗି ବାହାରି ଆସିବ । ତା'ପରେ କଣ୍ଟାରେ ଧୀରେ କରି ଭିତରକୁ ଠେଲିଦେଲେ ଭିତରେ ଥିବା ଫିଲାମେଣ୍ଟଟି ଖସିଯିବ । ସେ ସବୁକୁ କାଢ଼ିଦେଇ ଭିତର ଭଲକରି ସଫା କରିଦିଅ । ବଲ୍‌ବ୍ ଭିତରେ ସଫା ପାଣି ପୁରାଇ ବଲ୍‌ବ୍‌ଟିକୁ ହାତରେ ଧରି ଯେକୌଣସି ଜିନିଷକୁ ଲକ୍ଷକର । କିପରି ଦେଖାଯାଉଛି?



ପାଲଲଗା ଗାଡ଼ି

ପବନରେ ଠେଲି ହୋଇ ଚାଲିବା ପାଇଁ ତଙ୍ଗାରେ ପାଲ ଲାଗିଥାଏ ।
ଗୋଟିଏ ଗାଡ଼ିରେ ପାଲଟିଏ ଲଗାଇଦେଲେ ତାହା ମଧ୍ୟ ମନକୁମନ
ଚାଲିବ । ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ପାଲଲଗା ଗାଡ଼ି ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

ଃ ଫଟୋ ଫିଲ୍ମ ଡବା, ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, ମହମବତୀ,
ଖାଲି ରିଫିଲ୍, * ସେ.ମି ଲମ୍ବର ଦୁଇଟି ଛୁଅଁ,
ବଡ଼ ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବୋତାମ ଚାରୋଟି

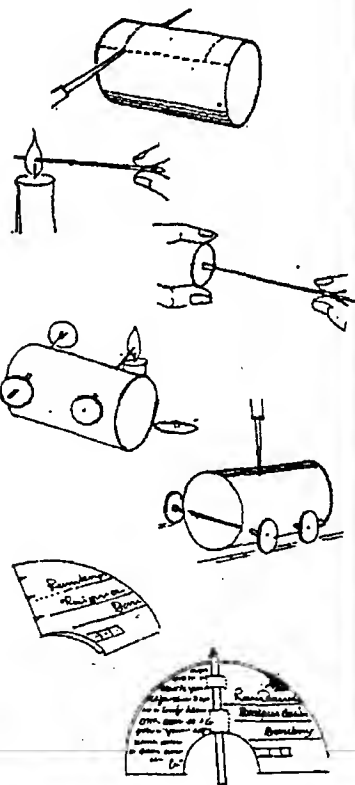
କିପରି କରିବ

ଃ ଫିଲ୍ମ ଡବା ଉପରେ ୩.୫×୨ ସେ.ମି. ମାପର
ଗୋଟିଏ ଆୟତାକାର ଚିହ୍ନ ଦେଇ ତାର
ଚାରିକୋଣରେ କଣାକର । ଏହି କଣାରେ ଚକର
ଅଞ୍ଚ ପଶିବ ।

ଃ ଛୁଅଁର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡ ଗରମ କରି ବୋତାମର
ମଝିରେ ପୁରାଅ ଯେପରି ବୋତାମଟି ଛୁଅଁରେ
ଲାଗିରହିବ ।

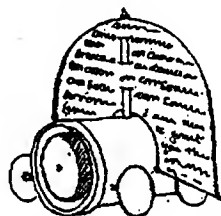
ଃ ଛୁଅଁଟିକୁ ଫିଲ୍ମ ଡବାର କଣାରେ ପୁରାଇ ତାକୁ
ଗରମ କରି ଆଉ ମୁଣ୍ଡରେ ବୋତାମ ଲଗାଇଦିଅ ।
ଗାଡ଼ିର ଗୋଟିଏ ଚକ ହୋଇଗଲା । ସେହିଭଳି
ଆଉ ତକଟି ତିଆରିକର ।

ଃ ଡବାର ଉପର ପଟେ ଠିକ ମଝିରେ କଣାଟିଏ
କର ଯେପରି ସେଥିରେ ରିଫିଲ୍ ପଶିପାରିବ ।



✽ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡଟିଏ ମଝିରୁ ଭାଙ୍ଗି ଆଗ ପୃଷ୍ଠାର ଚିତ୍ର ଭଳି କାଟିଦିଅ । କଟାହୋଇଥିବା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡଟିରେ କଣା କରି ସେଥିରେ ରିଫିଲ ପୁରାଇଦିଅ ।

✽ ରିଫିଲଟିକୁ ଗାଡ଼ିର ମଝିରେ ହୋଇଥିବା କଣାରେ ଲଗାଇଦିଅ । ତୁମର ଗାଡ଼ିଟି ହୋଇଗଲା । ପବନ ଢାଗାରେ ରଖିଲେ ଗାଡ଼ିଟି ପବନରେ ଆଗକୁ ଚାଲିବ ।



ବେଲୁନ ଜେଟ୍

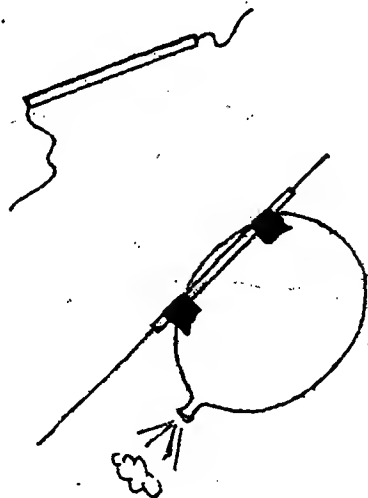
ଗୋଟିଏ ବେଲୁନକୁ ଫୁଙ୍କି ତାକୁ ଛାଡ଼ିଦେଲେ ସେ ଖୁବ୍ କୋରରେ ଭ଼ିଯିବ । ସେଇ ବେଲୁନକୁ ଗୋଟିଏ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଗୁଳାରେ ପକାଇଲେ ତାହା ଜେଟ୍ ଇଞ୍ଜିନ ପରି ଗୋଟିଏ ଦିଗରେ ଆଗେଇଯିବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✽ ବେଲୁନ, ଖାଲି ରିଫିଲ, ମୋଟା ସୁତା; ସେଲୋଟେପ୍

କିପରି କରିବ

✽ ଖଣ୍ଡେ ମୋଟା ସୁତା ନେଇ ଗୋଟିଏ ଖାଲି ରିଫିଲ ଭିତରେ ପୁରାଇଦିଅ । ସୁତାଟିର ଦୁଇମୁଣ୍ଡକୁ ବାନ୍ଧି ଅଳ୍ପ ଭଜରେ ଝୁଲାଇଦିଅ । ଗୋଟିଏ ବେଲୁନକୁ ଫୁଙ୍କି ତା'ର ମୁହଁକୁ ଚିପିଧର । ସେଲୋଟେପ୍ ବା ଅଠାକାଗଡ଼ ମାରି ବେଲୁନଟିକୁ ରିଫିଲ ସହ ଯୋଡ଼ିଦିଅ । ଏହି ଯୋଡ଼ିବା କାମ ପାଇଁ ତୁମର ଢଗେ ସାଥୀ ଦରକାର ହେବ । ବେଲୁନର ମୁହଁରୁ ହାତ କାଢ଼ି ନେଇ ଢେଖ ତାହା କିପରି ସୁତା ଧାରରେ ଢୋରରେ ଚାଲିଯାଉଛି ।



ଚାବିଦିଆ ଗାଡ଼ି

ବଜାରରେ କେତେ ପ୍ରକାରର ଗାଡ଼ି ମିଳେ । ଚାବି ମୋଡ଼ି ଛାଡ଼ିଦେଲେ ତାହା ମନକୁମନ ଚାଲେ । ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ଚାବିଦିଆ ଗାଡ଼ି ଆମେ ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

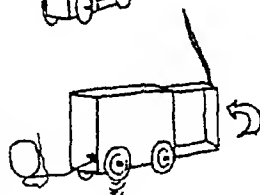
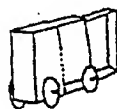
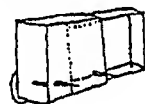
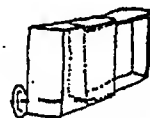
ଃ ଦିଆସିଲି ଖୋଳ, ବଡ଼ ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବୋତାମ ୪ଟି, ଛୋଟ ଛୁଆଁ ୨ଟି, ସୁତା, ଖଡ଼ିକା, ଅଠା, ମହମବତା

କିପରି କରିବ:

ଃ ଦୁଇଟିଯାକ ଛୁଆଁର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡ ଗରମ କରି ଗୋଟିଏ ଲେଖାଏଁ ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବୋତାମ ଭିତରେ ପୁରାଇ ଦୁଇଟି ଏକତକିଆ ଅଖ ତିଆରିକର ।

ଃ ଦିଆସିଲି ଖୋଳର ଫେଟିକୁ ଟିକିଏ ବାହାରକର । ଖାଲିଥିବା ବାହାର ଖୋଳର ତଳୁ ପ୍ରାୟ ଦୁଇ ସେ.ମି. ଉପରେ ଏପଟରୁ ସେପଟ ଯାଏଁ ଗୋଟିଏ କଣା କର । ଦିଆସିଲିର ଆର ମୁଣ୍ଡରେ ସେହିପରି କଣା କରି ଦୁଇଟିଯାକ ଏକତକିଆ ଅଖ ପୁରାଇଦିଅ । ଦେଖିବ ସେପରି ପ୍ରଥମ ଅଖକୁ ଦିଆସିଲିର ଭିତର ଖୋଳ ଛୁଉଁନଥିବ ।

ଃ ଛୁଆଁ ଦୁଇଟିକୁ ଗରମ କରି ଆର ବୋତାମ ଦୁଇଟି ପୁରାଇ ଚକ ତିଆରି କର । ପ୍ରଥମ ଅଖର ଠିକ ମଝିରେ ସୁତାକୁ ବାନ୍ଧି ଗଣ୍ଠି ଜାଗାରେ ଅଠା ଦେଇଦିଅ ସେପରି ସୁତାଟି ଖସିଯିବନାହିଁ । ଦିଆସିଲିର ଭିତର ଖୋଳର ପଛପଟେ ଛୋଟ ଖଡ଼ିକା ଖଣ୍ଡେ ଅଠା ବା ସେଲୋଟେପ୍ ଦେଇ ଯୋଡ଼ିଦିଅ । ଏଥର ସୁତାଟିକୁ ଖଡ଼ିକାର ଅଗରେ ବାନ୍ଧିଦିଅ । ତୁମର ଗାଡ଼ିଟି ହୋଇଗଲା । ଖଡ଼ିକା ଲାଗିଥିବା ପଟରୁ ଦିଆସିଲିଟିକୁ କିଛିଦୂର ଆଗକୁ ଗଡ଼ାଇଦିଅ । ଦେଖିବ ଗାଡ଼ିଟି ଆପେ ଆପେ ପଛକୁ ଫେରିଆସିବ ।



ତରକା ପ୍ରଜାପତି

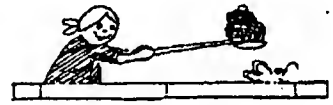
ପ୍ରଜାପତି ସବୁବେଳେ ତରକର ହେଉଥାଏ । ସତେ ଯେମିତି
କୁଆଡ଼େ କାମରେ ଯାଉଛି । ଏଭଳି ତରକା ପ୍ରଜାପତିକୁ ପରିବା
ପାଇଁ ଗୋଟିଏ ମଜା ଖେଳନା ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ଖାଲି ଦିଆଯିଲି ଖୋଳ, ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, ରଙ୍ଗ
କରିବା ପାଇଁ ସ୍ୱେଚ କଲମ, କଇଁଟି

କିପରି କରିବ:

- ଦିଆଯିଲିର ଦୁଇଗୁଣା ଲମ୍ବା ମାପି ଗୋଟିଏ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡରୁ
ଖଣ୍ଡେ କାଟିଦିଅ । ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ ଉପରେ ଚିତ୍ର ଭଳି ତଳୁ
କିଛି ଛାଡ଼ି ଗାର ପକାଅ ।
- ଏଥର ଗାର ଉପରକୁ ଗୋଟିଏ ଚିତ୍ର କର । ଏଠାରେ
ଝିଅଟିର ଅଣ୍ଟା ଓ ପ୍ରଜାପତିର ଦେହ ଗାରକୁ ଛୁଉଁଛି ।
ଝିଅଟି ହାତରେ ବେଣ୍ଟଲଗା ଜାଲଟିଏ ଧରିଛି ।
- ଚିତ୍ରଟିକୁ କାଟି ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡରୁ ଅଲଗା କର । ତଳ ପଟିଟି
ଚିତ୍ର ସହ ଲାଗିଥିବା ଦରକାର । ପଟି ଉପରେ ଗାର
ଉପରେ କାଗଜକୁ ଭଲକରି ଭାଙ୍ଗିଦିଅ ।
- ପଟିର ଦୁଇମୁଣ୍ଡକୁ ଦିଆଯିଲିର ଦୁଇମୁଣ୍ଡରେ ଅଠା ଦେଇ
ଯୋଡ଼ିଦିଅ ।
- ତୁମ ଖେଳନାଟି ତିଆରି ହୋଇଲା । ଦିଆଯିଲି ଖୋଳଟିକୁ
ହାତରେ ଧରି ଆଗପଛ କଲେ ଝିଅଟି ତରକା
ପ୍ରଜାପତିକୁ ଜାଲରେ ଧରୁଥିବ, ପୁଣି ଛାଡ଼ୁଥିବ ।



ଉଡ଼ନ୍ତା ପ୍ରଜାପତି

ରଜନୀନ ପ୍ରଜାପତିଟିଏ ବଗିଚାରେ ଉଡୁଥିବା ଦେଖିଲେ ଭାରି ଖୁସିଲାଗେ ।
ଆମେ ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ପ୍ରଜାପତି କରି ଉଡ଼ାଇବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ପୁରୁଣା ଗ୍ରୀଟିଙ୍ଗ୍ କାର୍ଡ ବା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, ରବର ଟୁକୁଡ଼ା, ଖାଲି ରିଫାଇ, ସରୁ ତାର, ଡେନଡ୍ରାଇଟ୍ ଅଠା

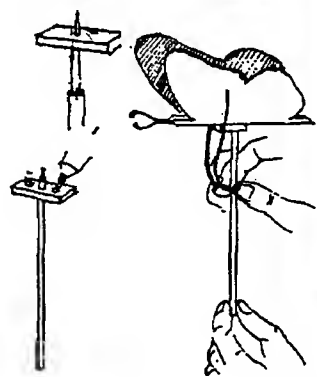
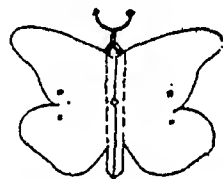
କିପରି କରିବ

✿ କାର୍ଡକୁ ମଝିରୁ ଭାଙ୍ଗି ସେଥିରେ ପ୍ରଜାପତିଟିଏ ଆଙ୍କ ଓ କାଟିଦିଅ । --- ଗାର ଉପରେ ଦୁଇଧାରକୁ ମଝିଆଡକୁ ଭାଙ୍ଗି ଭଲ କରି ଚାପିଦିଅ ଓ ଖୋଲିଦିଅ । • ଚିହ୍ନ ଉପରେ ପିନ୍ କଣ୍ଟା ଫୋଡ଼ି କଣା କର ।

✿ ୨୨ ସେ.ମି. ଲମ୍ବାର ସରୁ ତାର ନେଇ ତାକୁ ଚିତ୍ର ଭଳି ମୋଡ଼ି ଫାଶଟିଏ ତିଆରି କର । ୫ ସେ.ମି.ର ଆଉ ଖଣ୍ଡେ ତାର ମୋଡ଼ି ପ୍ରଜାପତିର ଶୁଣ୍ଠ କର ।

✿ ରବର ଟୁକୁଡ଼ାର ମଝିରେ ରିଫାଇଟି ପୁରାଅ । ରବର ଉପରେ ଡେନଡ୍ରାଇଟ୍ ଅଠା ଦେଇ ପ୍ରଜାପତିର ତଳ ପଟେ ତାକୁ ଲଗାଇଦିଅ, ଯେପରି ରିଫାଇର ମୁଣ୍ଡଟି ପ୍ରଜାପତିର ମଝିରେ ଥିବା କଣାରେ ଫୋଡ଼ିହୋଇ ରହିବ ।

✿ ତାରର ଫାଶରେ ରିଫାଇଟି ପୁରାଅ । ତାରର ଦୁଇ ମୁଣ୍ଡ ତେଣାର କଣାରେ ପୁରାଇ ମୋଡ଼ିଦିଅ । ଫାଶର ତାରକୁ ଟିକିଏ ମୋଡ଼ିଦିଅ । ଏବେ ଫାଶଟିକୁ ତଳ ଉପର କଲେ ପ୍ରଜାପତିଟି ତେଣା ହଲାଇ ଉଡ଼ିବ ।



କାନ୍ଥଚଢ଼ା ପ୍ରଜାପତି

ସୂରି ବୁଲୁଥିବା ପ୍ରଜାପତିଟି ଆମ କଥା ମାନେକାହିଁ । ମନ ଇଚ୍ଛା ସୂରିବୁଲେ ।
ଆମେ ହାତରେ ଏପରି ପ୍ରଜାପତିଟିଏ ତିଆରି କରିବା ଯିଏ ଆମ କଥା ମାନିବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

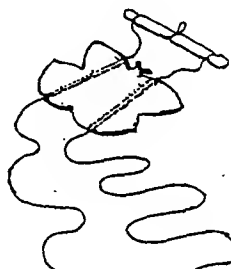
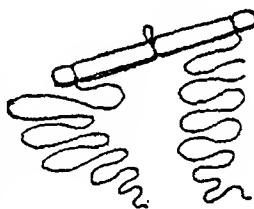
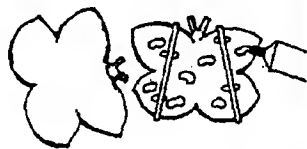
✿ ମୋଟା କାଗଜ, ଖାଲି ରିଫିଲ, ଆଇସକ୍ରିମ କାଠି,
ସେଲୋଟେପ୍, କଇଁଚି, ସୁତା

କିପରି କରିବ

✿ ମୋଟା କାଗଜରେ ପ୍ରଜାପତିଟିଏ ଆଙ୍କି ତାକୁ
କାଟିଦିଅ । ରିଫିଲରୁ ୩ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଦୁଇଖଣ୍ଡ
କାଟ' ଓ କାଗଜର ପଛପଟେ ସେଲୋଟେପ୍ରେ
ଲଗାଇଦିଅ । ଦେଖିବ ଯେପରି ରିଫିଲ ଦୁଇଟିର
ଉପର ମୁଣ୍ଡ ପ୍ରାୟ ୧୫° କୋଣ କରୁଥିବ ।

✿ ପ୍ରାୟ ୬୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଦୁଇଖଣ୍ଡ ସୁତା ଆଣି
ଆଇସକ୍ରିମ କାଠିର ଦୁଇ ମୁଣ୍ଡରେ ବାନ୍ଧିଦିଅ । କାଠି
ଉପରୁ ବନ୍ଧା ଯାଇଥିବା ସୁତା ଦୁଇ ଖଣ୍ଡକୁ
ପ୍ରଜାପତିର ଷ୍ଟ୍ର ଦୁଇଟି ଭିତରେ ପୁରାଅ । ସୁତା
ଦୁଇଟିର ତଳମୁଣ୍ଡରେ ଦୁଇଟି ଛୋଟ ଷ୍ଟ୍ର ଖଣ୍ଡ
ବାନ୍ଧିଦିଅ, ଯେପରି ସୁତା ବାହାରିନଯାଏ ।

✿ ବର୍ତ୍ତମାନ ତୁମର କାନ୍ଥଚଢ଼ା ପ୍ରଜାପତି ତିଆରି
ହୋଇଗଲା । କାନ୍ଥରେ କଣ୍ଟାଟିଏ ପୋତି ସେଥିରେ
ଆଇସକ୍ରିମ କାଠିର ମଝି ଅଂଶକୁ ବାନ୍ଧିଦିଅ । ସୁତା
ଦୁଇଟିର ମୁଣ୍ଡକୁ ଧରି ଥରେ ବାଁ ଓ ଡାହାଣ
କରି ଟାଣିଲେ ପ୍ରଜାପତିଟି କାନ୍ଥରେ
ଉପରକୁ ଚଢ଼ିବ ।



କାଗଜରୁ ଘର ତିଆରି

ବାଲିରେ ଘର କରି ଆମେ ଖେଳିଥାବା । କାଗଜ କାଟି ମଧ୍ୟ ଅନେକ ପ୍ରକାରର ଘର କରିଥାବା । ଏବେ ସେହିଭଳି କାଗଜରେ ଗୋଟିଏ ଘର ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ମୋଟା କାଗଜ ଦୁଇଖଣ୍ଡ, ଥିଓ, କଇଁଚି, ବ୍ଲେଡ୍

କିପରି କରିବ

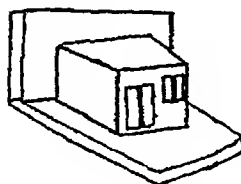
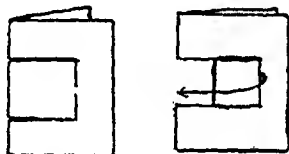
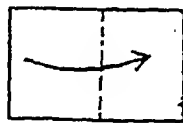
✿ ଆୟତାକାର କାଗଜଟିକୁ ଭାଙ୍ଗି ଦୁଇଭାଗ କର ।

✿ ଦୁଇ ପରସ୍ପିଆ କାର୍ଡର ବନ୍ଦ ପଟେ ଭିତର ଆଡକୁ ଅଳ୍ପ କାଟିଦିଅ । କଟା ଅଂଶଟି କାଗଜର ମଝିରେ ରହିଲେ ଭଲ । କଟା ଅଂଶଟିକୁ -- ଗାର ଉପରେ ମୋଡ଼ିଦିଅ । ମୋଡ଼ା ଦାଗଟିକୁ ଭଲ କରି ଚିପିଦିଅ ଓ କଟା ଅଂଶଟି ଖୋଲିଦିଅ ।

✿ ଏବେ ପୁରା କାଗଜଟିକୁ ଖୋଲିଦିଅ । କାଗଜଟିକୁ ଚଟାଣ ଉପରେ ବିଛାଇ ଦେଇ -- ଗାର ଉପରେ କାଟିଦିଅ । ଏବେ ବ୍ଲେଡ୍‌ରେ କଟା ଯାଇଥିବା ଅଂଶଗୁଡ଼ିକୁ -- ଗାର ଉପରେ ମୋଡ଼ି ଭଲ କରି ଚିପି ଦାଗ କରିଦିଅ । ଘରର କବାଟ ଝରକା ମିଳିଯିବ ।

✿ ଆଗରୁ ମିଳିଥିବା କଟା ଅଂଶଟି ଭିତର ପଟକୁ ଠେଲି ଦେଇ ଭଲ କରି ଚିପିଦିଅ ଓ କାଗଜଟିକୁ ଖୋଲିଦିଅ । ଘରଟିଏ ମିଳିଯିବ ।

✿ ଏବେ ପୁରା କାଗଜଟିକୁ ଦ୍ଵିତୀୟ କାଗଜଟି ଉପରେ ଥିଓ ଦେଇ ଲଗାଇଦିଅ । କାଗଜଟିକୁ ଭାଙ୍ଗି ରଖିଦେଇ ହେବ । ଖୋଲିଲା ବେଳକୁ ସୁନ୍ଦର ଘର ଥିବା କାର୍ଡଟିଏ ମିଳିବ ।



ଘୁରନ୍ତା ଘର

ଆମେ କେତେପ୍ରକାର ଘରେ ରହୁଛେ । ଯଦି ଆମେ ରହୁଥିବା ଘରଟି ନିଜ ଚାରିପଟେ ଘୁରୁଥା'ନ୍ତା ତେବେ କେତେ ମଜା ଲାଗନ୍ତା । ଗୋଟିଏ ଜାଗାରେ ବସି ଆମେ ଚାରିପଟକୁ ଦେଖିପାରନ୍ତେ । ଆଜିକାଲି ଅନେକ ସହରରେ ଏହିଭଳି ଘୁରନ୍ତା ଘରମାନଙ୍କରେ ଅତିସ, ହୋଟେଲ ଆଦି କରାଯାଉଛି ।

କ'ଣ ଦରକାର:

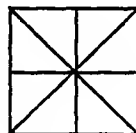
- ଃ ତିନିଖଣ୍ଡ କାର୍ଡବୋର୍ଡ ବା ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, ଖାଲି ରିଫାଇ, କଇଁଟି, ରବର ଟୁକୁଡ଼ା ଓ ଡେନ୍ତୁଢାଇଟ

କିପରି କରିବ

- ଃ ଗୋଟିଏ କାର୍ଡବୋର୍ଡ ବା ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ ନେଇ ତାହାକୁ ମଝିରୁ ଭାଙ୍ଗି ଦୁଇଭାଗ କରି କାଟିଦିଅ ।



- ଃ କଟାଯାଇଥିବା କାର୍ଡ (ବର୍ଗାକାର)ରୁ ଗୋଟିଏ ଭାଗ ନେଇ ଚିତ୍ର ଭଳି ଗାର ପକାଅ ଓ ଗାର ଉପରେ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ । ଭାଙ୍ଗା ପଡିବା ପରେ ତାହା ଗୋଟିଏ ତାରା ଭଳି ଦେଖାଯିବ ।



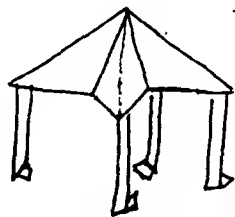
- ଃ ଆଉ ଭାଗ କାର୍ଡଟିରୁ ଏକ ସେ.ମି. ଚଉଡ଼ାର ଚାରିଖଣ୍ଡ ପଟି କାଟ । ପଟି ଚାରୋଟିକୁ ତାରା ଛତାର ଚାରୋଟି ଭାଙ୍ଗରେ ପରସ୍ପର ଚିତ୍ର ଭଳି ପୁରାଇ ଅଠାଦିଅ । କାଗଜପଟି ଚାରୋଟିର ତଳୁ ଅଳ୍ପ ମୋଡ଼ିଦିଅ ।



- ଃ ଆଉ ଗୋଟିଏ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ ଉପରେ ପଟିଗୁଡ଼ିକର ଭାଙ୍ଗା ଯାଇଥିବା ତଳ ଅଂଶରେ ଅଠା ଦେଇ ଲଗାଇଦିଅ ।

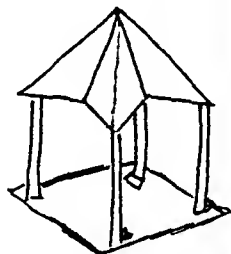


⊗ ତୁମ୍ଭେ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡଟି ନିଅ । ସେଥିରେ ଛୋଟ ରବର ଟୁକୁଡ଼ା ବା ପୁରୁଣା ଚପଲ ସୋଲରୁ ଖଣ୍ଡେ ଅଠା ଦେଇ ଲଗାଇଦିଅ । ଏଥିପାଇଁ ସାଧାରଣ ଅଠା କାମ କରେନାହିଁ । ଡେନ୍ତ୍ରାଲଟ ବା ରବର ସଲ୍ୟୁସନ ଏଥିପାଇଁ ଭଲ କାମ ଦିଏ ।



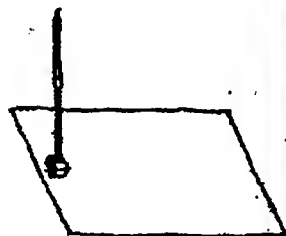
⊗ ରବର ଟୁକୁଡ଼ାରେ ଖଣ୍ଡେ ରିଫିଲ ପୁରାଇଦିଅ, ଯେପରି ତାହା ସିନା ଠିଆହୋଇ ରହିବ ।

⊗ ଘରର ତଳ କାଗଜଟିରେ କଣା କରି ରିଫିଲଟିକୁ ଫୋଡ଼ି ଲଗାଇଦିଅ ଯେପରି ଘରଟି ରବର ଟୁକୁଡ଼ା ଉପରେ ଝୁଲିରହିବ ।

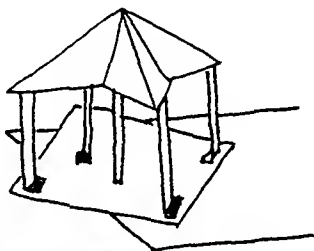


⊗ ତଳ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡର ଅଧିକା ଅଂଶରେ ଗାର ଉପରେ ଥରେ ଆଗକୁ ଓ ଥରେ ପଛକୁ ଚିତ୍ର ଭଳି ଭାଙ୍ଗିଦିଅ, ଦେଖିବ ଯେପରି ଭାଙ୍ଗଟି ରବର ଟୁକୁଡ଼ାଠାରୁ ଅଧିକ ଉଚ୍ଚ ହେବ ।

⊗ କାର୍ଡର ଭଙ୍ଗା ଯାଇଥିବା ଅଂଶରେ ଛୋଟ ରିଫିଲ ଖଣ୍ଡେ ପୁରାଇଦିଅ ଯେପରି ତାହା ଘର ସିଧାରେ ରହିବ । ଛୋଟ ରିଫିଲଟି ଘରର ଖୁମ୍ବ ସିଧାରେ ରଖି ଫୁଙ୍କ । ଘରଟି ଡୋରରେ ଘୁରିବ ।



⊗ କାଗଜର ଭାଙ୍ଗଟି ରବର ଟୁକୁଡ଼ାଠାରୁ ଛୋଟ ହୋଇଥିଲେ ପବନ ଘରର ଖୁମ୍ବ ଦେହରେ ବାଜିବନାହିଁ ଓ ଘର ଘୁରିବନାହିଁ ।



କାଗଜର ଘର

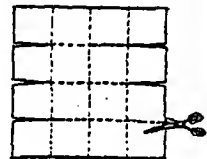
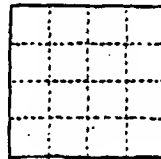
ପିଲାଦିନେ ବାଲିରେ ଘର ତିଆରି କରି ଖେଳିଥିବା । ଏବେ ଗୋଟିଏ କାଗଜକୁ ମୋଡ଼ି, ଅଠା ଦେଇ ଗୋଟିଏ ଘର ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

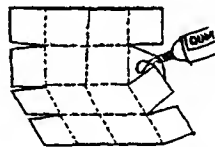
✿ ମୋଟାକାଗଜ, କଇଁଚି, ଅଠା

କିପରି କରିବ

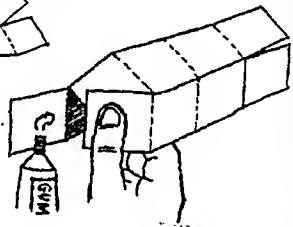
✿ ଗୋଟିଏ ମୋଟାକାଗଜ ନେଇ ତାକୁ ଷୋହଳଟି ସମାନ ଭାଗ କରି ଗାର ପକାଅ ।



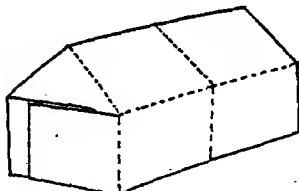
✿ ବାଁ ଓ ଡାହାଣ ଧାରର ମଝିରେ ଥିବା ଗାରଗୁଡ଼ିକରେ କାଟିଦିଅ । ମୋଟରେ ଛଅଟି ଡାଗାରେ କଟାହେବ ।



✿ ମଝିରେ ଥିବା ଦୁଇଟି ବର୍ଗ ଭିତରୁ ଗୋଟିକ ଭିତରେ ଆରଟି ଚଢ଼ାଇ ଅଠା ଦେଇଦିଅ । ଏ ଦୁଇଟି ଘରର ତିନିକୋଣିଆ ଛାତ ହୋଇଗଲା ।



✿ ଦୁଇ କଡ଼ରେ ଥିବା ବର୍ଗ ଦୁଇଟି ଅଠା ଦେଇ ଯୋଡ଼ିଦିଅ । ଏ ଦୁଇଟି ଘରର କାନ୍ଥ ହେବ । ଆଉ କଡ଼ରେ ମଧ୍ୟ ବର୍ଗ ଦୁଇଟିକୁ ଯୋଡ଼ିଦିଅ । ତୁମର କାଗଜର ଘର ହୋଇଗଲା ।



ରିଫଲ୍ ଚକ୍ର

ଯେକୌଣସି ଚକ୍ରଟିଏ ବୁଲୁଥିବା ଦେଖିଲେ ଭାରି ଖୁସି ଲାଗେ ।
ଏହିଭଳି ଗୋଟିଏ ବୁଲୁଥିବା ରିଫଲ୍ ଚକ୍ର ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ଖାଲି ରିଫଲ୍, କଇଁଚି, ସରୁ ତାର, ଛୁଆଁ ଓ ସୁତା ।

କିପରି କରିବ:

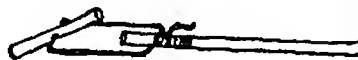
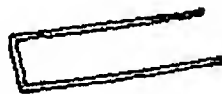
✿ ଖାଲି ରିଫଲ୍‌ରୁ ଦୁଇ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଛୋଟ ଖଣ୍ଡଟିଏ କାଟ ।

✿ ଗୋଟିଏ ସରୁତାରକୁ ମୋଡ଼ି U ଆକୃତି କର ।

✿ ତାରଟିକୁ ରିଫଲ୍ ଖଣ୍ଡଟିର ମଝିରେ ଏପରି ଭାବରେ ପୁରାଇଦିଅ ଯେପରି ତାହା ରିଫଲ୍ ଖଣ୍ଡଟିର ମଝିରେ ଝୁଲିରହିବ ।

✿ ଏବେ ତାରର ଖୋଲା ଦୁଇମୁଣ୍ଡ ବଡ଼ ରିଫଲ୍‌ର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ ବାନ୍ଧିଦିଅ । ବାନ୍ଧିବାବେଳେ ଦେଖିବ ଯେପରି ଛୋଟ ରିଫଲ୍ ଖଣ୍ଡଟି ଆରମ୍ଭରେ ଘୁରିପାରୁଥିବ ।

✿ ତୁମର ଚକ୍ର ତିଆରି ହୋଇଗଲା । ବଡ଼ ରିଫଲ୍‌ର ଖୋଲା ପଟରେ ଫୁଙ୍କିଲେ ଛୋଟ ରିଫଲ୍‌ଟି ଚକ୍ର ପରି ଘିରି ଘିରି ହୋଇ ବୁଲିବ ।



କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ୍ ଚିତ୍ରପଟାଙ୍କ

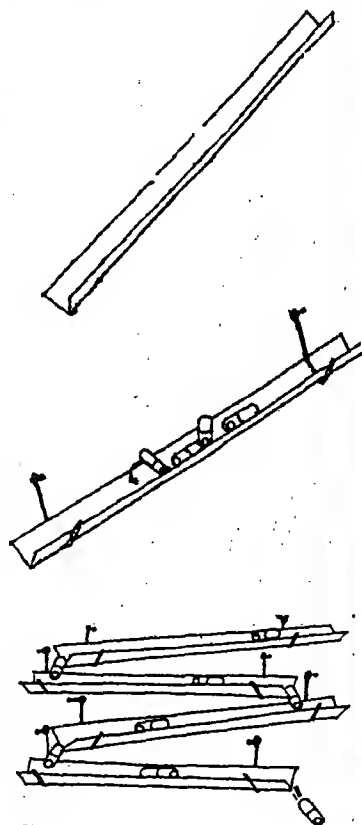
ଛୋଟ ପିଲାମାନେ ମୁଣ୍ଡ ତଳକୁ କରି ଓଲଟି ଓଲଟି ମାଙ୍କଡ଼ଚିତ୍ର
ମାରୁଥିବାର ଦେଖିଥିବା । ଏବେ ସେହିଭଳି କାଗଜ ଉପରେ ମଧ୍ୟ
କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ୍ ଖଣ୍ଡେ ମାଙ୍କଡ଼ଚିତ୍ର ମାରି ମାରି ଯିବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ଫୁରୁଣା ଔଷଧ କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ୍, ସାଇକେଲର ଛୋଟ ବଲ୍, ଲମ୍ବା କାଗଜ ପଟି (ଡ୍ରଇଂସିଟ୍ ହେଲେ ଭଲ)

କିପରି କରିବ:

- ଫୁରୁଣା ଫୁରୁଣା ହୋଇଯାଇଥିଲେ କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ୍‌ର ଗୋଟିଏ ଭାଗକୁ ଖୋଲି ଔଷଧତକ ଖାଲି କରିଦିଅ ।
- ତା' ଭିତରେ ଗୋଟିଏ ଛୋଟ ସାଇକେଲ ବଲ୍ ପୁରାଇ ତାକୁ ବନ୍ଦ କରିଦିଅ ।
- ପ୍ରାୟ ୩୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବ ଓ ୫ ସେ.ମି. ବଡ଼ଢାର ଗୋଟିଏ କାଗଜପଟି ବା ଡ୍ରଇଂସିଟ୍ ନେଇ ତାକୁ ମଝିରୁ ଲମ୍ବ ଭାବରେ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ ଯେପରି ତାହା V ଆକୃତି ହୋଇ ରହିବ ।
- ଏଥର କାଗଜପଟି ଉପରେ କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ୍‌ଟି ରଖି ପଟିଟିକୁ ତଳକୁ ଅଣେଇଲେ କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ୍‌ଟି ତଳକୁ ଗଡ଼ି ଗଡ଼ି ଯିବ ।
- ଏହିଭଳି କିଛି କାଗଜପଟି ତିଆରି କରି ସେଗୁଡ଼ିକୁ ଲଗାଲଗି କରି ସଜାଡ଼ି ରଖିଲେ ସେଥିରେ କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ୍‌ଟି ଚିତ୍ରପଟାଙ୍କ ମାରି ମାରି ତଳକୁ ଖସିବା ଦେଖିବାକୁ ଭାରି ମଜା ଲାଗିବ ।



କାଗଜ ମାଙ୍କଡ଼ଚିତ୍ର

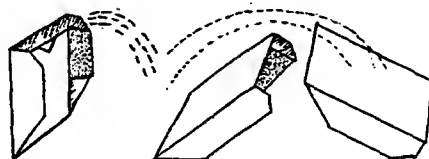
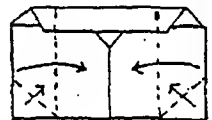
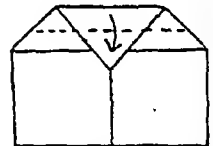
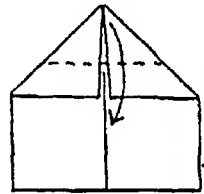
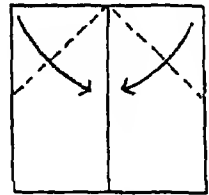
କ୍ୟାପ୍‌ସୁଲ୍‌ଟି ଯେପରି ମାଙ୍କଡ଼ଚିତ୍ର ମାରି ତଳକୁ ଗଢ଼ି ଗଢ଼ି ଗଲା, ସେହିପରି କାଗଜଟିଏରେ ଗୋଟିଏ ଖେଳନା କରିବା ଯାହା ସେହିଭଳି ମାଙ୍କଡ଼ଚିତ୍ର ମାରି ମାରି ଯିବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ବର୍ଗାକାର ମୋଟା କାଗଜ

କିପରି କରିବ

- ✿ ବର୍ଗାକାର ମୋଟା କାଗଜଟିଏ ନେଇ ତା'ର ବାଁ ଧାର ସହ ଡାହାଣ ଧାର ମିଶାଇ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ, ଯେପରି ମଝିରେ ଦାଗଟିଏ ରହିଯିବ । ଉପର ଦୁଇ କୋଣକୁ ମଝିଭାଙ୍ଗ ଯାଏଁ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ ।
- ✿ ଉପର କୋଣକୁ ତଳକୁ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ ଯେପରି ତାହା ଅଧାରୁ ଟିକିଏ ତଳକୁ ଆସିବ ।
- ✿ ତାକୁ ପୁଣି ଥରେ ଅଧା କରି ଭାଙ୍ଗିଦିଅ ।
- ✿ ଏବେ ଦୁଇ ଧାରକୁ ମଝି ଦାଗ ଯାଏଁ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ । ଭଲକରି ଦାବି ଖୋଲିଦିଅ ।
- ✿ ତଳ ଦୁଇ ଧାରକୁ ବାଁପଟ ଓ ଡାହାଣ ପଟରେ ହୋଇଥିବା ଦାଗ ଯାଏଁ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ ।
- ✿ କାଗଜଟି ଏବେ ମାଙ୍କଡ଼ଚିତ୍ର ମାରିବା ପାଇଁ ପୁରା ପ୍ରସ୍ତୁତ । ତାକୁ ତଳ ମୁହଁ କରି ଠିଆ କରିଦେଲେ ତାହା ମୁଣ୍ଡ ତଳକୁ କରି ଗଢ଼ି ଗଢ଼ି ଯିବ ।



ବୋତାମର ଖେଳ

ସୂତାକୁ ଛନ୍ଦି ବା କାଗଜରୁ କିଛି ଅସମ୍ଭବ ପଦ୍ଧତି କରିବାକୁ ଭାରି ମଜା ଲାଗେ । ଏଠି ସେହିଭଳି ବୋତାମ ଓ କାଗଜକୁ ନେଇ ଗୋଟିଏ ମଜାଦାର ପଦ୍ଧତି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

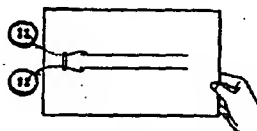
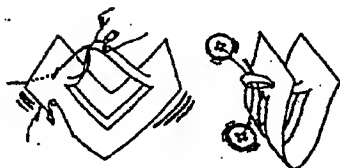
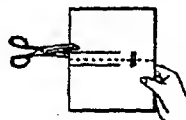
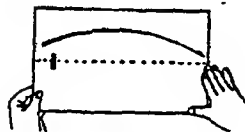
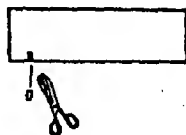
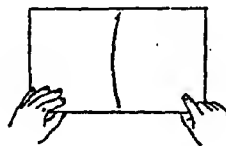
✿ କାଗଜ, ବୋତାମ ଦୁଇଟି, କଇଁଚି ଓ ସୂତା

କିପରି କରିବ

✿ ଗୋଟିଏ ୨୫ ସେ.ମି. ଲମ୍ବା ଓ ୧୫ ସେ.ମି. ଚଉଡ଼ାର କୋଗଡ଼ଟିଏ ନେଇ ତଳୁ ଉପର ଯାଏଁ ଅଧା କରି ଭାଙ୍ଗିଦିଅ । ବାଁ ପଟ ଧାରରୁ ୨ ସେ.ମି. ଛାଡ଼ି ଗୋଟିଏ ଛୋଟିଆ କଣା କର ।

✿ କାଗଜଟିକୁ ଖୋଲିଦେଇ ବାଁ-ଡାହାଣ ଭାଙ୍ଗି ଅଧାକର । ଏବେ ମଝି ଭାଙ୍ଗର ଉପରୁ ଓ ତଳୁ ଅଳ୍ପ ଛାଡ଼ି କାଟ । କାଟ ଦୁଇଟି ଆଗରୁ ବାଁ ପଟରେ ହୋଇଥିବା କଣାର ପାଖ ଯାଏଁ ହେବା ଦରକାର, କିନ୍ତୁ ତାକୁ ଯେପରି ଛୁଇଁବନାହିଁ । କାଗଜଟିକୁ ଖୋଲିଦିଅ ।

✿ ବୋତାମ ଦୁଇଟିକୁ ସୂତାର ଦୁଇମୁଣ୍ଡରେ ସିଲେଇ କରିଦିଅ । କାଗଜଟିକୁ ଅଧାକରି ଭାଙ୍ଗ, କିନ୍ତୁ ଭାଙ୍ଗ ଦୁଇଟି ପୁରା ମିଶାଇ ଦିଅନାହିଁ । ଏବେ କଟା ହୋଇଥିବା ମଝି ଅଂଶଟି ଗୋଟିଏ ପତଳା ପଟି ଭଳି ହୋଇଯିବ । ଏହି ପଟିକୁ ବାଁ ପଟର କଣାରେ ପୁରାଇଦେଇ ସେଥିରେ ଗୋଟିଏ ବୋତାମ ଗଳାଇଦିଅ, ଯେପରି ବୋତାମ ଦୁଇଟି ପଟିର ଦୁଇ ପଟରେ ରହିବ । ଏବେ କାଗଜଟିକୁ ସିଧା କରିଦିଅ ଏବଂ ତୁମ ଯାଙ୍ଗକୁ କୁହ କାଗଜଟିକୁ ନତିରି ବା ସୂତାଟିକୁ ନଛିଣ୍ଡାଇ ବୋତାମଟିକୁ ବାହାର କରିବା ପାଇଁ ।



ଦିଆସିଲିର ଦୌଡ଼

ନିଜ ଇଚ୍ଛା ଅନୁସାରେ ଗୋଟିଏ ଦିଆସିଲିକୁ ଏପଟ ସେପଟ
କରିବା ଭଳି ଗୋଟିଏ ଖେଳନା ଆମେ ତିଆରି କରିପାରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

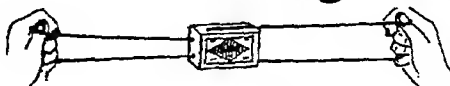
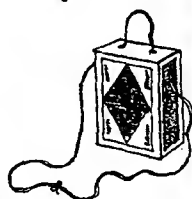
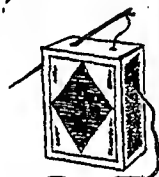
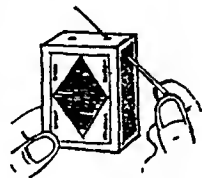
❖ ଖାଲି ଦିଆସିଲି, ସୁତା

କିପରି କରିବ

❖ ଗୋଟିଏ ଖାଲି ଦିଆସିଲି ଖୋଳଇ ବାରୁଦପଟ ଦୁଇଟିରେ ଉପରୁ
ପ୍ରାୟ ଦେଢ଼ ସେ.ମି. ଛାଡ଼ି ତେରଝା ଭାବରେ ଦୁଇଟି କଣା
କର । କଣା ଦୁଇଟି ଯେପରି ଭିତର ଖୋଳ ଦେଇ ଯିବ ।

❖ ପେଡ଼ିର ଉପରପଟେ ଆଉ ଦୁଇଟି କଣା କର । ଗୋଟିଏ ମୋଟା
ଛୁଆଁରେ ପ୍ରାୟ ଦେଢ଼ ମିଟର ଲମ୍ବା ସୁତା ନେଇ ବାରୁଦପଟ
କଣାରେ ଗଳାଇ ପେଡ଼ିର ଉପର କଣାରେ ବାହାର କର ।
ଆଉପଟର କଣା ଦୁଇଟିରେ ସୁତାଟିକୁ ତଳକୁ ଆଣି ସୁତାର
ଦୁଇମୁଣ୍ଡ ଯୋଡ଼ିଦିଅ । ପେଡ଼ିଟିକୁ ଟିକିଏ ଖୋଲିଲେ ଚିତ୍ର ଭଳି
ଦେଖାଯିବ ।

❖ ଦୁଇହାତ ମେଲାଇ ସୁତାକୁ ଏପରି ଧର ଯେପରି ଆଙ୍ଗୁଠି ଭିତରେ
ସୁତାଟି ଖସି ପାରୁଥିବ । ପେଡ଼ିର କଣା
ପଟକୁ ଥିବା ହାତକୁ ଆଗପଛ ମୋଡ଼ି
ସୁତାକୁ ଟାଣ । ଦିଆସିଲିଟି ବାଁ ପଟକୁ
ଚାଲିବ । ସୁତାର ଶେଷ ମୁଣ୍ଡରେ
ପହଞ୍ଚିଗଲେ ଦିଆସିଲିକୁ ହାତରେ ଭିଡ଼ି ପୁଣି
ଥରେ ଆରମ୍ଭକୁ ଫେରାଇ ଆଣିବାକୁ ହେବ ।



ଲମ୍ବା ପେଟ

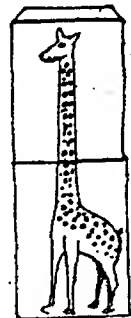
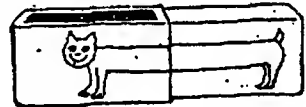
ଗୋଟିଏ ବିଲେଇକୁ ଟାଣି ତା'ର ପେଟ ଲମ୍ବା କରିବା ବା ଜୀରାଫଟର ବେକ ଟାଣି ଲମ୍ବା କରିବା ପାଇଁ ଖେଳବାଟିଏ ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ଖାଲି ଦିଆଯିଲି ପେଡ଼ି, ଧଳା କାଗଜ, ସ୍କେଚ କଲମ, ଅଠା

କିପରି କରିବ:

- ଖାଲି ଦିଆଯିଲି ପେଡ଼ିର ବାହାର ଖୋଳ ଓ ଭିତର ଖୋଳରେ ଅଠା ଦେଇ ଧଳା କାଗଜ ଲଗାଇଦିଅ ।
- ବିଲେଇର ପେଟ ଯାଏଁ ବାହାର ଖୋଳରେ ଏବଂ ପେଟଠାରୁ ଲାଞ୍ଜିଯାଏଁ ଭିତର ଖୋଳରେ ଆଙ୍କିଦିଅ ।
- ଭିତର ଖୋଳକୁ ଦିଆଯିଲି ଭିତରେ ପୂରାଇଦେଲେ ବିଲେଇର ଲମ୍ବା ଠିକ ହେବ । କିନ୍ତୁ ଖୋଳକୁ ଟାଣି ବାହାର କଲେ ତା'ର ପେଟ ଲମ୍ବିଯିବ ।
- ବିଲେଇ ଭଳି ଜୀରାଫଟର ଚିତ୍ର ମଧ୍ୟ ଦିଆଯିଲିର ଭିତର ଓ ବାହାର ଖୋଳରେ ଆଙ୍କି, ଦିଆଯିଲିକୁ ଟାଣି ତା'ର ବେକ ଲମ୍ବା କରିପାରିବ ।



ଗଗଡ଼ି

କୂଅରୁ ପାଣି କାଢ଼ିବା ବା ଅତି ଓକନିଆ କିନିଷ ଭଠାଇବା ପାଇଁ ଶଗଡ଼ି କାମରେ ଲାଗିଥାଏ । ଏବେ ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ଶଗଡ଼ି ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

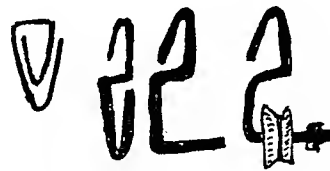
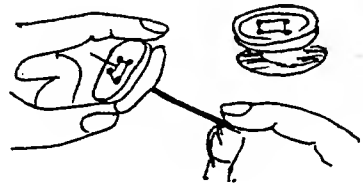
⊗ ଶସ୍ତ୍ରା ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ୍ ବୋତାମ, ମୋଟା ଛୁଅଁ, ମହମବତା, ସୂତା, କାଗଜ କ୍ଲିପ୍

କିପରି କରିବ

⊗ ସହଜରେ କଣା କରି ହେଉଥିବା ଦୁଇଟି ଶସ୍ତ୍ରା ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ୍ ବୋତାମ ନିଅ । ବୋତାମ ଦୁଇଟି ପଛକୁ ପଛ ଯୋଡ଼ି ଛୁଅଁସୂତାରେ ସିଲେଇ କରିଦିଅ । ସିଲେଇ ଚାରିକୋଣିଆ (□) ଆକାରର କରିବ । ଛକି ପକାଇ (X) ସିଲେଇ କଲେ ବୋତାମର ମଝି ଅଂଶ ଘୋଡ଼ାଇ ହୋଇଯିବ ।

⊗ ଗୋଟିଏ ଲମ୍ବା ଛୁଅଁର ମୁନକୁ ଗରମ କରି ବୋତାମର ମଝିରେ ଗୋଟିଏ କଣା କର । ଏଇଟି ଗୋଟିଏ ଶଗଡ଼ି ହୋଇଗଲା ।

⊗ ଶଗଡ଼ିକୁ ଝୁଲାଇବା ପାଇଁ କାଗଜ କ୍ଲିପ୍‌କୁ ଖୋଲିଦେଇ S ଆକାରର ଗୋଟିଏ ହାଙ୍ଗର ତିଆରି କର । ଏହାର ତଳପଟେ ଶଗଡ଼ିଟି ଝୁଲାଇଦିଅ । ହାଙ୍ଗରରୁ ଏହା ବାହାରି ଖସିନ ଯିବା ପାଇଁ ମୁହଁରେ ଖଣ୍ଡେ ଛୋଟ ସାଇକେଲ ଭାଲ୍‌ବୁମ୍ପ୍ ଲଗାଇଦିଅ ।



କାଗଜ ଚକ୍ରି

ଆମେ କାଗଜର ପବନ ଚକ୍ରି ତିଆରି କରି ଅନେକ ଥର ଉଡ଼ାଇଛେ । ଏବେ ଆଉ ଗୋଟିଏ ପ୍ରକାର ଚକ୍ରି କରିବା । ଏହାକୁ ହାତରେ ନଧରି ଚଟାଣରେ ଘୁରାଇବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

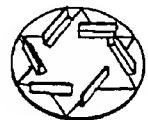
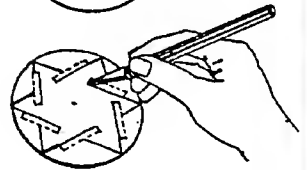
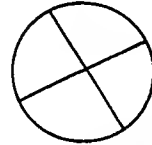
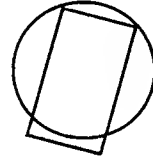
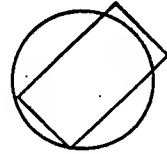
✿ ମୋଟା କାଗଜ ବା ବ୍ରୁଇଂସିଟ୍, ବ୍ଲେଡ୍, ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ୍, ପିନ୍ କଣ୍ଟା, ଡେନଡ୍ରାଇଟ୍, କାଠର ସୁତାରିଲ ।

କିପରି କରିବ:

✿ ମୋଟା କାଗଜ ବା ବ୍ରୁଇଂସିଟ୍ ଉପରେ ରାଉଣ୍ଡର ଡବା ଢାଙ୍କୁଣୀ ବା ବୁଡ଼ି ସାହାଯ୍ୟରେ ଗୋଟିଏ ଗୋଲ ଆଙ୍କ । ଗୋଲର ପରିଧି ଉପରେ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ୍‌ର ଗୋଟିଏ କୋଣକୁ ରଖ । ଗୋଲର ଯେଉଁ ଦୁଇଟି ଜାଗାରେ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ୍‌ଟି ଛୁଉଛି, ସେ ଜାଗାରେ ଦୁଇଟି ଚିହ୍ନଦିଅ ।

✿ ସେହିପରି ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ୍‌ର କୋଣକୁ ଆଉ ଗୋଟିଏ ଜାଗାରେ ରଖି ଦୁଇଟି ଚିହ୍ନ ଦିଅ । ଏବେ ସାମନାସାମନି ଥିବା ଚିହ୍ନ ଦୁଇଟିକୁ ଯୋଡ଼ । ଗୋଲ ଭିତରେ ଦୁଇଟି ଗାର ପରସ୍ପରକୁ କାଟିବେ । ଯେଉଁ ବିନ୍ଦୁରେ ଗାର ଦୁଇଟି କାଟିବେ ସେହି ବିନ୍ଦୁଟି ଗୋଲର କେନ୍ଦ୍ର ହେବ ।

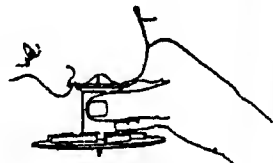
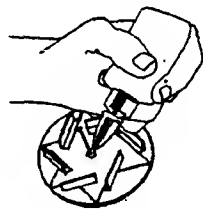
✿ ଏଥର ବୃତ୍ତର ପରିଧିକୁ ସମାନ ଛଅ ଭାଗ କର । ବୃତ୍ତର ବ୍ୟାସାର୍ଦ୍ଧ ମାପର ଚାପ ନେଇ ରାଉଣ୍ଡରରେ ପରିଧିକୁ ଛେଦ କର । ଏହିପରି କଲେ ବୃତ୍ତର ପରିଧି ଛଅଭାଗ ହୋଇପାରିବ ।



⊛ ଛଅଟି ବିନ୍ଦୁକୁ ଗାର ଟାଣି ଯୋଡ଼। ତା'ପରେ ଗାର ଉପରେ ଆଗପୁଷ୍ପାର ଚିତ୍ରରେ ଦେଖାଗଲା ପରି ଚିହ୍ନ ଦିଅ।

⊛ ଚିହ୍ନ ଦିଆ ହୋଇଥିବା ଛୋଟ ଛୋଟ ଖଟି ଆୟତ କ୍ଷେତ୍ରର ବାହାର ପାଖକୁ ଛାଡ଼ି ଦେଇ ବାକି ତିନି ପାଖକୁ ଚୋଡ଼ି ସାହାଯ୍ୟରେ କାଟିଦିଅ ଓ କଟା ଯାଇଥିବା ଅଂଶଗୁଡ଼ିକୁ ଉପରକୁ ମୋଡ଼ିଦିଅ।

⊛ ବୃତ୍ତର କେନ୍ଦ୍ର ବିନ୍ଦୁରେ ଗୋଟିଏ ପିନ୍‌କଣ୍ଟାକୁ ଅଥା ପୁରାଇ ଡେନଡ୍ରାଇଟ୍ ଦେଇ ଶୁଖାଇଦିଅ।। ଫଳରେ ପିନ୍ କଣ୍ଟା ଆଉ କାଗଜ ଭିତରୁ ଖସିବନାହିଁ। ଅଠା ଶୁଖିଗଲା ପରେ ଖାଲି ସୁତା ରିଲ୍‌ରେ ପିନ୍ କଣ୍ଟା ପୁରାଇ ଫୁଙ୍କ। କ'ଣ ହେଉଛି ଦେଖ?



ପିତକାରୀ

ଅତର ବୋତଲର ଠିପିକୁ ଚିପିଦେବା ମାତ୍ରେ ତା ଭିତରୁ ଛୋଟ ଛୋଟ ବୁଦା ଆକାରରେ ଅତର ଛିଟିକି ଆସିବାର ଆମେ ଦେଖିଛେ । ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ପିତକାରୀ ତିଆରି କରି ଆମେ ଦେଖିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

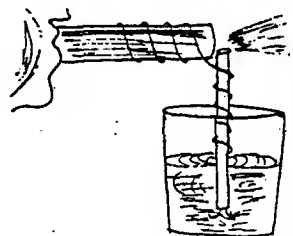
⊛ ସ୍ପେର୍ କଲମ ନଳା, ଖାଲି ରିଫିଲ ଓ ସରୁ ତାର

କିପରି କରିବ

⊛ ସ୍ପେର୍ କଲମର ମୁଣ୍ଡ ପଛୁ ପ୍ରାୟ ୧ ସେ.ମି. କାଟିଦିଅ।

⊛ ଖାଲି ରିଫିଲ ଉପରେ ତାର ଗୁଡ଼ାଇଦିଅ। ତାରର ଆରମ୍ଭରେ ରିଫିଲଟି ଗୁଡ଼ାଇଦିଅ।

⊛ ଏଥର ରିଫିଲଟିକୁ ଗ୍ଲାସରେ ଥିବା ରଙ୍ଗୀନ ପାଣିରେ ବୁଡ଼ାଇରଖ। ସ୍ପେର୍ କଲମର ତତ୍ତ୍ୱା ମୁହଁ ବାଟେ ଜୋରରେ ଫୁଙ୍କ। କ'ଣ ହେଉଛି?



ବଢ଼େଇ ଭଅଁର

ବଢ଼େଇମାନେ ତାଙ୍କ ଭଅଁରରେ କାଠରେ କଣା କରନ୍ତି ।
ଗୋଟିଏ ସୁତାରେ କଣାକୁ ସୁରାଭ କଣା କରିଥା'ନ୍ତି ।
ଆମେ ସେମିତି ଗୋଟିଏ ଭଅଁର କରି ଖେଳିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

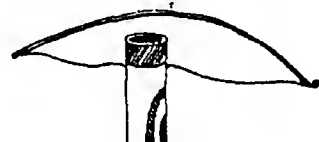
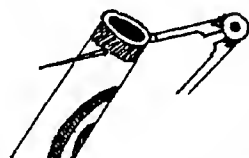
⊗ ସୁତା ମଝିରେ ଥିବା ରିଲ୍, ଡିଭାଇଡର, ସୁତା, ସାଇକେଲ ସ୍ପେକ ବା ବାଉଁଶ ପାତିଆ, ଫୁଲଖାତୁର କାଠି ବା ଖାଲି ରିଫିଲ୍,

କିପରି କରିବ:

⊗ ମେସିନ୍ ସୁତାର ମଝିରେ ଯେଉଁ କାଗଜର ରିଲ୍ ଥାଏ, ସେଥିରେ ତଳୁ ପ୍ରାୟ ୧ ସେ.ମି. ଛାଡ଼ି ଡିଭାଇଡର ସାହାଯ୍ୟରେ ଗୋଟିଏ କଣା କର । ଏହି କଣାରେ ଗୋଟିଏ ସୁତା ପୁରାଅ ।

⊗ ସୁତାର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ ସାଇକେଲ ସ୍ପେକ ବା ବାଉଁଶ ପାତିଆର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡ ବାନ୍ଧିଦିଅ । ସାଇକେଲ ସ୍ପେକ ବା ବାଉଁଶ ପାତିଆକୁ ଧନୁ ଆକାରରେ ମୋଡ଼ି ସୁତାର ଆଉ ମୁଣ୍ଡ ସେଥିରେ ବାନ୍ଧିଦିଅ । ସୁତାଟି ଧନୁର ଗୁଣ ପରି ଟାଣ ନହୋଇ ଟିକିଏ ହୁଗୁଳା ହୋଇଥିବା ଦରକାର ।

⊗ ପ୍ରାୟ ୧୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଗୋଟିଏ ଫୁଲଖାତୁର କାଠି ବା ଖାଲି ରିଫିଲ୍ ନିଅ । ଏହାର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ

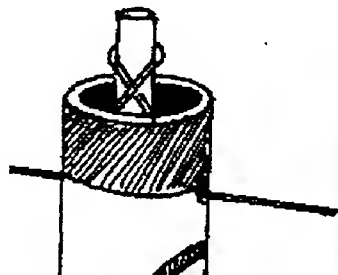


ପ୍ରାୟ ୧ ସେ.ମି. ଲମ୍ବାରେ ଚିରିଦିଅ ।

⊗ କାଠିର ଅନ୍ୟ ମୁଣ୍ଡଟି ସୁତା ଭିତ୍ତିରେ ପୁରେଇ ସୁତାଟିକୁ ବାହାରକୁ ଟାଣି ଆଣ ।

⊗ କାଠିଟିକୁ ୧୮୦ ଡିଗ୍ରୀ ଘୂରାଇ ପୁଣି ଥରେ ସୁତା ଭିତ୍ତିରେ ପୁରେଇଦିଅ, ଯେପରି ସୁତାଟି କାଠି ବା ରିଫିଲ ଉପରେ ଥରେ ଗୁଡ଼େଇ ହୋଇଯିବ ।

⊗ ବଢ଼େଇ ଭଅଁର ତିଆରି ହୋଇଗଲା । ବଙ୍କା ହୋଇଥିବା ସ୍ଥେକ ବା ବାଉଁଶ ପାତିଆକୁ ଧରି ଏପଟସେପଟ କଲେ ରିଫିଲଟି ବୁଲିବ । ଏହାକୁ ନେଇ ଆଉ ଗୋଟିଏ ଖେଳନା ତିଆରି କରିବା ।



ଚଢ଼େଇ ପଞ୍ଜୁରୀ ଖେଳନା

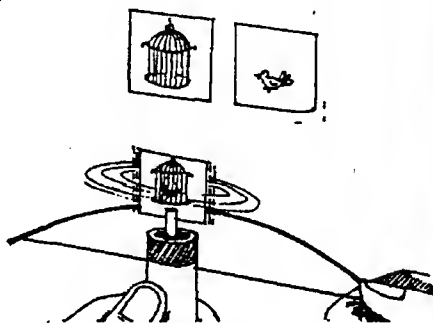
କାଗଜର ଗୋଟିଏ ପଟେ ଚଢ଼େଇ ଓ ଆଉପଟେ ପଞ୍ଜୁରୀ ରହିଥିଲେ ମଧ୍ୟ ତାକୁ ଘୂରାଇଲେ ତାହା ପଞ୍ଜୁରୀ ଭିତରେ ପଶିଯିବ । ଚଢ଼େଇ ଭଅଁରରେ ଏହିପରି କାଗଜଟିଏ ଲଗାଇ ଖେଳିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

⊗ ଡ୍ରଇଂସିଟ୍, ଚଢ଼େଇ ଭଅଁର

କିପରି କରିବ:

⊗ ପ୍ରାୟ ୩ ସେ.ମି. ବର୍ଗର ଗୋଟିଏ ଡ୍ରଇଂସିଟ୍ ନେଇ ତା'ର ଗୋଟିଏ ପଟେ ଗୋଟିଏ ଚଢ଼େଇ ଓ ଆଉପଟେ ଗୋଟିଏ ପଞ୍ଜୁରୀ ଚିତ୍ର କର । କାର୍ଡ୍‌ଟିକୁ କାଠି ବା ରିଫିଲର କଟାଯାଇଥିବା ଅଂଶରେ ପୁରେଇଦିଅ । ସ୍ଥେକ ବା ବାଉଁଶ ପାତିଆଟିକୁ ଧରି ଆଗ ପଛ କର ଓ ଦେଖ କ'ଣ ହେଉଛି ।



ଜାପାନୀ ପଞ୍ଜୀ

ମେଳା ମଉଛବମାନଙ୍କରେ ରଙ୍ଗବେରଙ୍ଗର କେତେ ସୁନ୍ଦର ପଞ୍ଜୀ ମିଳେ । କିଣିବାକୁ ନିଶ୍ଚୟ ସମସ୍ତଙ୍କର ମନ ହୋଇଥିବ । କିନ୍ତୁ ସେହିଭଳି ମଜାଦାର ପଞ୍ଜୀଟିଏ ତୁମେ ନିଜେ କରିପାରିବ । ତାକୁ ସାଙ୍ଗମାନଙ୍କୁ ଉପହାର ଭାବରେ ମଧ୍ୟ ଦେଇପାରିବ ।

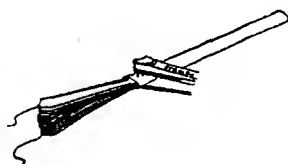
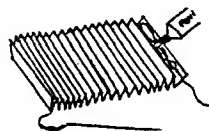
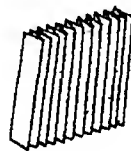
କ'ଣ ଦରକାର:

- ❖ ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, ଖବରକାଗଜ, କଇଁଚି, ଝେପ୍‌ଲର୍ ବା ଛୁଆଁସୁତା, ମୋଟା ସୂତା, ଆଠା, ସେଲୋଟେପ୍

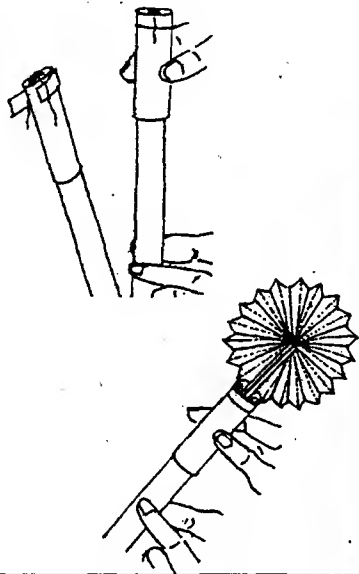


କିପରି କରିବ:

- ❖ ଗୋଟିଏ ଖବରକାଗଜରୁ ୫୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବ ଓ ୧୦ ସେ.ମି. ଓସାରର ଖଣ୍ଡେ କାଟ ।
- ❖ ଓସାର ପଟକୁ ଲମ୍ବ ଭାବରେ ନେଇ ପ୍ରାୟ ୧.୫ ସେ.ମି. ଓସାରର ଭାଙ୍ଗ । ଭାଙ୍ଗଗୁଡ଼ିକ ଥରେ ଆଗକୁ ଓ ଥରେ ପଛକୁ ଭାଙ୍ଗ ଯେପରି ସେଗୁଡ଼ିକ ଦେଉ ଭଳି ରହିବ ।
- ❖ ଏହି ପଟିର ପ୍ରଥମ ଓ ଶେଷ ଭାଙ୍ଗରେ ଦୁଇଖଣ୍ଡ ମୋଟାସୂତା ଲଗାଇଦିଅ ଯେପରି ତାହା ବାହାରକୁ ପ୍ରାୟ ୫ ସେ.ମି. ଲମ୍ବ ରହିବ ।
- ❖ ୨୦ ସେ.ମି.ର ଗୋଟିଏ ବର୍ଗାକାର କାଗଜ ନେଇ ଭାଙ୍ଗ କାଗଜର ଆରମ୍ଭରେ ଏପରି ଗୁଡାଇଦିଅ ଯେପରି ତାହା କାଗଜର ପ୍ରାୟ ୧-୨ ସେ.ମି. ଯାଏଁ ମାଡ଼ି ରହିବ ।



- ⊗ ଏହାକୁ ଭଙ୍ଗାପଟି ସହ ଷ୍ଟେପଲର୍ ସାହାଯ୍ୟରେ ଯୋଡ଼ିଦିଅ । ଷ୍ଟେପଲର୍ ନମିଳିଲେ ଛୁଆଁସୁତାରେ ସିଲେଇ କରି ଦେଇହେବ । ଏହା ପଙ୍ଖାର ହ୍ୟାଣ୍ଡଲ ହୋଇଗଲା ।
- ⊗ ଗୋଟିଏ ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡର ଓସାର ପଟରେ ମୋଡ଼ି ନଳାଟିଏ ତିଆରିକର, ଯେପରି ତା' ଭିତରେ ପଟି ଓ ହ୍ୟାଣ୍ଡଲ ସହଜରେ ପଶି ପାରୁଥିବ ।
- ⊗ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ ନଳା ଭିତରେ ହ୍ୟାଣ୍ଡଲ ସହ ଭଙ୍ଗା ପଟିକୁ ପୁରାଥ ଯେପରି ନଳାର ଉପର ମୁଣ୍ଡ ଏବଂ ସୁତାଲଗା ପଟଟି ମିଶିଯିବ ।
- ⊗ ସୁତା ଦୁଇଟିକୁ ନଳାର ବାହାର ପଟେ ସେଲୋଟେପ୍ ସାହାଯ୍ୟରେ ଲଗାଇଦିଅ । ଏବେ ହ୍ୟାଣ୍ଡଲକୁ ତଳପଟୁ ଉପରକୁ ଠେଲିଲେ ପଙ୍ଖାଟି ସୁନ୍ଦର ଭାବରେ ଖୋଲିବ ।



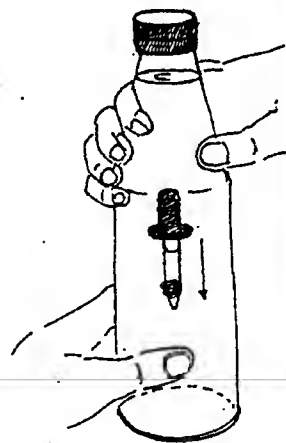
କଥାଗୁଣା ବୁତାଳୀ

କ'ଣ ଦରକାର:

- ⊗ ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ଡ୍ରପର, ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ପାଣି ବୋତଲ, ପତଳା ତାର

କିପରି କରିବ

- ⊗ ଡ୍ରପରକୁ ଓଜନିଆ କରିବା ପାଇଁ ତା'ର ମୁହଁ ପାଖରେ କିଛି ତାର ଗୁଡାଇଦିଅ । ତାହା ତଳମୁହଁ ହୋଇ ଭାସିବ । ଡ୍ରପର ଭିତରେ ପାଣି ପୁରାଇ ତାକୁ ବୋତଲ ଭିତରେ ପୁରାଥ, ଯେପରି ଡ୍ରପରଟି ପାଣିରେ ଠିକ ପାଣିର ସ୍ତରରେ ଭାସିବ । ସେହି ଅନୁସାରେ ଡ୍ରପରରେ ତାର ଓ ପାଣି କମ୍ ବେଶୀ କରିବାକୁ ହେବ । ଏବେ ବୋତଲର ଠିପି ବନ୍ଦ କରିଦିଅ । ବୋତଲଟି ଧରି ଚିପିଲେ ଡ୍ରପରଟି ତଳକୁ ଖସିଯିବ । ଜିଲା ଛାଡ଼ିଦେଲେ ଏହା ପୁଣିଥରେ ଉପରକୁ ଉଠିଆସିବ । ଏଥର ଡ୍ରପରଟି ତୁମ କଥା ମାନିବ ।

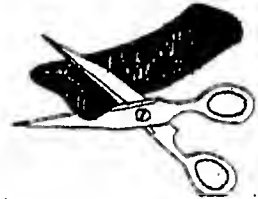


ବୋତାମ ସ୍ବିଚ୍

କାଗଜର ଘରଟିଏ ତିଆରି କରି ସେଥିରେ ଆଲୁଅ ବ୍ୟବସ୍ଥା କରିବା ପାଇଁ ସ୍ବିଚ୍ ଦରକାର ପଡ଼େ । କିଣା ସ୍ବିଚ୍ ବେଶ୍ ଅଧିକ ଦାମ୍ । ପିଲାଙ୍କ କାମରେ ଲାଗୁଥିବା ଟିପାବୋତାମ ବଢ଼ିଆ ସ୍ବିଚ୍ କାମ ଦିଏ । ଏକଲବ୍ୟର ବିବେକ ପାରସ୍ପର ମଧ୍ୟ ଏହିଭଳି ବୋତାମ ସ୍ବିଚ୍ ଧାରଣା ଦେଇଥିଲେ ।

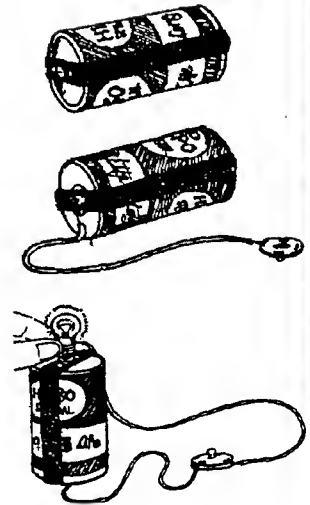
କ'ଣ ଦରକାର:

- ✿ ସାଇକେଲ ଟ୍ୟୁବ୍, ଟିପା ବୋତାମ ଦୁଇଟି (ଏଗୁଡ଼ିକ ପିତ୍ତଳର ହେଲେ ଭଲ, କଳଙ୍କି ଲାଗିବନାହିଁ), ବିଦ୍ୟୁତ ତାର, ଛୋଟ ଟର୍ଚ୍ଚ ବଲ୍‌ବ୍, ବ୍ୟାଟେରୀ



କିପରି କରିବ:

- ✿ ଗୋଟିଏ ପୁରୁଣା ସାଇକେଲ ଟ୍ୟୁବ୍‌ରୁ ୧ ସେ.ମି. ଚଉଡ଼ାର ଖଣ୍ଡେ ପଟି କାଟି ତାକୁ ବ୍ୟାଟେରୀ ଉପରେ ଚଢ଼ାଇଦିଅ ।
- ✿ ଟ୍ୟୁବ୍ ଆଗ ଓ ପଛ ପାଖରେ ଦୁଇଟି କଣା କର ।
- ✿ ଟିପାବୋତାମଟିଏ ନେଇ ତା'ର ଦୁଇ ଫାଳକୁ ଟ୍ୟୁବ୍ କଣାରେ ପୁରାଇଦିଅ ଯେପରି ତାହା ବ୍ୟାଟେରୀର ଉପର ଓ ତଳ ପାଖରେ ଭଲ କରି ବସିଯିବ ।
- ✿ ଏବେ ତଳ ପାଖର ବୋତାମରେ ତାର ଲଗାଇଦିଅ । ତାରର ଆର ମୁଣ୍ଡରେ ଦ୍ବିତୀୟ ଟିପା ବୋତାମର ଫାଳେ ଲଗାଇଦିଅ ।
- ✿ ଟର୍ଚ୍ଚ ବଲ୍‌ବ୍‌ରେ ତାର ଗୁଡ଼ାଇ ତାରକୁ ଦ୍ବିତୀୟ ବୋତାମର ଆର ଫାଳକରେ ଯୋଡ଼ିଦିଅ । ଏବେ ବଲ୍‌ବ୍‌କୁ ବ୍ୟାଟେରୀର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ ଲଗାଇ, ବୋତାମର ଦୁଇ ଫାଳକୁ ଲଗାଇଦେଲେ ତାହା ସ୍ବିଚ୍ କାମ ଦେବ ।



ଅଷ୍ଟାଭଙ୍ଗା ନାଟୁଆ

ଅଷ୍ଟାକୁ ହଲାଇ ନାଟି ପାରିବା ପାଇଁ ଅଷ୍ଟାଟି ସହକରେ ନହକି ଯାଉଥିବା ଦରକାର । କାଗଜଟିଏରୁ ଏହିଭଳି ଅଷ୍ଟାଭଙ୍ଗା ନାଟୁଆଟିଏ ତିଆରି କରିବା ।

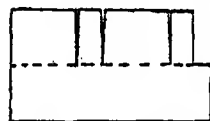
କ'ଣ ଦରକାର:

- ⊗ ୧୫ x ୧୦ ସେ.ମି ଲମ୍ବର ମୋଟା କାଗଜ ବା ତୁଇଁସିଟ୍, କଇଁଟି, ଅଠା, ରଙ୍ଗ କଲମ

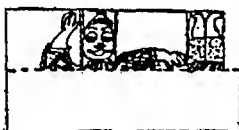


କିପରି କରିବ

- ⊗ ୧୫ x ୧୦ ସେ.ମି. ମାପର ଖଣ୍ଡିଏ ମୋଟା ତୁଇଁସିଟ୍ ନେଇ ଚିତ୍ର ଭଳି ଗାର ପକାଅ । କେବଳ (--) ଗାର ଉପରେ କାଟିଦିଅ । କାଗଜଟି ଠିକ୍ (....) ବିନ୍ଦୁ ଯାଏଁ କଟିବା ଦରକାର ।



- ⊗ ଡାହାଣ ପଟରୁ ଛୋଟ ପଟି ଖଣ୍ଡିଏ ବାହାରିଯିବ । ପ୍ରତି କଟାଖଣ୍ଡରେ ଚିତ୍ର ଭଳି ହାତ, ମୁଣ୍ଡ, ଗୋଡ଼ ଆଦି କଲମରେ ଆଙ୍କି ରଙ୍ଗ ଦିଅ । ହାତ, ଗୋଡ଼, ମୁଣ୍ଡ ଆଦିର ବାହାର ଧାରରେ କାଟିଦିଅ । ଏବେ ଲମ୍ବାଳିଆ କାଗଜପଟିରେ କେବଳ ହାତ, ଗୋଡ଼, ମୁଣ୍ଡ ଲାଗି ରହିବ ।



- ⊗ ହାତ, ଗୋଡ଼, ମୁଣ୍ଡକୁ (--) ଗାରରେ ପଛ ପଟକୁ ଏବଂ କାଗଜପଟିକୁ (---) ଗାରରେ ସାମ୍ନା ପଟକୁ ଭାଙ୍ଗ । ଏପରି ଭାଙ୍ଗିବା ଫଳରେ ଚାରିକୋଣିଆ ଡବାଟିଏ ମିଳିବ । ବଳିପଡୁଥିବା ସରୁଆ ପଟି ଖଣ୍ଡିକରେ ଅଠା ଲଗାଇ ଚପାଇଦେଲେ ଡବା ତିଆରି ହୋଇଗଲା । ଡବାଟିକୁ ବୁଡ଼ା ଆଙ୍ଗୁଠି ଓ ବିଶି ଆଙ୍ଗୁଠି ମଝିରେ ରଖି ଆଣ୍ଡେ କରି ଚିପି ଏପଟ ସେପଟ କଲେ ନାଟୁଆଟି ଅଷ୍ଟା ହଲାଇ ନାଟ କରିବ ।



ଝୁଲନ୍ତା ମଣିଷ

ଗୋଟିଏ ସୁତା ଉପରେ କାଗଜର ମଣିଷଟିଏ ଝୁଲାଇ ରଖିବା ଏତେ ସହଜ ନୁହେଁ । କିନ୍ତୁ ଆମେ ଏବେ ଏମିତି ଖେଳକାଟିଏ ତିଆରି କରିବା ଯେଉଁରେ କାଗଜର ମଣିଷ ସୁତା ଉପରେ ଝୁଲି ରହିବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

❖ ଡ୍ରଇଂସିଟ୍, ସୁତା, କଇଁଚି, ଅଠା, ଦୁଇଟି ପଟିଣି ପତ୍ତା ।

କିପରି କରିବ:

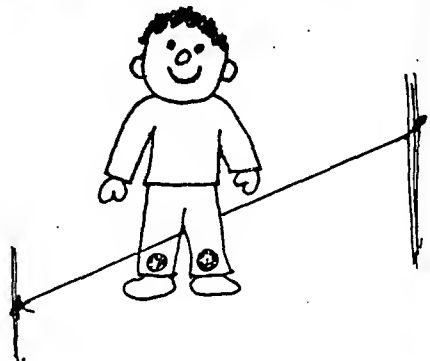
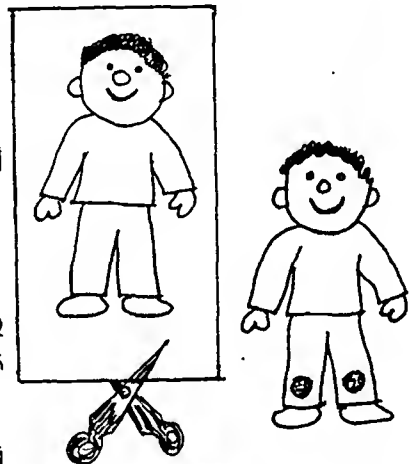
❖ ଗୋଟିଏ ୧୫ ସେ.ମି. x ୧୦ ସେ.ମି.ର ଡ୍ରଇଂସିଟ୍ରେ ଚିତ୍ରରେ ଦେଖାଯାଇଥିବା ଭଳି ମଣିଷ ଚିତ୍ରଟିଏ ଆଙ୍କି ତା'କୁ କାଟିଦିଅ ।

❖ ମଣିଷର ଦୁଇ ଗୋଡ଼ ପାଖରେ ପଟିଣି ପତ୍ତା ଦୁଇଟିକୁ ଅଠା ଦେଇ ଲଗାଇଦିଅ ।

❖ ଏବେ ସୁତାଟିଏ କାନ୍ଥରେ ଟାଣିଦିଅ । ତା' ଉପରେ ମଣିଷଟିକୁ ଏପରି ଭାବରେ ଝୁଲାଇଦିଅ ଯେପରି ତା'ର ଦୁଇ ଗୋଡ଼ ସୁତାର ଦୁଇ ପାଖକୁ ରହିବ ।

❖ ମଣିଷଟି ସୁତା ଉପରେ ଆରାମରେ ଝୁଲିରହିବ ।

❖ ତାକୁ ହଲଚଲ କଲେ ମଧ୍ୟ ପଡ଼ିବନାହିଁ । କିଛି ସମୟ ଦୋହଲି ତାହା ପୁଣି ଛିର ହୋଇଯିବ ।



ଲମ୍ବା ହାତ

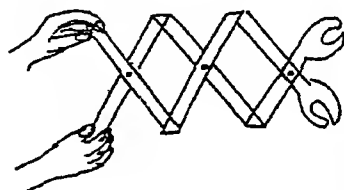
ଗୋଟିଏ କାଗାରେ ବସି ଦୂରରେ ଥିବା ଦୁମର ଜଣେ ସାଙ୍ଗର
ମୁଣ୍ଡ ଛୁଇଁପାରିଲେ କେତେ ମଜା ଲାଗିବ ସତେ ! ଏଥର
ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ମଜା ଖେଳନା ତିଆରି କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ୫ ୮ ସେ.ମି, ଲମ୍ବା ଓ ୨ ସେ.ମି. ଚଉଡ଼ାର ୧୨ଟି ମୋଟା ଟାଣ କାର୍ଡ୍‌ବୋର୍ଡ୍ ପଟି, ଦୁଇ ଖଣ୍ଡ ବ୍ରୁଇଫିର୍, ବ୍ରୁଇଫିର୍ ପିନ୍, ଗୋଟିଏ ଲୁହା କଣ୍ଟା, ଅଠା

କିପରି କରିବ

- ୫ ଆଠଟି ପଟିରେ ଚିତ୍ର ଭଳି ତିନୋଟି କଣା କର ।
- ୫ ଚାରୋଟି ପଟିରେ ଦୁଇଟି କଣା କର । (ମଝିରେ ଓ ଡାହାଣ ପଟକୁ କଣା ଦୁଇଟି କର) ।
- ୫ ପଟିଗୁଡ଼ିକ ପିନ୍ ସାହାଯ୍ୟରେ ଚିତ୍ରଭଳି ଯୋଡ଼ିଦିଅ ।
- ୫ ବ୍ରୁଇଫିର୍ ଦୁଇ ଖଣ୍ଡରୁ ଦୁଇଟି ହାତ କାଟି ଅଠା ଦେଇ ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ ଲଗାଇଦିଅ ।
- ୫ ଆଉପଟର ପଟି ଦୁଇଟିକୁ ଧରି ଏପଟସେପଟ କଲେ ହାତ ଦୁଇଟି ପାଖକୁ ଆସିବ, ପୁଣି ଦୂରେଇଯିବ । ଏଇ ଲମ୍ବା ହାତଟି ନେଇ ଦୂରରେ ଥିବା ସାଙ୍ଗମାନଙ୍କର ମୁଣ୍ଡକୁ ଛୁଇଁଲେ କେତେ



ଯାଦୁ ପଟ୍ଟା

ପଟ୍ଟାଟିଏ ଘୁରାଇବା ନାହିଁ, କିନ୍ତୁ ତାହା ବେଶ୍ କୋରରେ ଘୁରିବ । କଥାଟା ଅତୁଆ ଶୁଭୁଛି ନା! ତେବେ ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ପଟ୍ଟା କରି ଘୁରାଇବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

❖ ପ୍ରାୟ ୩୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ମୋଟା ବାଉଁଶକଣି ବା ପୁରୁଣା କଲମ, ଛୋଟ କଣ୍ଟା, ମୋଟା କାଗଜପଟି ବା ଆଇସକ୍ରିମ କାଠି, ଛୁରୀ

କିପରି କରିବ:

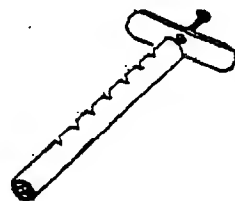
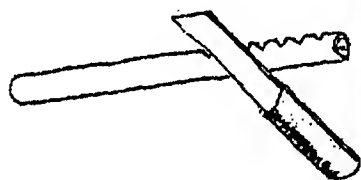
❖ ଗୋଟିଏ ବାଉଁଶକଣି ବା ପୁରୁଣା କଲମ ଉପରେ ଛୁରୀରେ ପ୍ରାୟ ୧ ସେ.ମି. ଲେଖାଏଁ ଛାତି ଦାଗଦିଅ ।

❖ ଏହି ଦାଗ ଡାଗାରେ ଗଢ଼ିରିଆ କରି ଘାଇ କାଟ । ପ୍ରାୟ ୧୫ଟି ଘାଇ କଟାହେବା ଦରକାର ।

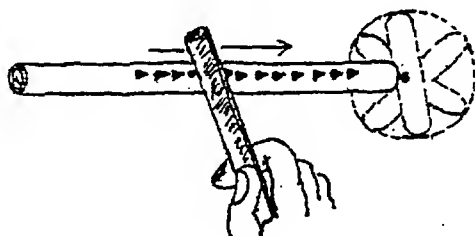
❖ ମୋଟା କାଗଜରୁ ପ୍ରାୟ ୩ ସେ.ମି. ଲମ୍ବ ୩ ୧ ସେ.ମି. ଚଉଡ଼ାର ଖଣ୍ଡେ କାଟ ।

❖ ଏହାର ଦୁଇମୁଣ୍ଡକୁ କଇଁଚିରେ କାଟି ଗୋଲିଆ କରିଦିଅ । ଏହାର ଠିକ୍ ମଝିରେ କଣାଟିଏ କର ଯେଉଁଥିରେ କଣ୍ଟାଟି ସହଜରେ ପଶିପାରିବ ।

❖ ଏବେ କାଗଜପଟା ଖଣ୍ଡଟିକୁ କଟାଦାଗ ଥିବା କାଠିର ଗୋଟିଏ ପଟେ କଣ୍ଟା ଦ୍ଵାରା ଲଗାଇଦିଅ, ଯେପରି କଣ୍ଟାଟି କାଠିରେ ଗଲିଯାଇ ବାଉଁଶ କଣି ସହ ଶକ୍ତ ହୋଇ ଲାଗିରହିବ ଏବଂ କଣ୍ଟା ଚାରିପାଖେ ପଟି ଖଣ୍ଡିକ ସହଜରେ ବୁଲିପାରିବ ।



✿ ଏଥର କାଠିଟିକୁ ଗୋଟିଏ ହାତରେ ଧରି ଦାଗ ଉପରେ ଅନ୍ୟ ଗୋଟିଏ କାଠିକୁ ଢୋର ଢୋର ଘଷି ଚାଲ। କ'ଣ ହେଉଛି ? ପଙ୍ଖାଟିକୁ ନହୁଇଁ ମଧ୍ୟ ତାହା କେତେ ଢୋରରେ ଘୁରୁଛି !



ଜେଟ୍ ତଙ୍ଗା

ତଙ୍ଗାରେ ପାଲଟିଏ ଟାଣିଦେଲେ ତାହା ପବନରେ ଠେଲିହୋଇ କୋରରେ ଚାଲେ । ସେହିପରି ପବନ ଜେଟ୍‌ରେ ମଧ୍ୟ ତଙ୍ଗା ବେଶ୍ ମଜାରେ କୋରରେ ଚାଲିପାରିବ । ଏବେ ପବନ ଜେଟ୍‌ରେ ଚାଲୁଥିବା ତଙ୍ଗାଟିଏ ତିଆରି କରିବା ।

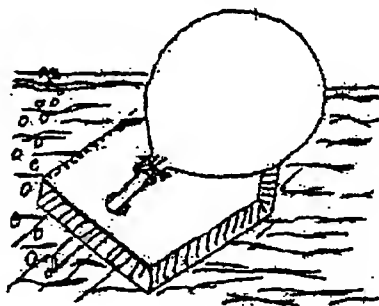
କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ବେଲୁନ, ରିଫିଲ, ଖୋଲ ବା ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ

କିପରି କରିବ

✿ ଗୋଟିଏ ବେଲୁନ ମୁହଁରେ ଖଣ୍ଡେ ଖାଲି ରିଫିଲ ପୁରାଇ ଭଲ କରି ବାନ୍ଧିଦିଅ । ଖୋଲ, ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବା କାଗଜରେ ଗୋଟିଏ ତଙ୍ଗା ତିଆରିକର । ପୁରୁଣା ଚଟି ବା ସାରୁନ ଖୋଲଟିଏ ବି ଚଳିବ ।

✿ ତଙ୍ଗା ଦେହରେ ରିଫିଲଟିକୁ ଫୋଡ଼ିଦିଅ ଯେପରି ବେଲୁନଟି ତଙ୍ଗା ଉପରେ ରହିବ ଓ ରିଫିଲର ଖାଲି ମୁଣ୍ଡ ତଙ୍ଗା ତଳେ ବାହାରିବ । ଏଥର ତଙ୍ଗାର ତଳପଟରୁ ରିଫିଲ ବାଟରେ ବେଲୁନକୁ ଫୁଲିଦିଅ । ରିଫିଲର ମୁହଁକୁ ଆଙ୍ଗୁଠିରେ ବନ୍ଦ କରି ଧରି ତଙ୍ଗାକୁ ପାଣିରେ ଛାଡ଼ । ପାଣି ତଳେ ରିଫିଲ ମୁହଁରୁ ହାତ କାଢ଼ିନିଅ । ବେଲୁନର ପବନ ରିଫିଲ ବାଟରେ ବୁଦ୍‌ବୁଦ୍ ହୋଇ ବାହାରିବ ଓ ତଙ୍ଗାକୁ ଆଗକୁ ଠେଲିବ ।



ପ୍ରାୟିକ ଡଙ୍ଗା

ବର୍ଷାଦିନେ କାଗଜର ଡଙ୍ଗା କରି ଭସାଇବାକୁ ଭାରି ମଜା ଲାଗେ ।
ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ଡଙ୍ଗା ପ୍ରାୟିକରେ କରି ପାଣିରେ ଭସାଇବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ପତଳା ପ୍ରାୟିକପଟି (ପ୍ରାୟିକ ଡିଭାଇଲ୍)
ହେଲେ ଭଲ), କଇଁଚି, ଆଳତୀ କର୍ପୁର,
ଫନ୍ଦା ଥିବା ଥାଳି

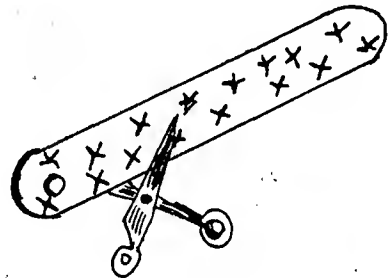
କିପରି କରିବ:

✿ ପ୍ରାୟିକପଟି, ଡିଭାଇଲ୍ ବା ସେହିପରି
ହାଲୁକା ପ୍ରାୟିକଟିଏ ନେଇ ସେଥିରୁ ଛୋଟ
ଛୋଟ ଡଙ୍ଗା ଆକାରରେ କେତେଗଣ୍ଡ କାଟି ।

✿ ପୁରା ଡିନିଷ ସେଉଁ ଦୋକାନରେ ମିଳେ ବା
ତେଜରାତି ଦୋକାନରେ ମିଳୁଥିବା ଆଳତୀ
କର୍ପୁର କିଛି ଡଙ୍ଗାର ତଳପଟେ ଲଗାଇଦିଅ ।

✿ ଫନ୍ଦା ଥିବା ଗୋଟିଏ ଚଟକା ଥାଳି ବା
ସେହିଭଳି ଚଉଡ଼ା ମୁହଁବାଲା ଜାଗାରେ କିଛି
ପାଣିନିଅ ।

✿ କର୍ପୁର ଲଗା ଡଙ୍ଗାଗୁଡ଼ିକୁ ଧୀରେ ନେଇ ପାଣି
ଭିତରେ ଛାଡ଼ିଦିଅ । ଦେଖ କ'ଣ ହେଉଛି?



ସିଲେଇ କଳ

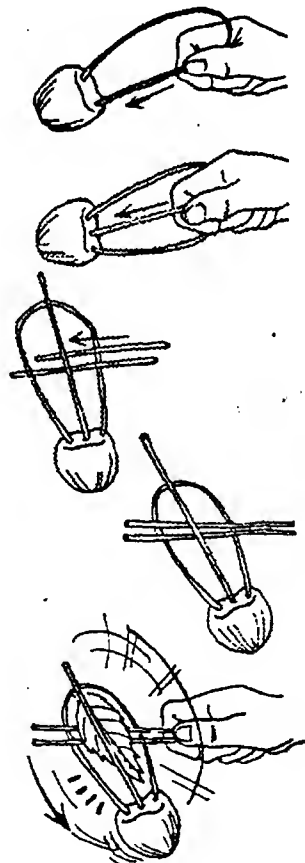
ସିଲେଇ କଳରେ ସିଲେଇ କଲାବେଳେ ଯେପରି ଶବ୍ଦ କରିଥାଏ ଓ କପଡ଼ାରେ କଣା ହୋଇଥାଏ ଆମେ ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ସିଲେଇ କଳ କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ଶୋଟିଏ ନଡ଼ିଆ ଗୋଟକା (ଅତି ସାନ ନଡ଼ିଆ କସି) କିମ୍ବା ତିମିରି ଫଳ (କିଛି ନମିଳିଲେ ଛୋଟ ଆଳୁ), ୨୫ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ୩ ଖଣ୍ଡ ଖଡ଼ିକାକାଠି ବା ସରୁ ବାଉଁଶପାତିଆ ।

କିପରି କରିବ:

- ଖଡ଼ିକାକାଠିକୁ ବଙ୍କାଇ ଦୁଇ ମୁଣ୍ଡକୁ ନଡ଼ିଆ ଗୋଟକା ଭିତରେ ପୁରାଅ ।
- ପ୍ରାୟ ୧୫ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଆଉ ଖଣ୍ଡେ ଖଡ଼ିକା ସିଧାକରି ଗୋଟକା ଭିତରେ ପୁରାଅ ଯେପରି ତାହା ବଙ୍କା ଖଡ଼ିକାର ମଝି ଜାଗାରେ ଚିପିହୋଇ ରହିବ ।
- ୨୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଦୁଇଖଣ୍ଡ ଖଡ଼ିକା ପ୍ରଥମ ଦୁଇ ଖଡ଼ିକାର ମଝିରେ ରଖ । ଶେଷ ଖଡ଼ିକା ଦୁଇଖଣ୍ଡର ମୁଣ୍ଡକୁ ଧରି ହାତକୁ ବୁଲାଇ ଯେପରି ନଡ଼ିଆ ଗୋଟକାଟି ଘୁରିବ । ଏଭଳି ଘୁରାଇଲେ ଠିକ୍ ଗୋଟିଏ ସିଲେଇ କଳ ତାଲୁଥିଲା ଭଳି ଟିକ୍ ଟିକ୍ ଶବ୍ଦ ବାହାରିବ ।
- ଗୋଟିଏ ପତ୍ରକୁ ଚିତ୍ର ଭଳି ଖଡ଼ିକା ମଝିରେ ରଖ । ଆଗଭଳି ଘୁରାଇଲେ ଶବ୍ଦ ବାହାରିବ । ପତ୍ର ଉପରେ ଧାଡ଼ିଏ କଣା ଦାଗ ମଧ୍ୟ ଦେଖାଯିବ - ଯେପରି ତାହା ସିଲେଇ କଳ ଭିତରେ ଯାଇଛି ।



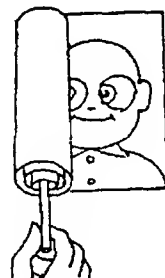
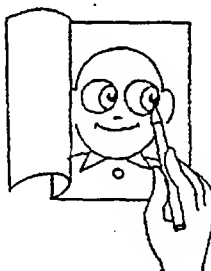
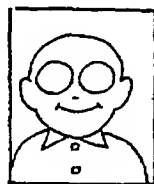
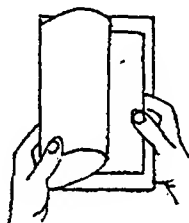
ଆଖିନଟା କଣ୍ଢେଇ

ପିଲାଦିନେ ଦେଖିଥିବା କଣ୍ଢେଇକୁ ତଳ ଉପର କଲେ ସେ ଆଖି ନଟାଉଥିଲା ।
ଏବେ କାଗଜରେ ଭାଙ୍ଗି ସେହିଭଳି ଗୋଟିଏ ଆଖିନଟା କଣ୍ଢେଇ କରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ମୋଟାକାଗଜ, କାର୍ବନ କାଗଜ, ପେନ୍‌ସିଲ୍
କିପରି କରିବ

- ✿ କାଗଜଟିକୁ ଅଧା କରି ଭାଙ୍ଗି ତା' ଉପରେ ଗୋଟିଏ କାର୍ବନ କାଗଜ ରଖ ।
- ✿ ଉପର ପରସ୍ତ କାଗଜରେ ଗୋଟିଏ ମୁହଁ ଆଙ୍କ । କିନ୍ତୁ ସେଥିରେ ଆଖିର ଡୋଳା କରିନଥିବ ।
- ✿ ଏବେ କାର୍ବନ କାଗଜଟି କାଢ଼ିଦିଅ ।
- ✿ ଉପର ପରସ୍ତ ମୁହଁର ଆଖିର ବାପଟକୁ ଆଖିଡୋଳା ଦୁଇଟି କର ।
- ✿ ସେହିପରି ତଳ ପରସ୍ତ ମୁହଁରେ ଡାହାଣପଟକୁ ଆଖିଡୋଳା କର ।
- ✿ ଉପର ପରସ୍ତ କାଗଜଟିରେ ପେନ୍‌ସିଲ୍ ଦେଇ ମୋଡ଼ିଦିଅ, ସେପରି ଡାହାଣ ଗୁଡ଼ାଇହେଇ ରହିବ ।
- ✿ ଏବେ ଉପର ପରସ୍ତ କାଗଜର ଗୁଡ଼ା ହୋଇଥିବା ଅଂଶକୁ ଏପଟସେପଟ କଲେ କଣ୍ଢେଇଟି ଡୋଳା ହଲାଇବ ।



ରଙ୍ଗର ଦୁନିଆ

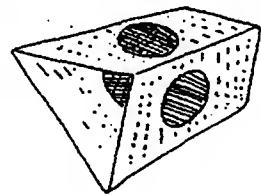
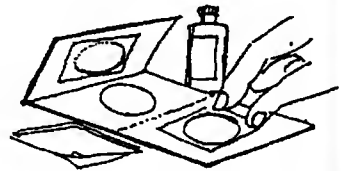
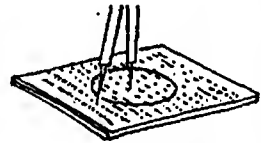
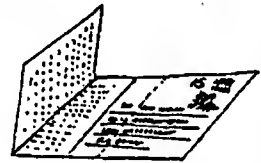
ଆମ ଚାରିପଟେ କେତେ ରଙ୍ଗମୟ ରଙ୍ଗ ରହିଛି । ସେ ସବୁକୁ ଫେଣ୍ଟିଦେଲେ ପୁଣି ଆହୁରି କେତେ ରଙ୍ଗ ମିଳିଯାଏ । ଲାଲ, ହଳଦିଆ ଓ ନୀଳ ରଙ୍ଗକୁ ମିଶାଇଲେ କେତେ ରଙ୍ଗ ବାହାରିବ ଦେଖିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ଫୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, ଲାଲ, ହଳଦିଆ ଓ ନୀଳ ରଙ୍ଗର ଡରି କାଗଜ (ବଲ୍ ପତ୍ରେ ଯେଉଁ କାଗଜ ଗୁଡ଼ାହୁଏ), ଅଠା

କିପରି କରିବ:

- ଫୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡକୁ ଲମ୍ବ ଭାବରେ ଡିନିଭାଗ କରି ଭାଙ୍ଗିଦିଅ ।
- ଗୋଟିଏ ଡିଭାଇଡରରେ ଗୋଲ କଣାଟିଏ କର । କଣା ଯେପରି ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡର ଡିନି ପରସ୍ତ ଯାକରେ ହୋଇଥିବ । ଏବେ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡଟିକୁ ଖୋଲିଦିଅ ।
- ପ୍ରତି ଭାଗରେ ଗୋଟିଏ ଲେଖାଏଁ କଣା ହୋଇଥିବ । ସେହି କଣାରେ ଲାଲ, ହଳଦିଆ ଓ ନୀଳ ଡରି ଖଣ୍ଡେ ଲେଖାଏଁ ଅଠା ମାରି ଲଗାଇଦିଅ ।
- ତୁମର ରଙ୍ଗର ଦୁନିଆ ହୋଇଗଲା । ଏବେ ତୁମେ ଯେକୌଣସି ଦୁଇଟି ରଙ୍ଗ ମିଶାଇ ଦେଖ କେଉଁ ରଙ୍ଗ ମିଳୁଛି । ତିନୋଟି ଯାକ ରଙ୍ଗ ମିଶାଇଲେ କ'ଣ ହେଉଛି ?



ଯାଦୁବାକ୍ସ

ଗୋଟିଏ ଘନ ବାକ୍ସର ସବୁଆଡ଼ ଦିଗକୁ ହୋଇଥାଏ । ଏହାକୁ ନ ଭାଙ୍ଗି ବା ଯୋଡ଼ା ଅଂଶକୁ ଅଲଗା ନକରି ଭିତର କାନ୍ଥ ବାହାରକୁ ଓ ବାହାର କାନ୍ଥକୁ ଭିତରକୁ କରିବା ସମ୍ଭବ ନୁହେଁ । କିନ୍ତୁ ଏଠାରେ ଯେଉଁ କୁହୁକବାକ୍ସ ତିଆରି କରିବା ସେଥିରେ ଏଭଳି କରିହେବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

⊗ ମୋଟା କାଗଜପତ୍ରରୁ କଟା ଯାଇଥିବା ୫ ସେ.ମି.ର ଛଅଟି ବର୍ଗ, କଇଁଚି, ସେଲୋଟେପ୍,



କିପରି କରିବ:

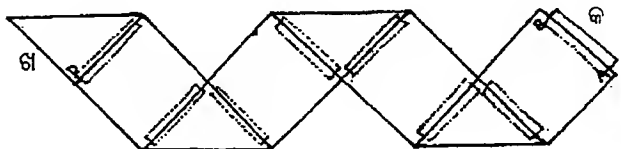
⊗ ଛଅଟି ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ର ଭିତରୁ ଦୁଇଟି ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ରର କର୍ଣ୍ଣରୁ କାଟିଦେଇ ଚାରିଭାଗ କରି ଯେପରି ଦୁଇଟି ଲେଖାଏଁ ତ୍ରିଭୁଜ ମିଳିବ ।



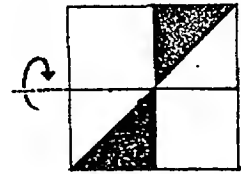
⊗ ଏବେ ମୋଟରେ ଚାରିଟି ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ର ଓ ଚାରିଟି ତ୍ରିଭୁଜ ରହିଥିବ ।



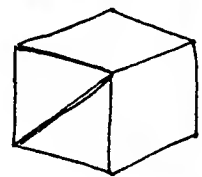
⊗ ଏହି ଚାରିଟି ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ର ଓ ଚାରିଟି ତ୍ରିଭୁଜକୁ ତଳର ଚିତ୍ର ଭଳି ସଜାଇରଖ । ଯେଉଁଠି ତ୍ରିଭୁଜ ଓ ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ରର ଧାର ମିଶୁଛି ସେ ଜାଗାମାନଙ୍କରେ ଚିହ୍ନ ଦିଅ ଏବଂ ସେଲୋଟେପ୍ ଲଗାଇ ସେଗୁଡ଼ିକୁ ଯୋଡ଼ିଦିଅ ।



❖ ଶେଷରେ ବାଁ ପାଖ ମୁଣ୍ଡରେ ଥିବା ତ୍ରିଭୁଜର ଖ ବାହୁକୁ ଡାହାଣ ପାଖରେ ଥିବା ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ରର କ ବାହୁ ସହ ସେଲୋଟେପ୍ ଦ୍ଵାରା ଯୋଡ଼ିଦିଅ ।

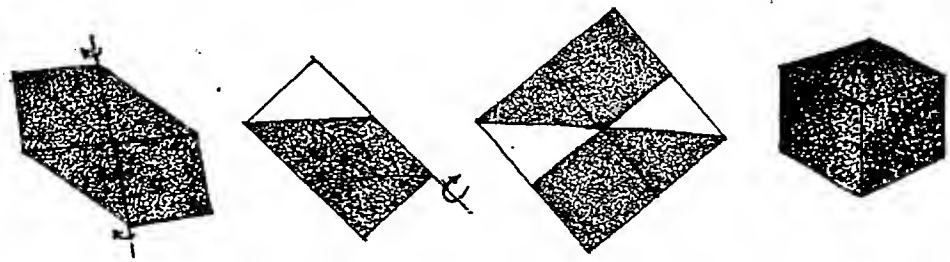
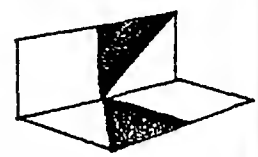


❖ ଏବେ ତୁମର ଯାଦୁବାଙ୍କ ହୋଇଗଲା । ଏହାକୁ ବୁଲାଇଲେ ଭିତର ପାଖ ବାହାରକୁ ଏବଂ ବାହାର ପାଖ ଭିତରକୁ ବୁଲିଯିବ । ନିଜେ ଏଥର ଏହି ବାଙ୍କର ଭିତର କାନ୍ଥ ବାହାରକୁ ଆଣିବାକୁ ଚେଷ୍ଟାକର ।



❖ ବାଙ୍କ ତିଆରି କରିବା ଆଗରୁ କାଗଜର ଗୋଟିଏ ପଟରେ ରଙ୍ଗ ଦେଇଦେଲେ ଆହୁରି ସୁନ୍ଦର ଦେଖାଯିବ ।

❖ କେମିତି ଓଲଟାଇବ: ବାଙ୍କଟିକୁ ଏପରି ଚାପିଦିଅ ଯେପରି ସେଥିରେ ଦୁଇଟି ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ର ଓ ଦୁଇଟି ତ୍ରିଭୁଜ ଧଳା ଏବଂ ଦୁଇଟି ତ୍ରିଭୁଜ କଳା (ଭିତର ପାଖ) ଦେଖାଯିବ । ଏଥର ବର୍ଗକାର ଆକୃତିଟିକୁ ମଝିରୁ ଦୁଇଭାଗ କରି ସେପରି ଉପରେ ଗୋଟିଏ ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ର ଓ ଗୋଟିଏ ତ୍ରିଭୁଜ ଧଳା ଏବଂ ଗୋଟିଏ ତ୍ରିଭୁଜ କଳା ରହିବ । ଏବେ ଡାହାଣ ପାଖର ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ରକୁ ତଳକୁ ଖୋଲିଦିଅ । ଗୋଟିଏ କଳା ରଙ୍ଗର କ୍ଷତ୍ରଭୁଜ ମିଳିବ । ଏବେ କ୍ଷତ୍ରଭୁଜର ମଝିରୁ ଅଧାକରି ଭାଙ୍ଗିଦିଅ । ଏହି ଆୟତାକାର ଆକାରର ଉପର ପରସ୍ପତିକୁ ଉପର ଆଡ଼କୁ ଖୋଲିଦିଅ । ଏବେ ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ରର ମଝିରୁ ଧରି ଏପରି ମୋଡ଼ିଦିଅ ଯେପରି ଉପରର ତ୍ରିଭୁଜ ଦୁଇଟିର ଖୋଲାପଟ ଦୁଇଟି ମିଶିଯିବ ଓ ତଳପଟେ ମଧ୍ୟ ସେହିପରି ତ୍ରିଭୁଜ ଦୁଇଟି ମିଶିଯିବ । ଏଥର ବାଙ୍କଟି ଓଲଟିଯିବ ।

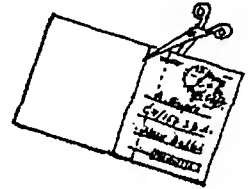


ତାଙ୍କ ତରାଝୁ

ଦୋକାନରେ ୫୦ ଗ୍ରାମରୁ ଆରମ୍ଭ କରି ୧ କିଲୋଗ୍ରାମ ଯାଏଁ ଓଜନର ବଟକରା ଥାଏ । କିନ୍ତୁ ୧ ଗ୍ରାମ, ୨ ଗ୍ରାମ, ୫ ଗ୍ରାମ, ୧୦ ଗ୍ରାମ ଭଳି ଛୋଟ ଓଜନ ପାଆରଣତଃ ଦୋକାନୀ ପାଖରେ ନଥାଏ । ଆମେ ଘରେ ଏପରି ଏକ ଚିକିଟି ତିଆରି କରିବା, ଯେଉଁଥିରେ ୧ ଗ୍ରାମଠାରୁ ଆରମ୍ଭ କରି ୧୦ ଗ୍ରାମ ଯାଏଁ ଓଜନ କରିହେବ ।

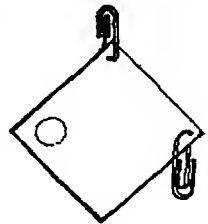
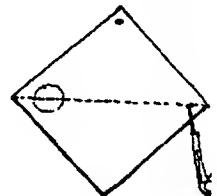
କ'ଣ ଦରକାର:

- ଝି ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, ଦୁଇଟି କାଗଜକ୍ଲିପ, ଗୋଟିଏ ଛୋଟ ନଟ୍, ସୂତା ଓ ଦଶପଇସିଠାରୁ ଆରମ୍ଭ କରି ଏକଟଙ୍କିଆ ଯାଏଁ ମୁଦ୍ରା



କିପରି କରିବ

- ଝି ଗୋଟିଏ ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡରୁ ୯ ସେ.ମି. ବର୍ଗର ଖଣ୍ଡେ କାଟି । ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡର ଚଉଡ଼ା ୯ ସେ.ମି. । ତେଣୁ ତା'ର ଲମ୍ବପଟରେ ଚଉଡ଼ା ମାପ ଦେଇ କାଟିଦେଲେ ସେହି ମାପର ବର୍ଗ ମିଳିଯିବ ।
- ଝି ବର୍ଗକ୍ଷେତ୍ରର ଦୁଇ ବିପରୀତ କୋଣକୁ ଯୋଗ କରି ଗୋଟିଏ କର୍ଣ୍ଣ ଟାଣ ।
- ଝି କର୍ଣ୍ଣର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ କୋଣରୁ ୧.୫ ସେ.ମି. ଛାଡ଼ି ଗୋଟିଏ କଣା କର ଓ ଏହି କୋଣର ଦୁଇ ପାଖରେ ଥିବା ଯେକୌଣସି କୋଣରେ ସେହିପରି ୧.୫ ସେ.ମି. ଛାଡ଼ି ଗୋଟିଏ କଣା କର ।
- ଝି ସେହି ଦୁଇଟି କଣା ଭିତରେ ଦୁଇଟି କାଗଜକ୍ଲିପ ଲଗାଇଦିଅ । ତାହାଣ ପଟରେ ଥିବା କାଗଜକ୍ଲିପ୍ରେ



ଓଡ଼ନ ପାଇଁ ଦ୍ଵିନିଷ ରଖାଯିବ ଏବଂ ଅନ୍ୟତ୍ଵରେ
ଓଡ଼ନ ପାଇଁ ସୂତା ଝୁଲିବ ।

❖ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡଟିକୁ ଏପରି ଭାବରେ ରଖ ଯେ ଗୋଟିଏ
କଣା ଉପରପଟକୁ ଏବଂ ଅନ୍ୟ କଣାଟି ତାହାର
ତାହାଣପଟକୁ ରହିବ ।

❖ କାର୍ଡର ଗାଁ କୋଣରେ ଗୋଟିଏ ପୁରୁଣା ପତାଣ ପଛସି
ଥାଏ ମାରି ଲଗାଇଦିଅ ।

❖ ପ୍ରାୟ ୧୫ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ସୂତା ନେଇ ସେଥିରେ
ନଟ୍ଟିଏ ବାନ୍ଧି ଉପର କାଗଜକୁପରେ ଝୁଲାଇଦିଅ ।
ନଟ୍ଟ ଯୋଗୁଁ ସୂତାଟି ସବୁବେଳେ ସିଧା ଝୁଲିବ । ସୂତା
ସିଧାରେ କାର୍ଡରେ ଚିହ୍ନିଦିଅ ।

❖ ଏହାପରେ ତୁମେ ତାହାଣ ପାଖର କ୍ଲିପ୍ରେ ବିଭିନ୍ନ
ପଇସା ଖଣ୍ଡି ନଟ୍ଟକୁ ଓହ୍ଲାଇ ଦିଅ ଏବଂ ଯେଉଁଠାରେ
କାର୍ଡରେ ମିଶୁଛି ସେଠାରେ ଚିହ୍ନିଦିଅ ।

❖ ଏହିପରି ବିଭିନ୍ନ ଓଡ଼ନର ଚିହ୍ନ ସବୁ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡରେ
ହୋଇଯିବ । ସେଗୁଡ଼ିକ ଏହିଭଳି ହେବ,

୧୦ ପଇସା = ୧ ଗ୍ରାମ

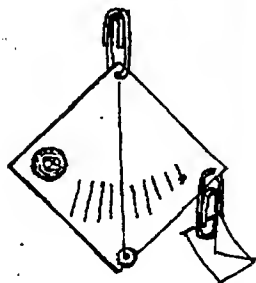
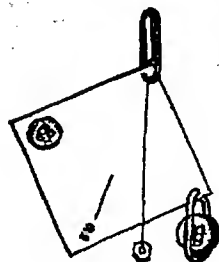
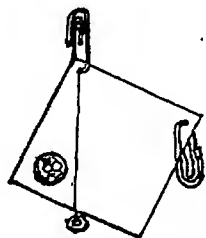
୨୦ ପଇସା = ୨ ଗ୍ରାମ

୨୫ ପଇସା = ୨.୫ ଗ୍ରାମ

୫୦ ପଇସା = ୫ ଗ୍ରାମ

୧ ଟଙ୍କା = ୧୦ ଗ୍ରାମ

❖ ଏହିପରି ତୁମେ ବିଭିନ୍ନ ପଇସାରୁ ବିଭିନ୍ନ ଓଡ଼ନ
ପାଇପାରିବ । ଏବେ ତୁମର ନିକିତିଟି ହୋଇଗଲା ।



ଘୂରନ୍ତା ଚକ

ମେଳା, ଯାତ୍ରା ଆଦିରେ ଗୋଟିଏ ସୁତାକୁ ଟାଣି ଟାଣି କରି ଘୁରାଇଥିବାର ଖେଳନାଟିଏ ଆମେ ଦେଖିଥିବା । ଗୋଟିଏ ଫିଲ୍ମ ତବାରେ ଆମେ ସେହିଭଳି ଖେଳନାଟିଏ ତିଆରି କରି ଖେଳିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର

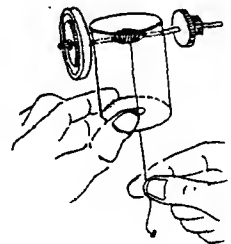
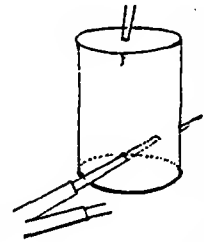
ଃ ଫିଲ୍ମ ତବା, ସାଇକେଲ ସ୍କେକ୍, ଦୁଇଟି ନଟ୍, ରବରଠିପି, ସୁତା

କିପରି କରିବ

ଃ ଫିଲ୍ମ ତବାର ତଳପଟେ ୫ ମି.ମି. ଓସାରର କଣାଟିଏ କର । ଖୋଲାମୁହଁ ପାଖରେ ତବାର ଧାରରେ ଉପରୁ ୧ ସେ.ମି. ତଳକୁ ଦୁଇଟି କଣା କର । କଣାରେ ସେପରି ସାଇକେଲ ସ୍କେକ୍ ପଶିପାରିବ ।

ଃ ରିଲ୍ ତବାର ଘୋଡ଼ଣା ମଝିରେ ଗୋଟିଏ କଣା କର । ସାଇକେଲ ସ୍କେକ୍‌ରୁ ଘାଇ ଥିବା ପଟରୁ ୭ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଖଣ୍ଡେ କାଟ । ସେହିପଟେ ଘୋଡ଼ଣାଟିକୁ ଦୁଇଟି ନଟ୍ ଦ୍ଵାରା ଚାପି ଲଗାଇଦିଅ । ରବର ଠିପର ମଝିରେ କଣାକର । ଘୋଡ଼ଣା ଲାଗିଥିବା ଅଖଟିକୁ ତବାର କଣା ଦୁଇଟି ଭିତରେ ପୁରାଅ । ଏହାର ଆରମ୍ଭରେ ରବର ଠିପକୁ ଲଗାଇଦିଅ ।

ଃ ବର୍ତ୍ତମାନ ଅଖ ମଝିରେ ପ୍ରାୟ ୫୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବ ସୁତାର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡକୁ ବାନ୍ଧି ଗୁଡ଼ାଇଦିଅ । ଅନ୍ୟ ମୁଣ୍ଡ ତବାର ତଳପଟେ ହୋଇଥିବା କଣା ଦେଇ ତଳକୁ ଟାଣ । ସୁତା ଅଗଟି ପୁଣି ଭିତରକୁ ନଟାଲିଯିବା ପାଇଁ ଏଥିରେ ଛୋଟ ରବର ଟୁକୁଡ଼ାଟିଏ ବାନ୍ଧିଦିଅ । ବର୍ତ୍ତମାନ ରବର ଟୁକୁଡ଼ାଟିକୁ ଧରି ଟାଣିଲେ ଚକ ଘୁରିବ ।



ଗୋଳିକଲମର ମଡେଲ

ଆଜିକାଲି ସମସ୍ତେ ଗୋଳିକଲମରେ ଲେଖୁଛନ୍ତି । ଆମେ ସେହିଭଳି କଲମଟିଏ ତିଆରି କରି ଲେଖିପାରିବା ଓ ସେ କଲମ କିପରି କାମ କରେ ବୁଝିପାରିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ସରୁମୁହାଁ ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବୋତଲ, କାଚବାଟି, କାଳି

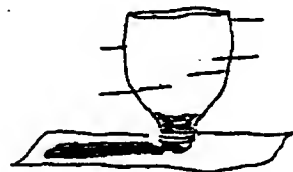
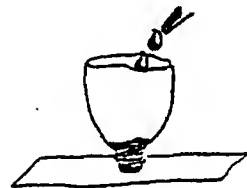
କିପରି କରିବ

✿ ସରୁମୁହାଁ ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ବୋତଲର ଉପରଆଡୁ ଖଣ୍ଡେ କାଟିଦିଅ । ଠିକ ଖାପ ଖାଉଥିବା ଭଳି ଗୋଟିଏ ଛୋଟ କାଚଗୋଳି ଏହାର ମୁହଁରେ ରଖ । କାଚଗୋଳିଟି ଯେପରି ସହଜରେ ଘୁରିପାରିବ, କିନ୍ତୁ ବୋତଲ ଭିତରକୁ ପଶି ଯାଉନଥିବ ।

✿ ଏଥର ବୋତଲଟିକୁ ତଳମୁହାଁ କରି ଖଣ୍ଡିଏ କାଗଜ ଉପରେ ରଖ । ବୋତଲକୁ ଅଳ୍ପ ଚିପି ଧରିଲେ କାଚଗୋଳିଟି ତା'ର ମୁହଁକୁ ପୁରା ବନ୍ଦ କରି ରଖିବ ।

✿ ଏବେ ବୋତଲର ପଛଆଡରୁ ଅଳ୍ପ କାଳି ପୁରାଅ । ବୋତଲ ଉପରୁ ଚାପ କମାଇ ତଳମୁହାଁ ବୋତଲ ସହିତ ଗୋଳିଟିକୁ କାଗଜ ଉପରେ ଚଳାଅ ।

✿ ଦେଖିବ କାଳି ଅଳ୍ପ ଅଳ୍ପ ବୋହିଆସିବ ଓ କାଗଜରେ ଗାର ପକାଇବ । କାଳିରେ କିଛି ଅଠା ମିଶାଇ ମୋଟା ପତଳା କରି ଦେଖ କେଉଁଠିରେ ଭଲ ଲେଖିହେଉଛି ।



ନଳକୂଅ

ନଳକୂଅରେ ପାଣି ଉଠିବା ଆମେ ସମସ୍ତେ ଦେଖିଥିବା । ଗୋଟିଏ ଛୋଟ ମଡେଲ ତିଆରି କରି ଏହା କିପରି କାମ କରେ ଦେଖିବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ସ୍କେଟ କଲମର ପ୍ଲାଷ୍ଟିକନଳୀ, ଖାଲି ରିଫିଲ, ସୂତା, ଛୋଟ ଲୁହାବଲ (ସାଇକେଲ ବଲ)

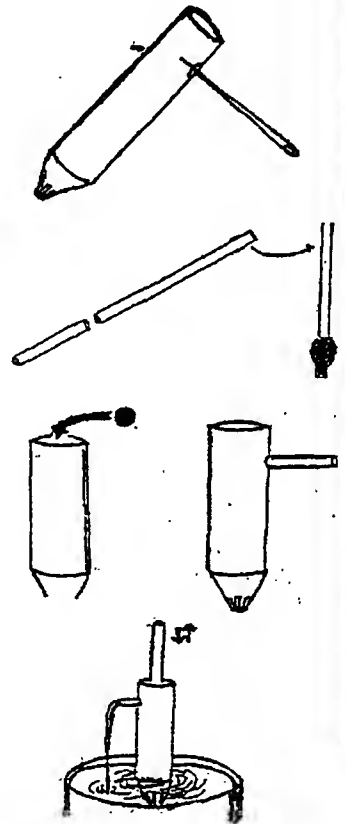
କିପରି କରିବ

✿ ସ୍କେଟ କଲମର ନଳୀରେ ଉପର (ତଉଡ଼ା ମୁହଁ ପଟରୁ) ଦୁଇ ସେ.ମି. ଛାଡ଼ି କଣା କର । ଗୋଟିଏ ଗରମ ଛୁଆଁ ଫୋଡ଼ି କଣା କରିପାରିବ । ସେପରି କଣାରେ ଖଣ୍ଡିଏ ରିଫିଲ ଟୁକୁଡ଼ା ଲାଗି ରହିପାରିବ ।

✿ ଗୋଟିଏ ପୁରୁଣା ରିଫିଲରୁ ୨ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଟୁକୁଡ଼ା କାଟି ରଖି ଦେଇ ବାକି ଖଣ୍ଡକର ମୁଣ୍ଡରେ ସୂତା ବା ପତଳା କନା ଗୁଡ଼ାଇଦିଅ, ସେପରି ରିଫିଲର ସେହି ମୁଣ୍ଡଟି ସ୍କେଟ କଲମ ଭିତରେ ଟିକିଏ ଟିପି ହେଇ ଯିବାଆସିବା କରିବ ।

✿ ସ୍କେଟ କଲମ ଭିତରେ ସାଇକେଲ ବଲଟିଏ ପକାଇଦିଅ । କଟା ହୋଇଥିବା ଛୋଟ ରିଫିଲ ଖଣ୍ଡକ ସ୍କେଟ କଲମର ଉପରପଟେ ହୋଇଥିବା କଣାରେ ଲଗାଇଦିଅ ।

✿ ସୂତାଗୁଡ଼ା ହୋଇଥିବା ରିଫିଲଟିକୁ ନଳୀ ଭିତରେ ପୁରାଅ । ଗୋଟିଏ ଛୋଟ ଗିନାରେ ପାଣି ନେଇ ସ୍କେଟ କଲମର ଗୋଡ଼ିଆ ପଟକୁ ସେଥିରେ ରଖି ରିଫିଲଟିକୁ ତଳ ଉପର କଲେ କ'ଣ ହେଉଛି?



ଭାତି ପମ୍ପ

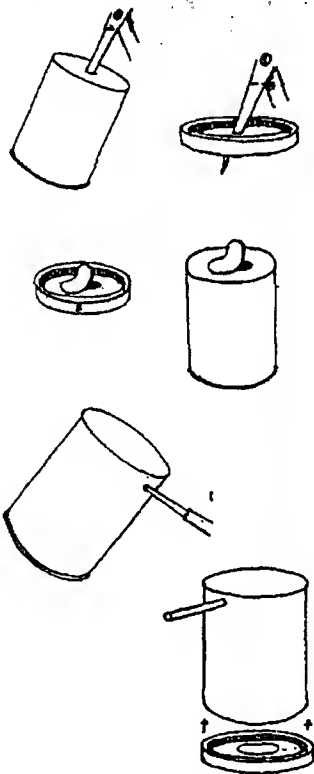
କୂଅ ପୋଖରୀରୁ ପାଣି କାଢ଼ିବା ପାଇଁ କେତେ ପ୍ରକାରର ପମ୍ପ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ । ନଳକୂଅରେ ପାଣି କାଢ଼ିବା ପାଇଁ ବିଦ୍ୟୁତ ଶକ୍ତି ଦରକାର ହୁଏନାହିଁ । ସେହିପରି ଆମେ ଏଠାରେ ଗୋଟିଏ ପମ୍ପ ତିଆରି କରି ପାଣି ଭରାଇବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

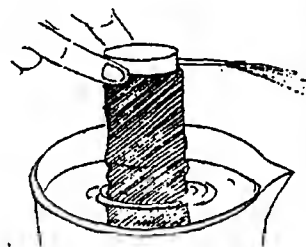
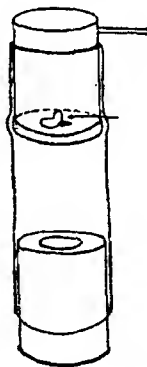
- ଫିଲ୍ଡ ଡବା ଦୁଇଟି, ପୁରୁଣା ସାଇକେଲ ଟ୍ୟୁବ ଖଣ୍ଡେ, ଖାଲି ରିଫିଲ, ସ୍କେଲ, ଛୁରୀ, କଇଁଚି, ଡେନ୍ତୁଆଇଟ

କିପରି କରିବ:

- ଗୋଟିଏ ଫିଲ୍ଡ ଡବାର ତଳପଟେ ଏକ ସେ.ମି. ଗୋଲେଇର କଣାଟିଏ କର ।
- ସେହିଭଳି ଆଉ ଡବାର ଖୋଲରେ ମଧ୍ୟ ଏକ ସେ.ମି. ଗୋଲେଇର କଣା କର ।
- ପୁରୁଣା ସାଇକେଲ ଟ୍ୟୁବରୁ ଦେଢ଼ ସେ.ମି. ଗୋଲେଇର ଦୁଇଟି ଚକି କାଟ । ଚକି ଦୁଇଟିର ଅଧା ଯାଏଁ ଅଠା ଲଗାଅ ଓ ତାକୁ କଣା ହୋଇଥିବା ଡବାର ତଳପଟେ ଲଗାଇଦିଅ ।
- ଆଉ ଚକିଟିକୁ କଣା ହୋଇଥିବା ଖୋଲର ଭିତର ପାଖରେ ଲଗାଅ ।
- କଣା ହୋଇନଥିବା ଡବାର ତଳୁ ପ୍ରାୟ ଏକ ସେ.ମି. ଉପରକୁ କଣାଟିଏ କର । ସେଥିରେ ୩ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ରିଫିଲ ଖଣ୍ଡକୁ ଅଧା ଯାଏଁ ପୁରାଅ ।

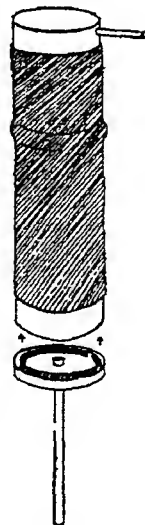


- ⊗ ଏହି ଡବାରେ କଣା ହୋଇଥିବା ଡାକୁଣାଟି ଦେଇ ଡବା ବନ୍ଦ କରିଦିଅ ।
- ⊗ ସାଇକେଲ ଟ୍ୟୁବରୁ ପ୍ରାୟ ୧୫ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଗୋଟିଏ ନଳା କାଟ । ଏହି ଟ୍ୟୁବର ଗୋଟିଏ ମୁଣ୍ଡରେ ତଳକଣା ହୋଇଥିବା ଡବାଟି ପୁରାଅ । ଆଉପଟେ କଣାଡାକୁଣା ଥିବା ଡବାଟି ପୁରାଅ ।
- ⊗ ଗୋଟିଏ ଜାଗାରେ ପାଣି ନେଇ ମୁହଁଖୋଲା ଡବାଟିକୁ ଗୋଟିଏ ହାତରେ ଧରି ସେଥିରେ ବୁଡ଼ାଅ । ଆଉ ହାତରେ ରିଫିଲ୍‌ଲଗା ଡବାଟି ଧରି ତଳ ଉପର କର । ଦେଖିବ କିଛିସମୟ ପରେ ରିଫିଲ୍ ବାଟ ଦେଇ ପାଣି ବାହାରିବ । ତୁମର ପମ୍ପ ହୋଇଗଲା ।



ପମ୍ପରୁ ପିଚକାରୀ

- ⊗ ପମ୍ପର ମୁହଁଖୋଲା ଡବାର ଡାକୁଣା ନିଅ ।
- ⊗ ତା'ର ମଝିରେ ଗୋଟିଏ କଣା କର । ସେହି କଣାରେ ଗୋଟିଏ ସୋଡ଼ା ଫ୍ଲଟ୍ ପୁରାଅ । ଡାକୁଣାର ଉପରକୁ ଯେପରି ଫ୍ଲଟ୍ ଅଧିକା ଅଂଶ ରହିବ । କଣାଟି ଏପରି ହେବା ଦରକାର ଯେପରି ସେଥିରେ ସୋଡ଼ା ଫ୍ଲଟ୍ ପୁରା ଲାଗିରହିବ । ଟିକିଏ ବି ଢିଲା ହେଲେ ପାଣି ଉଠିବନାହିଁ ।
- ⊗ ଏଥର ଡାକୁଣାଟି ପମ୍ପର ତଳ (ଖୋଲାମୁହଁ) ଡବାରେ ଲଗାଇଦିଅ । ଏବେ ପମ୍ପଟିକୁ ଗୋଟିଏ ବୋତଲ ଭିତରେ ରଖି ଆଗଭଳି ଉପର ଡବାଟି ଉପରତଳ କର । କ'ଣ ହେଉଛି ଲକ୍ଷ୍ୟ କର ।



ଉଡ଼ନ୍ତା ମାଛ

ଗୋଟିଏ କାଗଜକୁ କାଟି ଛକି ପକାଇଦେଲେ ତାହା ଗୋଟିଏ ମାଛ ହୋଇଯିବ । ଉପରୁ ଛାଡ଼ିଲେ ତାହା ଘୁରି ଘୁରି ତଳକୁ ଖସିବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, କଇଁଚି

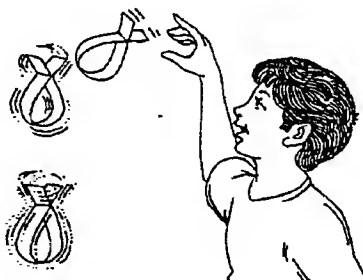
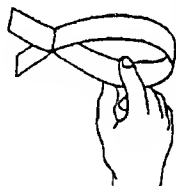
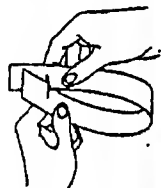
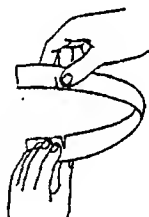
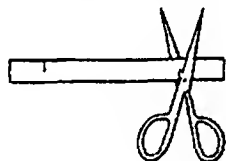
କିପରି କରିବ:

✿ ଗୋଟିଏ ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡରୁ ପ୍ରାୟ ୨ ସେ.ମି. ଚଉଡ଼ା ଓ ୯ ସେ.ମି. ଲମ୍ବାର ଖଣ୍ଡେ ପଟି କାଟି ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡର ଚଉଡ଼ା ୯ ସେ.ମି. ତେଣୁ ଚଉଡ଼ା ପଟରେ ୨ ସେ.ମି.ର ପଟି କାଟିଦେଲେ ହେବ ।

✿ ଚଉଡ଼ା ପଟରେ ବାଁ ଧାରରୁ ୨ ସେ.ମି. ଛାଡ଼ି ଅଧା ଯାଏଁ କାଟିଦିଅ । କାଗଜଟିକୁ ବୁଲାଇଦିଅ ଯେପରି ଉପରର କଟା ଧାର ତଳକୁ ହୋଇଯିବ ।

✿ ଏବେ ପୁଣିଥରେ ବାଁ ଧାରରୁ ୨ ସେ.ମି. ଛାଡ଼ି କାଟିଦିଅ । ଦେଖିବ କଟା ଦୁଇଟି କାଗଜର ଦୁଇ ଓଲଟା ପଟରେ ରହିବ ।

✿ କାଗଜଟିକୁ ବୁଲାଇ ୪ ଭଳି ଆକୃତି କର ଓ କଟା ଦୁଇଟିକୁ ନିଜ ନିଜ ଭିତରେ ଖଞ୍ଜିଦିଅ । ଉଡ଼ନ୍ତା ମାଛ ହୋଇଗଲା । ଏବେ ଏହାକୁ ଉପରୁ ଧରି ତଳକୁ ଫିଙ୍ଗିଲେ ତାହା ବୁଲି ବୁଲି ତଳକୁ ଖସିବ ।



ହେଲିକପ୍ଟର

ଉଡ଼ନ୍ତା ମାଛ ଭଳି କାଗଜପଟିଟିଏ କାଟି ହେଲିକପ୍ଟର ମଧ୍ୟ ତିଆରି କରିହେବ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

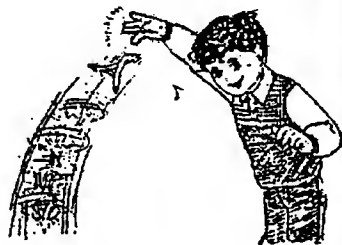
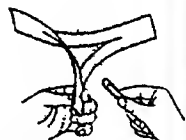
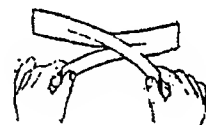
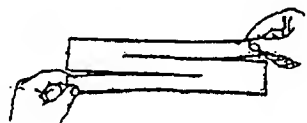
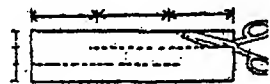
✱ ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡ, କଇଁଚି, କାଗଜ କ୍ଲିପ

କିପରି କରିବ:

✱ ପୁରୁଣା ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡରୁ ପ୍ରାୟ ୧୪ ସେ.ମି. ଲମ୍ବ ଓ ୩ ସେ.ମି. ଚଉଡ଼ାର ଖଣ୍ଡେ ପଟି କାଟି । ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡର ଲମ୍ବ ହେଉଛି ୧୪ ସେ.ମି. ଓ ଚଉଡ଼ା ୯ ସେ.ମି. । ତେଣୁ ଲମ୍ବ ଭାବରେ ପୋଷ୍ଟକାର୍ଡଟିକୁ ତିନିଭାଗ କରି କାଟିଦେଲେ ଏହି ମାପର ତିନିଖଣ୍ଡ କାଗଜପଟି ମିଳିଯିବ ।

✱ କାଗଜର ଚଉଡ଼ାପଟେ ପଟିଟିକୁ ତିନିଭାଗ କରି ପ୍ରଥମ ଭାଗକୁ ଦୁଇ ଚୂଡ଼ାଯାଏଁ ଯାଏଁ କାଟି । ସେହିଭଳି କାଗଜଟିକୁ ବୁଲାଇଦେଇ ଆଗଭଳି ଦୁଇ ଚୂଡ଼ାଯାଏଁ ଯାଏଁ କାଟି, ଯେପରି କଟା ଦୁଇଟି କାଗଜର ଓଲଟା ପଟେ ରହିବ । ଦୁଇ ଖୋଲାମୁଣ୍ଡକୁ ଏକାଠି ଧରି ଯୋଡ଼ିଦିଅ ଓ ତଳପଟେ କିଛି ଓଜନ ଦେବା ପାଇଁ କାଗଜକୁ ଅଳ୍ପ ମୋଡ଼ିଦେଇ କାଗଜକ୍ଲିପ୍ଟିଏ ଲଗାଇଦିଅ । ତୁମର ହେଲିକପ୍ଟର ତିଆରି ହୋଇଗଲା ।

✱ ଉକ ଜାଗାରେ ଛିଡ଼ା ହୋଇ ଏହାକୁ ତଳକୁ ଛାଡ଼ିଦିଅ । ଦେଖ କିପରି ସେ ପବନ କାଟି ତଳକୁ ଖସୁଛି ।



ଲୁପ୍ ଗୁଲ୍‌ଡର

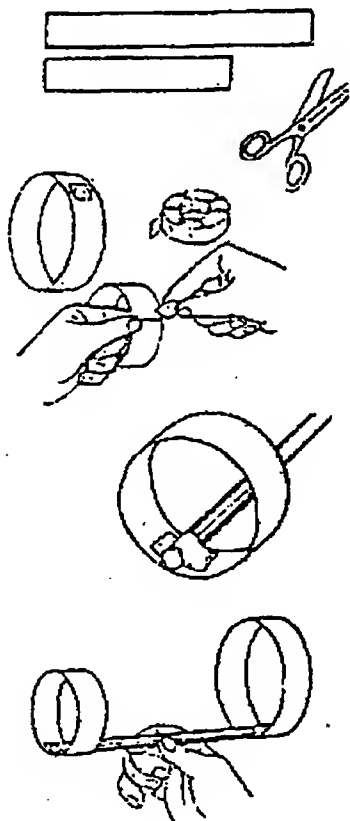
କାଗଜକୁ ଭାଙ୍ଗି ରକେଟ କରି ଭଡ଼ାଇବା ପାଇଁ ଭାରି ମଜା ଲାଗେ । ସେହିଭଳି କାଗଜର ଆଉ ଗୋଟିଏ ପ୍ରକାରର ଗୁଲ୍‌ଡର କରି ଏଥର ଭଡ଼ାଇବା ।

କ'ଣ ଦରକାର:

- ✿ ତ୍ରୁଇସିଟ୍, ସୋଡ଼ା ଷ୍ଟ୍ର, ଅଠା, ସେଲୋଟେପ୍, କଇଁଚି

କିପରି କରିବ:

- ✿ ଗୋଟିଏ ତ୍ରୁଇସିଟ୍‌ରୁ ପ୍ରାୟ 9×୧୭ ସେ.ମି. ଓ 9×୧୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଦୁଇଖଣ୍ଡ କାଗଜପଟି କାଟ ।
- ✿ କାଗଜପଟିଗୁଡ଼ିକର ଦୁଇ ମୁଣ୍ଡକୁ ଯୋଡ଼ିଦିଅ ଯେପରି ଦୁଇଟି ଗୋଲ ଚକ ହୋଇଯିବ ।
- ✿ ୧୫ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଗୋଟିଏ ସୋଡ଼ା ଷ୍ଟ୍ର ନିଅ । ଗୋଲ ଚକ ଦୁଇଟିକୁ ଷ୍ଟ୍ରର ଦୁଇମୁଣ୍ଡରେ ସେଲୋଟେପ୍ ଦେଇ ଲଗାଇଦିଅ । ଚକ ଦୁଇଟି ନିଜର ଦୁଇ ମୁଣ୍ଡରେ କିଛି ଗୋଟିଏ ପଟେ ରହିବା ଦରକାର ।
- ✿ ଏବେ ଗୁଲ୍‌ଡରଟି ତିଆରି ହୋଇଗଲା । ଛୋଟ ଗୋଲଟିକୁ ଆଗଆଡକୁ ରଖି ଫିଙ୍ଗିଦେଲେ ତାହା ଧୀରେ ଧୀରେ ତଳକୁ ଖସିବ ।



ଗୁଳୁଡ଼ର

ଗୁଳୁଡ଼ା କାଗଜ ଖଣ୍ଡେ ଉପରକୁ ପକାଇଦେଲେ ତାହା ଏଣେତେଣେ ହୋଇ ତଳକୁ ଖସେ । କିନ୍ତୁ ତାକୁ ଭାଙ୍ଗି ଦେଲେ ତାହା ସିଧା ହୋଇ ଭଡ଼େ ।

କ'ଣ ଦରକାର:

✿ ବ୍ରାଉସିଙ୍ଗ୍, ପେନ୍‌ସିଲ୍

କିପରି କରିବ

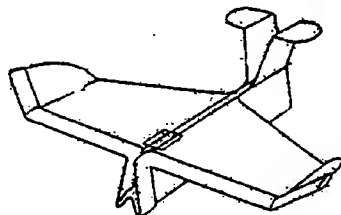
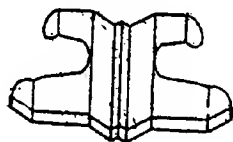
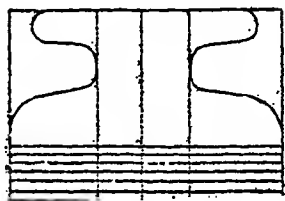
✿ ପ୍ରାୟ ୩୦ x ୨୦ ସେ.ମି. ଲମ୍ବର ଗୋଟିଏ କାଗଜ ନିଅ । ତଳୁ ୧ ସେ.ମି ଛଡ଼ାରେ ଗାର ପକାଇଦିଅ । ଏହି ଗାର ଉପରେ କାଗଜଟିକୁ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ । ସାମନାପଟୁ ଆରମ୍ଭ କରିବ ।

✿ ପ୍ରଥମେ ମଝିରୁ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ । ତା'ପରେ ଗାର ଉପରେ କାଟିଦିଅ ।

✿ ଏବେ କାଗଜଟି ଖୋଲିଦିଅ ଓ ଲାଞ୍ଜଟି ତଳକୁ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ । ତେଣାର ଅଗଟି ଉପରକୁ ଭାଙ୍ଗିଦିଅ ।

✿ ଚିତ୍ରରେ ଦେଖାହୋଇଥିବା ଭଳି ମୋଡ଼ିକରି ଗୁଳୁଡ଼ରଟିକୁ ପୁରାକରା ।

✿ ଗୋଟିଏ ଛୋଟ ଅଠାକାଗଜ ଲଗାଇ ତାକୁ ଯୋଡ଼ିଦିଅ ଯେପରି ତାହା ସେହି ଆକାରରେ ରହିବ । ଏବେ ତୁମର ଉଡ଼ାଜାହାଜଟି ଉଡ଼ିବା ପାଇଁ ପ୍ରସ୍ତୁତ ।



ହାତଗଡ଼ା ଖେଳନା

ପିଲା ପାଇଁ ଖେଳନା ସମ୍ପର୍କିତ ସବୁଠାରୁ ଭଲ କାମ ହେଉଛି ତାହାକୁ ଭାଙ୍ଗିବା । ତାହାର ଠିକ୍ ପଛକୁ ରହିବ ଖେଳନା ତିଆରି କରିବା । ସହଜରେ, ଆଉ ଅଳ୍ପ ବା ବିନା ଖର୍ଚ୍ଚରେ, ଗଢ଼ିଭାଙ୍ଗି ହେଉଥିବା ଅନେକ ପ୍ରକାରର ଖେଳନା ପୃଥିବୀର ସବୁ ଅଞ୍ଚଳରେ ପିଲାଙ୍କର ଖେଳସାଥୀ ହୋଇ ରହିଛି ।

ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକର ଗଠନ ଓ କାମ ଅତି ସରଳ । ଅନେକ ସମୟରେ ସେଗୁଡ଼ିକ ଫିଙ୍ଗା ହୋଇଥିବା ଡିନିଷରେ ଏବଂ ବିନା ଖର୍ଚ୍ଚରେ ଗଢ଼ା ହୋଇଥାଏ । କିନ୍ତୁ ଏହାର ଅର୍ଥ ନୁହେଁ ଯେ ଏହି ଖେଳନା ସବୁ ଦୋକାନରେ ମିଳୁଥିବା ଦାମିକା, କାରଖାନା ତିଆରି ଖେଳନାଠାରୁ ଗୁଣରେ କିଛି କମ୍ । ବରଂ ଏହି ହାତଗଡ଼ା ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ କାରଖାନା ତିଆରି ଖେଳନାଠାରୁ ବେଶୀ ଆଗୁଆ ହୋଇପାରେ ।

ସୂଦନଶାଳତାର ମୂଳଦୁଆ

ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକର ଗୋଟିଏ ବଡ଼ ଗୁଣ ହେଉଛି ଯେ ସେଗୁଡ଼ିକ ପିଲାଙ୍କୁ ବିଜ୍ଞାନର ଧାରାରେ କାମ କରିବାକୁ ଶିଖାଇଥାନ୍ତି । ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକୁ ତିଆରି କରିବା ଓ ଖେଳରେ ଲଗାଇବା ବେଳେ ସେଗୁଡ଼ିକର ଦୋଷ ଓ ଦୁର୍ବଳତାକୁ ସହଜରେ ଧରିହୁଏ । କାରଣ ଏହି ଖେଳନା ସବୁକୁ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଧାରାରେ ନ କରିଲେ ତାହା ଆଦୌ କାମ କରିବନାହିଁ କିମ୍ବା ଭଲ ଭାବରେ କାମ ଦେବନାହିଁ । ଯଦି ସେଭଳି କିଛି ଅସୁବିଧା ଆସେ, ତେବେ ପିଲାମାନେ ନିଜେ ନିଜେ କିଛି ଅଦଳ ବଦଳ କରି ସେଗୁଡ଼ିକୁ ସୁଧାରି ନେଇପାରନ୍ତି । ଯେପରି କାଗଜର ପେଁକାଳୀରୁ ସ୍ୱର ନ ବାହାରିଲେ ପିଲାମାନେ କୁତୁହଳ ହୋଇ ଚିନ୍ତା କରନ୍ତି - ଏହାର ତିଆରି ଠିକ୍ ଅଛି ତ? ଏହିଭଳି ଫୁଲିବା ଠିକ୍ ତ? ଏହିଭାବରେ ପିଲାମାନେ ପରଖ କରିବାକୁ ଶିଖନ୍ତି ଏବଂ ସୂଦନଶାଳତାର ମୌଳିକ ଧାରଣା ପାଇପାରନ୍ତି ।

ନିଜନିଜରୁ ଶିଖିବା

ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକୁ ପିଲାମାନେ ନିଜେ ଗଢ଼ନ୍ତି । ତାହା ସେମାନେ ଖେଳସାଥୀ, ବଡ଼ପିଲା ବା ବୟସ୍କଙ୍କଠାରୁ ଶିଖିଥାନ୍ତି । ସେମାନେ ନିଜେ ପୁଣି ଅନ୍ୟମାନଙ୍କୁ ଶିଖାନ୍ତି ଏବଂ ନିଜେ ଆହୁରି ବେଶୀ ଶିଖନ୍ତି । କେବେ ଏସବୁର ତିଆରି ଓ କାମ ବିଷୟରେ ସେମାନେ ବଡ଼ମାନଙ୍କୁ ପଚାରି ରୁଟିନ୍ତି ।

ବିଜ୍ଞାନ ଓ ପ୍ରଯୁକ୍ତି ବିଦ୍ୟାର ଅଙ୍ଗୁର

ଏହା କୁହାଯାଇପାରେ ଯେ ପିଲାମାନଙ୍କୁ ବିଜ୍ଞାନ ଓ ପ୍ରଯୁକ୍ତି ବିଦ୍ୟାର ଧାରଣା ଦେବାରେ ଆଉ କେଉଁ ଖେଳନା ଏହି ହାତଗଢ଼ା ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ଭଳି ଫଳପ୍ରସ୍ତ ହୋଇପାରିବ ନାହିଁ । ଏସବୁର ମାଧ୍ୟମରେ ପିଲା ଅତି ସହଜରେ ବିଜ୍ଞାନର, ବିଶେଷ କରି ପଦାର୍ଥ ବିଜ୍ଞାନର, ମୂଳତତ୍ତ୍ୱ ଜାଣିବାକୁ ପାଏ ।

ଅବଶ୍ୟ ବିଭିନ୍ନ ବିଜ୍ଞାନ ଉପକରଣ ଏବଂ ଚାରିପାଖର ପରିବେଶରୁ ଉଦାହରଣ ଜରିଆରେ ବିଜ୍ଞାନର ମୂଳତତ୍ତ୍ୱକୁ ବୁଝାଇ ଦିଆଯାଇପାରେ । ତେଣୁ ଏହିସବୁ ଖେଳନା ଜରିଆରେ ବିଜ୍ଞାନକୁ ଜାଣିବାର ବିଶେଷତା କ'ଣ? ବଡ଼ କଥା ହେଉଛି ଯେ ସହଜରେ ତିଆରି କରି ହେଉଥିବା ଏବଂ ଖେଳରେ ଲାଗି ପାରୁଥିବା ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ବିଜ୍ଞାନର ଧାରଣାକୁ ଅଧିକ ସ୍ପଷ୍ଟ କରିଦିଏ । ଶିଶିବା କାମଟି ଖେଳ ସହିତ ନିବିଡ଼ ଭାବରେ ମିଶିଯାଏ ଏବଂ ଗୋଟିଏ ଖୁସିଭରା ଅନୁଭୂତି ହୋଇଯାଏ ।

ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ପିଲାକୁ ପ୍ରଯୁକ୍ତି ବିଦ୍ୟାର ମୂଳକଥା ଶିଖାନ୍ତି । ଆହୁରି ମଧ୍ୟ ଶିଖାନ୍ତି -

- ପାଦ ପାଦ କରି ଯୋଜନା ଓ ତିଆରି କରିବା;
- କଇଁଚି, ଛୁରୀ, ହାତୁଡ଼ି ଆଦି ଭଳି ସାଧାରଣ ହାତୀଆରକୁ ନେଇ କିପରି କାମ କରିବା;
- କେତେ ପ୍ରକାରର ଜିନିଷକୁ କାମରେ ଲଗାଇବା ଫଳରେ ସେସବୁର ଗୁଣଧର୍ମ ଜାଣିବା;
- ମାପବସ୍ତୁର ମୌଳିକ ଧାରଣା ପାଇବା ଓ ସଠିକ୍ ମାପର ଗୁରୁତ୍ୱ ବୁଝିବା;
- 'ଆଶିକ ତିଆରି ଓ ଯୋଡ଼େଇ' (ଅନେକଗୁଡ଼ିଏ ଅଂଶ ଥିବା ଜିନିଷକୁ କିପରି ବିଭିନ୍ନ ଖଣ୍ଡ ବା ଅଂଶରେ ତିଆରି କରିବା ଏବଂ ଶେଷରେ ସେଗୁଡ଼ିକୁ ଯୋଡ଼ି କାମଟିକୁ ପୁରା କରିବା) ଧାରାର ଧାରଣା ପାଇବା ।
- କାମଟିର ମୂଲ୍ୟାୟନ କରିବା ଏବଂ ତାହାକୁ ଉନ୍ନତ କରିବାର ଟ୍ରାଟ୍ ଖୋଜିବା ।

ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ନିରାପଦ କି?

ସାଧାରଣ ଭାରତୀୟ ଘରର ପରିବେଶକୁ ଚାହିଁଲେ ଏହି ଖେଳନା ସବୁ ନିରାପଦ । ପିଲାମାନେ ସାଧାରଣତଃ ଛୁରୀ, କଇଁଚି, ଛୁଞ୍ଚି ଆଦି ଲଗାଇ ଫିଙ୍ଗା ଯାଇଥିବା ଜିନିଷରୁ ଏଗୁଡ଼ିକ ତିଆରି କରନ୍ତି । ଏସବୁ ହାତୀଆରେ ଖେଳନା ତିଆରି କରିବା ଫଳରେ କିପରି ସାବଧାନ ହୋଇ କାମ କରିବାକୁ ହୁଏ, ତାହା ପିଲା ଶିଖିପାରେ । ବଢ଼ିବା ପ୍ରକ୍ରିୟାର ଏହା ଏକ ଗୁରୁତ୍ୱପୂର୍ଣ୍ଣ ଦିଗ ।

ତଥାପି କେତେଗୁଡ଼ିଏ ଖେଳନା ତିଆରିରେ କିଛି ମାତ୍ରାରେ ବିପଦ ରହିଛି । ଯେପରି କିଛି ଖେଳନା ଗଢ଼ିବା ପାଇଁ ବ୍ଲେଡ୍ ଦରକାର ହୁଏ ବା ତାହା ଧନୁଶରର ରୂପ ନିଏ । ଏଭଳି ଜାଗାରେ ଶିକ୍ଷକ ବା ଅଭିଭାବକ ଦୁର୍ଘଟଣା ବିଷୟରେ ପିଲାକୁ ଚେତାଇ ଦେବା ଦରକାର । କିନ୍ତୁ ବେଶୀ

ନଡ଼ରାଇ ସାବଧାନ ହୋଇ ହୃଦିଆର ବ୍ୟବହାର କରିବାକୁ ଉତ୍ସାହିତ କରିବା ମଧ୍ୟ ଉଚିତ ।

ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ଭାରତୀୟ କି?

ଏହାର ଉତ୍ତର ହୁଏ ଏବଂ ନାହିଁ ହୋଇପାରେ । ହୁଏ - କାରଣ ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ସ୍ଥାନୀୟ ଭାବରେ କରାଯାଏ । ନାଁ - କାରଣ ଏହିଭଳି କେତେ ଖେଳନା ବିଭିନ୍ନ ଦେଶରେ ରହିଛି । ଯେପରି ପୃଥିବୀର ସବୁ ଦେଶର ପିଲାମାନେ ପବନ ଚକ୍ରା ତିଆରି କରନ୍ତି ଏବଂ ସେଥିରେ ଖେଳନ୍ତି । କିନ୍ତୁ ସିଲେଇ କଳ ଭଳି କିଛି ଖେଳନା ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଭାବେ ଭାରତୀୟ । ସତରେ ଭାରତ ଭଳି ଆଉ କେଉଁ ଦେଶରେ ଏତେ ପ୍ରକାରର ଏଭଳି ଖେଳନା ଦେଖାଯାଏ ନାହିଁ ।

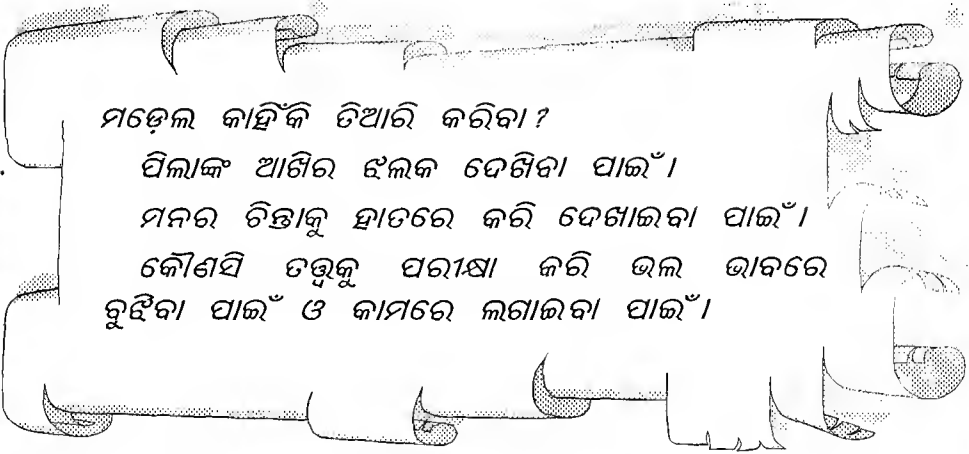
ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ଭାରତୀୟ ସଂସ୍କୃତିର ଏକ ଅବିଚ୍ଛିନ୍ନ ଅଙ୍ଗ । ଖାଲି ଖେଳନା ନୁହେଁ ଟୋକେଇ, ମାଟିହାଣ୍ଡି ଓ କନା ଭଳି ଅନେକ ହାତତିଆରି ଘରକରଣା ଦିନିଷ ମଧ୍ୟ ଆମ ସଂସ୍କୃତି ସହିତ ଏହିଭଳି ଯୋଡ଼ା । ଏସବୁଥିରେ ଆଉ ଏକ ବିଶେଷ ଗୁଣ ରହିଛି ଯେ ଫିଙ୍ଗା ଦିନିଷକୁ ଆଉଥରେ କାମରେ ଲଗାଇ ଏସବୁ ତିଆରି କରାଯାଏ । ଏହି ଗୁଣ ମଧ୍ୟ ଭାରତୀୟ ସଂସ୍କୃତିର ଆଉ ଏକ ସାଧାରଣ ଦିଗ । ଆମର ସମୃଦ୍ଧ ଓ ବ୍ୟାପକ ପରିବେଶ ନୂଆ ଚିନ୍ତା ଓ ଧାରଣାର ବିକାଶ ପାଇଁ ଅନେକ ସୁଯୋଗ ଆଣିଥାଏ ।

ଆଗକୁ ରାସ୍ତା,

ସମୟ କ୍ରମେ ଆମର ଚଳଣୀ ବଦଳୁଛି ଏବଂ ନୂଆ ସାମାଜିକ ଚିନ୍ତନ ଓ ପ୍ରଯୁକ୍ତି ବିଦ୍ୟା ଦେଖିବାକୁ ମିଳୁଛି । ଆଗରୁ ସହରରେ ମିଳୁଥିବା ବାଉଁଶ କଣି ବା ନଡ଼ିଆ ଗୋଟକା ଏବେ ମିଳିବା କଷ୍ଟ । କିନ୍ତୁ ଆଜିର ନୂଆ ଧାରାର ଚଳଣୀରେ ଫଟୋ ଫିଲ୍ମ ତବା, ସୁତା ଓ ଅନ୍ୟ ପ୍ରକାରର ରିଲ୍, ପ୍ଲାଷ୍ଟିକ ତବା ଓ ମୁଣି ଆଦି ସବୁଦିନ ଫିଙ୍ଗା ଯାଉଛି । ଏସବୁକୁ ଲଗାଇ କେତେ ନୂଆ ଖେଳନା ମଧ୍ୟ ବାହାରିପାରିବ । ଏଭଳି ଚମତ୍କାର ନୂଆ ଖେଳନା ସବୁର ଧାରଣା କିଏ ଆଣିବ? ଚାଲିମ ପାଇଥିବା ପରିଯୋଜନାକାରୀ, ବିଜ୍ଞାନୀ ଓ ଶିକ୍ଷକଙ୍କର ଏଥିରେ କି ଭୂମିକା ରହିବ?

ଶେଷରେ କୁହାଯାଇପାରିବ ଯେ ଖୁସି ଓ ସୁନ୍ଦରଶାଳତାର ଅନୁଭୂତି ଆଣିବା ହିଁ ଏହି ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକର ସବୁଠାରୁ ଗୁରୁତ୍ବପୂର୍ଣ୍ଣ ଦିଗ । ଆଜି ଏହି ଖେଳନା ତିଆରି କରୁଥିବା ପିଲାମାନେ ହେଉଛନ୍ତି ଭବିଷ୍ୟତର ବିଜ୍ଞାନୀ, ଇଞ୍ଜିନିୟର ଓ ପରିଯୋଜନାକାରୀ । ଆମେ ଆଶା କରୁଛୁ ଯେ ଯୁଗ ଯୁଗର ଏହି ସରଳ କିନ୍ତୁ ଚମତ୍କାର ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକ ଅନେକ ଲୋକଙ୍କୁ ଆଗକୁ ବାଟ କଢ଼ାଇ ଚାଲିବ । ତାହା ହେବ 'ଅସାଧାରଣ' ଖେଳନାଗୁଡ଼ିକୁ ରୂପ ଦେଇଥିବା 'ସାଧାରଣ' ଲୋକଙ୍କ ପାଇଁ ଏକ ବିଶେଷ ଅର୍ଥ୍ୟ ।

ସୁଦର୍ଶନ ଖାନ୍ନା ଲେଖିଥିବା ଭାରତୀୟ ଖେଳନା
ତିଆରିର ମଜା ବହିର ଉପକ୍ରମର ଛାୟାରେ



ମଢ଼େଲ କାହିଁକି ତିଆରି କରିବା ?

ପିଲାଙ୍କ ଆଖିର ଝଲକ ଦେଖିବା ପାଇଁ ।

ମନର ଚିନ୍ତାକୁ ହାତରେ କରି ଦେଖାଇବା ପାଇଁ ।

କୌଣସି ଚିନ୍ତାକୁ ପରୀକ୍ଷା କରି ଭଲ ଭାବରେ
ବୁଝିବା ପାଇଁ ଓ କାମରେ ଲଗାଇବା ପାଇଁ ।

ମୁକନିକାର ଅନ୍ୟ ବହି

୧. କାଗଜ ଭଙ୍ଗାର ମତା	୧୨.୦୦
୨. କାଗଜରୁ ଆକୃତି	୨୦.୦୦
୩. ଲାଗୁନା ଲାଗୁନା ଲାଗୁନା	୨୦.୦୦
୪. ଗଣିତ କୁତୁକ	୧୨.୦୦
୫. ଆମ ମନର ଗୀତ	୧୨.୦୦
୬. ପ୍ରାଥମିକ ଶିକ୍ଷାପଦ୍ଧତି	୧୫.୦୦
୭. ଗଣିତକଳା	୧୫.୦୦
୮. ବିଜ୍ଞାନପଦ୍ଧତି	୮.୦୦
୯. ଚନ୍ଦ୍ର ଅଭିଯାନ	୫.୦୦
୧୦. କାଳ୍ପନିକ ଭାବ କାଳ୍ପନିକ	୨୫.୦୦
୧୧. ଅଶୁଭ ଅନ୍ତରାକ୍ଷ	୧୫.୦୦
୧୨. ନାଟକର ପିଲାଦିନ	୨୦.୦୦
୧୩. ଚିତ୍ରପାଠାଗରେ ଚିତ୍ରିତାଖ୍ୟା	୧୫.୦୦
୧୪. ପରିବେଶ ନିର୍ମାଣ	୨୦.୦୦
୧୫. ଉଚ୍ଚମାନ	୧୫.୦୦
୧୬. ମହାନଗର ଆକାଶ - ଗଣିତ	୧୫.୦୦
୧୭. ଆକାଶରେ ଲୁଚକାଳି	୨.୦୦
୧୮. ଖେଳ ଖେଳ ଶିଖିବା	୧୨.୦୦
୧୯. କାଗଜର ଖେଳ	୧୨.୦୦
୨୦. ପତ୍ରରୁ ଚିତ୍ର	୧୨.୦୦
୨୧. ପରିବେଶ ଓ ଆବୃତ୍ତିଭାଗାଳତା	୨୦.୦୦

ବିଜ୍ଞାନ ଚରଣ

ମୁକନିକାର ଚିନ୍ତାଧାରାକୁ ବ୍ୟବହାର କରି ଦେବା ବିଜ୍ଞାନ ଚରଣର ମୂଳ ଲକ୍ଷ୍ୟ। ମୂଳ କଲେଜ ପିଲା ତଥା ଶିକ୍ଷକ/ଶିକ୍ଷୟିତ୍ରୀମାନଙ୍କ ପାଇଁ ଏହା ଏକ ସାଧନ ସାମଗ୍ରୀ। ଏହାର ଉଦ୍ଦେଶ୍ୟ ପଢ଼ାଯୋଗୀ ଛୋଟ ଆମର ଏକ ଅଭିଯାନରେ ସାମିଲ ହେବା ପାଇଁ ଆମର ସାଥୀର ନିମନ୍ତ୍ରଣ।

ଗ୍ରାହକ ଦେୟ ସାଧାରଣ (ବାର୍ଷିକ) ୭୫.୦୦

ଅନୁଷ୍ଠାନ (ବାର୍ଷିକ) ୧୦୦.୦୦

ପଢ଼ାଯୋଗୀ (ବାର୍ଷିକ) ୧୦୦.୦୦

ଆଜୀବନ ଏକ ହଜାର ଟଙ୍କା

ମୂଲ୍ୟ: ପଢ଼ାର ଟଙ୍କା